

NOTA DINAS

Lamp : 3 eks. skripsi

Yogyakarta, 14 Agustus 2018

Hal : Persetujuan

Kepada Yth.

Ketua Program Studi Pendidikan Agama Islam

Fakultas Agama Islam, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
di Yogyakarta

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Setelah menerima dan mengadakan perbaikan seperlunya, maka saya berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Indrianto

NPM : 20140720184

Judul : **PENGARUH GAME ONLINE MOBILE LEGEND
TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS XI
SMA MUHAMMADIYAH 7 YOGYAKARTA**

telah memenuhi syarat untuk diajukan pada ujian akhir tingkat Sarjana pada Program Studi Pendidikan Agama Islam, Fakultas Agama Islam, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Bersama ini saya sampaikan naskah skripsi tersebut, dengan harapan dapat diterima dan segera dimunaqasyahkan. Atas perhatian Bapak diucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Pembimbing,



Dr. Muh Samsudin, M.Pd.
NIK. 19700504199702113024

PERNYATAAN KEASLIAN

yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Mahasiswa : Indrianto

NPM : 20140720184

Program Studi : Pendidikan Agama Islam (Tarbiyah)

dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri dan belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di Perguruan Tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 14 Agustus 2018

Yang membuat pernyataan,



Indrianto

NPM. 20140720184

MOTO

أُطَلِّبُوا الْعِلْمَ مِنَ الْمَهْدِ إِلَى اللَّهْدِ

“Tuntutlah ilmu sejak dari buaian sampai liang lahat” (HR Bukhori).

PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa hormat dan terimakasih serta rasa syukur kepada Allah SWT, peneliti mempersembahkan skripsi ini untuk :

1. Kedua orangtua saya, Ayahanda H. Misli dan Ibunda Hj.Suhartini, terimakasih kepada mereka yang tidak terbatas untuk segala yang telah engkau berikan pada saya, baik dukungan moral serta material. Untuk saudara-saudaraku kandung saya yang senantiasa memberikan semangat dan dukungan, semoga kesuksesan selalu diberikan kepada kita semua. Amin
2. Almamater saya Universitas Muhammdiyah Yogyakarta.

KATA PENGANTAR

الْحَمْدُ لِلَّهِ رَبِّ الْعَالَمِينَ، وَالصَّلَاةُ وَالسَّلَامُ عَلَى أَشْرَفِ الْأَنْبِيَاءِ وَالْمُرْسَلِينَ، وَعَلَى آلِهِ

وَأَصْحَابِهِ وَمَنْ تَبِعَهُمْ بِإِحْسَانٍ إِلَى يَوْمِ الدِّينِ، أَمَّا بَعْدُ

Alhamdulillah segala puji dan syukur senantiasa selalu tercurah kepada Allah SWT, yang telah melimpahkan begitu banyak kenikmatan dan karunianya kepada setiap makhluknya. Shalawat dan salam senantiasa tercurahkan kepada Nabi agung, Uswatun Khasanah, Nabi pembawa cahaya kebenaran yang mengemban sebuah misi Tauhid tiada Tuhan selain Allah SWT yakni Nabi Muhammad SAW.

Selesainya skripsi ini tidak terlepas dari bantuan dan bimbingan semua pihak. Atas bantuan berupa moral dan materil kepada peneliti, maka peneliti mengucapkan banyak terimakasih dari lubuk hati yang paling dalam serta penghargaan yang setinggi-tingginya kepada:

1. Dr. Ir. Gunawan Budiyanto, M.P. selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
2. Dr. Akif Khilmiah, M.Ag. selaku Dekan Fakultas Agama Islam, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
3. Naufal Ahmad RA, S.Pd.I., M.A. selaku ketua Program Studi Pendidikan Agama Islam, Fakultas Agama Islam, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
4. Dr. Muh Samsudin, M.Pd. selaku Dosen Pembimbing penulisan skripsi.
5. Seluruh staf dan karyawan Fakultas Agama Islam yang telah membantu kelancaran administrasi.
6. Berkah Beno Widodo, S.Pd. selaku kepala sekolah SMA Muhammadiyah 7 Yogyakarta.

7. Fifin Permata Sari, S.Pd.I, M.S.I. selaku pembimbing penelitian di SMA Muhammadiyah 7 Yogyakarta.
8. Kepada Ayahanda H. Msili dan Ibunda Hj Suhartini, yang senantiasa mendukung dan mendoakan kelancaran skripsi.
9. Kepada saudara kandungku Wahyudi, Ira Maya Sari, S.E., Iwan Syahputra, S.H. M.H. Aji kurniawan yang selalu mendoakan dan memotivasi untuk menyelesaikan skripsi.
10. Kepada sahabat- sahabat yang selalu membantu dan menuntun saya dalam menyusun skripsi, Ati Gusti Nurrohma, Juny Mona Morlina, Valhi As silmi, Selamat Aziz, Muhammad Noor, Alam syah Sanjaya, Fahri Al Khautsar, Adil Ibrahim, Ryan Syaf, Febri Army, Herdin Hidayat, Wiko Stiawan, Haidar Yusuf Ahmad, Ojak, Ruly, Ma'ruf, Dea Al Kamal, Dian Akmal, Alfahiya Ozi, Sukriadi Nuhri, Pawit Aditama, Wahyudi Nasir. Akbar Noer Siddik.
11. Kepada orang-orang yang peduli dengan saya yaitu ibu Junel, pak Junel, si mbah kakung, si mbah uti, pak Kelik, istrinya pak Kelik, mas Yudi, ibu Asih dan keluarga yang tidak lupa selalu memberikan semangat kepada saya dalam mengerjakan skripsi.
12. Kepada sahabat-sahabat kelas PAI E, kos pak Junel, dan tema-teman KKN yang sudah menjadi bagian dari keluarga saya selama kuliah, dan mereka yang sudah menjadi tempat pertama saya mengenal dunia kampus.
13. Kepada teman terbaik saya dan insaAllah calon pendamping hidup saya, yang selalu mendukung, mensupport, menemani, mengayomi, menyayangi, menegur dan mengingatkan saya dalam proses mengerjakan skripsi yang tidak pernah kenal lelah dalam menemani saya revisi, bimbingan, sampai di tahap sejauh ini.
14. Kepada semua teman-teman yang senantiasa membantu dan memotivasi hidupku, terimakasih atas kebersamaannya, senang bisa hadir dalam bagian hidup kalian.

Kepada semua pihak, peneliti mengucapkan terima kasih atas segala bantuan serta dorongan. Semoga Allah SWT memberikan balasan terbaik dan berlimpah. Peneliti sebagai

manusia biasa, tentunya mempunyai banyak kekurangan dan kekhilafan, karena itu peneliti mohon maaf atas segala kekhilafan. Kritik dan saran untuk perbaikan skripsi ini dapat bermanfaat bagi peneliti khususnya dan pembaca umumnya.

Yogyakarta, 14 Agustus 2018

Peneliti,

Indrianto

NPM. 20140720184

DAFTAR ISI

NOTA DINAS	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN KEASLIAN	Error! Bookmark not defined.
MOTO.....	1
PERSEMBAHAN.....	2
KATA PENGANTAR	3
DAFTAR ISI.....	5
DAFTAR LAMPIRAN.....	7
DAFTAR TABEL.....	8
ABSTRAK.....	Error! Bookmark not defined.
BAB I.....	Error! Bookmark not defined.
PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
B. Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
C. Tujuan	Error! Bookmark not defined.
D. Kegunaan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1. Kegunaan Teoritis	Error! Bookmark not defined.
2. Kegunaan Praktis.....	Error! Bookmark not defined.

E. Sistematika Pembahasan	Error! Bookmark not defined.
BAB II.....	Error! Bookmark not defined.
TINJAUAN PUSTAKA DAN KERANGKA TEORI.....	Error! Bookmark not defined.
A. Tinjauan Pustaka	Error! Bookmark not defined.
C. Hipotesis	Error! Bookmark not defined.
METODE PENELITIAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Metode Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1. Jenis Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
2. Variabel penelitian	Error! Bookmark not defined.
3. Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
4. Populasi dan Sampel	Error! Bookmark not defined.
5. Metode Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
6. Validitas dan Reliabilitas	Error! Bookmark not defined.
7. Teknik Analisis Data.....	Error! Bookmark not defined.
BAB IV	Error! Bookmark not defined.
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	Error! Bookmark not defined.
A. Hasil Penelitian	Error! Bookmark not defined.
B. Pembahasan.....	Error! Bookmark not defined.
1. Intensitas Bermain Game Online Mobile Legend.....	Error! Bookmark not defined.
2. Motivasi belajar siswa.....	Error! Bookmark not defined.
3. Hasil Penelitian	Error! Bookmark not defined.
BAB V	Error! Bookmark not defined.
PENUTUP.....	Error! Bookmark not defined.
A. Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
B. Saran	Error! Bookmark not defined.
C. Kata Penutup.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR LAMPIRAN

1. UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS
2. KISI-KISI ANGKET
3. ANGKET
4. HASIL WAWANCARA
5. SURAT KETERANGAN PENELITIAN
6. TURNITIN

DAFTAR TABEL

3.1 KISI-KISI INSTRUMEN VARIABEL GAME ONLINE TAHAP I.....	35
3.2 KISI-KISI INSTRUMEN MOTIVASI BELAJAR TAHAP I.....	35
3.3 KISI-KISI INSTRUMEN VARIABEL GAME ONLINE TAHAP II.....	36
3.4 KISI-KISI INSTRUMEN MOTIVASI BELAJAR TAHAP II.....	36
4.1 INTERVAL FREKUENSI GAME ONLINE.....	51
4.2 KATEGORI GAME ONLINE ONLINE MOBILE LEGEND.....	52
4.3 GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	54
4.4 GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	55
4.5 GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	56
4.6 INTERVAL FREKUENSI MOTIVASI BELAJAR.....	64
4.7 KATEGORI INTERVAL MOTIVASI BELAJAR.....	66
4.8 DISTRIBUSI KECENDUNGAN MOTIVASI BELAJAR.....	66
4.9 INDIKATOR MOTIVASI BELAJAR.....	67
4.10 INDIKATOR MOTIVASI BELAJAR.....	68
4.11 INDIKATOR MOTIVASI BELAJAR.....	68
4.12 INDIKATOR MOTIVASI BELAJAR.....	69
4.13 INDIKATOR MOTIVASI BELAJAR.....	69
4.14 INDIKATOR MOTIVASI BELAJAR.....	70
4.15 UJI VALIDITAS GAME ONLINE MOBILE LEGEND TAHAP I.....	77
4.16 UJI VALIDITAS MOTIVASI BELAJAR TAHAP I.....	78
4.17 UJI VALIDITAS GAME ONLINE MOBILE LEGEND TAHAP II.....	79
4.18 UJI VALIDITAS MOTIVASI BELAJAR TAHAP II.....	80
4.19 UJI RELIABEL GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	81
4.20 UJI RELIABEL MOTIVASI BELAJAR.....	81

4.21 UJI ANALISIS DESKRIPTIF.....	82
4.22 UJI NORMALITAS.....	83
4.23 DASAR KEPUTUSAN UJI RUN TEST.....	85
4.24 HASIL UJI RUN TEST.....	86
4.25 HASIL UJI T.....	87
4.26 KOEFISIEN DETERMINASI.....	88

DAFTAR GAMBAR

4.1 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	53
4.2 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	57
4.3 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	57
4.4 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	57
4.5 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	58
4.6 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	58
4.7 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	58
4.8 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	59
4.9 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	59
4.10 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	59
4.11 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	60
4.12 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	60
4.13 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	60
4.14 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	61
4.15 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	61
4.16 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	61
4.17 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	62
4.18 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	62
4.19 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	62
4.20 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	63
4.21 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	63
4.22 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	63
4.23 ANGGKET GAME ONLINE MOBILE LEGEND.....	64
4.24 MOTIVASI BELAJAR.....	67
4.25 ANGGKET MOTIVASI BELAJAR.....	71

4.26 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	71
4.27 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	71
4.28 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	72
4.29 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	72
4.30 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	72
4.31 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	73
4.32 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	73
4.33 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	73
4.34 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	74
4.35 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	74
4.36 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	74
4.37 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	75
4.38 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	75
4.39 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	75
4.40 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	76
4.41 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	76
4.42 ANGKET MOTIVASI BELAJAR.....	76
4.43 HASIL UJI HETEROSKEDASTISITAS.....	84