

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era dimana teknologi sudah tidak asing lagi bagi kita seperti sekarang ini, dunia bisnis pun menjadi semakin kuat dalam persaingan dan berkembang dengan sangat pesat. Dengan adanya perkembangan yang sangat pesat pada dunia bisnis ini, maka teknologi informasi harus berinovasi dan berkembang untuk dapat mengimbangi perkembangan kemajuan pada dunia bisnis. Hubungan antara proses bisnis yang terjadi pada dunia bisnis dan teknologi informasi akan menghasilkan informasi yang dapat mempengaruhi perusahaan dalam proses pengambilan keputusan untuk kepentingan-kepentingan bisnis perusahaan. Hubungan seperti ini sangat dibutuhkan oleh sebuah perusahaan, tidak terkecuali dengan perusahaan konveksi CV. Jaya Assih.

CV. Jaya Assih adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang pendidikan *entrepreneur* dan garment (konveksi) yang melayani pembuatan berbagai jenis pakaian seperti pakaian dinas harian, polo, dan kaos. CV.Jaya Assih sendiri didirikan pada tanggal 24 maret tahun 2011 yang dipelopori oleh alumni sarjana dari UII Yogyakarta.

Melihat dari usia CV. Jaya Assih yang masih terhitung muda, tentunya masih banyak proses bisnis yang membutuhkan sebuah *software*. Seperti halnya dalam bidang pencatatan pembukuan order untuk usaha konveksi. Saat bisnis sudah mulai berjalan, dan semakin berkembang, seringkali kita berfikir untuk membuat laporan pembukuan order yang tepat untuk proses bisnis yang terjadi pada perusahaan kita. Pada saat ini banyak perusahaan, khususnya seperti CV. Jaya Assih yang sudah bertahun-tahun menjalankan bisnisnya namun masih memiliki proses pencatatan pembukuan order yang sangat lambat dan susah untuk di analisa laporan penjualannya, *cash flow* serta produk *best seller* yang ada pada bisnisnya. Hal ini disebabkan karena proses bisnis yang berjalan dalam bidang konveksi pada CV. Jaya Assih masih terhitung sederhana, seperti yang tampak pada tabel berikut :

Tabel 1. 1 Tabel *Eksisting* CV. Jaya Assih

<i>Eksisting</i>	<i>Problem</i>	<i>Effect</i>	<i>Solution</i>
Membuat nota order dan surat perintah kerja di kertas yang berbeda	Sulit melakukan <i>verifikasi</i> untuk produksi	Sering terjadi kesalahan dalam proses produksi	Merangkum nota order dan surat perintah kerja dalam satu kertas yang diberi nama <i>invoice agreement</i> , sekaligus sebagai kekuatan perusahaan untuk menanggapi keluhan <i>customer</i>
Melakukan pencatatan order manual dengan kertas	Menghabiskan banyak kertas saat terjadi kesalahan pencatatan	Perusahaan mengeluarkan dana lebih untuk pembuatan kertas catatan order	Membuat aplikasi dekstop yang dapat digunakan untuk melakukan pencatatan order
Proses pembukuan dari admin yang hanya berisi omset	Belum memiliki catatan <i>income</i> serta alokasi dana bulanan	Harus melakukan penghitungan ulang untuk <i>income</i> dan alokasi dana bulanan	Membuat aplikasi yang akan langsung menghitung <i>income</i> dan alokasi dana bulanan

Secara umum laporan keuangan yang baik yang harus dimiliki sebuah perusahaan adalah laporan laba rugi. Dengan laporan laba rugi ini kita bisa mengetahui berapa uang masuk, dari mana uang masuk itu, serta jumlah omset dan berapa laba dari omset tersebut. Sehingga kita bisa mendapatkan detail laba dari proses bisnis yang terjadi dan kita dapat mengatur kemana saja uang laba itu akan kita gunakan.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis berinisiatif untuk membuat sebuah aplikasi berbasis desktop yang dapat digunakan untuk melakukan pencatatan pembukuan order sehingga dapat membuat laporan laba rugi untuk para pembisnis konveksi khususnya CV. Jaya Assih. Kemudian CV. Jaya Assih dapat memantau laba rugi usaha mereka dengan cepat.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang terdapat dalam skripsi ini adalah:

1. Lambatnya kinerja admin pada CV. Jaya Assih dalam membuat laporan pembukuan.
2. Sulitnya manager (pemilik perusahaan) dalam menganalisa laporan penjualan, *cash flow* serta produk *best seller* yang ada pada bisnisnya.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang terdapat dalam skripsi ini adalah pembahasan tentang pencatatan pembukuan order bulanan yang cepat dan mudah dianalisa *cash flow* serta produk *best seller* nya.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan “Aplikasi Pembukuan *Order* Berbasis Dekstop” ini adalah:

1. Mengukur kecepatan admin CV. Jaya Assih pada saat melakukan proses *input* order.
2. Membandingkan hasil pencatatan pembukuan order manual dan pencatatan pembukuan order menggunakan aplikasi berbasis desktop untuk dianalisa laporan penjualan, *cash flow* serta produk *best seller* yang ada pada bisnisnya.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian pembuatan “Aplikasi Pembukuan *Order* Berbasis Dekstop” ini adalah:

1. Memudahkan admin dalam melakukan proses pencatatan pembukuan order agar lebih cepat dengan menggunakan “Aplikasi Pembukuan *Order* Berbasis Dekstop”.
2. “Aplikasi Pembukuan *Order* Berbasis Dekstop” ini dapat membantu perusahaan dalam menganalisa laporan penjualan, *cash flow* serta produk *best seller* yang ada pada bisnisnya.

1.6 Sitematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini secara garis besar adalah sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang, batasan masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab ini berisi mengenai uraian tentang teori-teori yang akan digunakan sebagai acuan konsep, sistem, atau rancangan yang berhubungan dengan tema penelitian, yaitu Aplikasi Pembukuan *Order* Berbasis Dekstop

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN

Menjelaskan metodologi yang digunakan pada penelitian serta membuat rancangan sistem agar dapat diimplementasikan sesuai harapan dengan mengacu pada teori-teori penunjang dan metode yang sudah dijelaskan pada BAB II.

BAB IV. ANALISA DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan hasil yang diperoleh dari seluruh rangkaian kegiatan penelitian, serta hasil pengujian terhadap implementasi sistem. Membahas analisa keandalan sistem sesuai teori dan perancangan pada bab – bab sebelumnya.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Merupakan penutup yang berisi kesimpulan yang diambil berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan saran-saran yang diharapkan berguna bagi aplikasi ini di masa yang akan datang.

