

Tugas Akhir

APLIKASI PEMBUKUAN ORDER BERBASIS DEKSTOP



Oleh:

Luthfi Fathur Rohman

20140140106

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2018**

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini dibuat tanpa ada karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana disuatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka

Yogyakarta, 18 Agustus 2018



Luthfi Fathur Rohman

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“RIDHO ALLAH ADALAH RIDHO ORANG TUA”

Rasulullah Shallallahu Alaihi Wasallam telah bersabda, *”Ridha Rabb terletak pada ridha kedua orang tua dan murka-Nya terletak pada kemurkaan keduanya.”* (Riwayat Ath Thabarani, dishahihkan oleh Al Hafidz As Suyuthi)

“Aku bertanya kepada Nabi shallallahu ‘alaihi wasallam tentang amal-amal paling utama dan dicintai Allah? Nabi shallallahu ‘alaihi wasallam menjawab, ‘pertama Shalat, kedua berbakti kepada kedua orang tua, ketiga jihad di jalan Allah.” (HR. Bukhari I/134, Muslim No. 85, Fathul Bari 2/9)

PERSEMBAHAN

Penulis mempersembahkan skripsi ini untuk :

1. Kepada Allah Subhanahu Wa Ta’ala yang telah memberikan rahmat, nikmat, dan hidayah Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik,
2. Baginda Nabi Muhammad Shallallahu’alaihi Wa Salam, yang tak pernah lupa akan umatnya.

Kedua Orang Tua yaitu Ibunda dan Ayahanda serta Kakakku tercinta yang selalu ridho dalam memberi dukungan berupa materi, tenaga, pemikiran, Semangat dan do’a.

DAFTAR ISI

| | |
|--|-----------|
| PENGESAHAN I..... | i |
| PENGESAHAN II..... | ii |
| MOTTO DAN PERSEMBAHAN..... | iii |
| PRAKATA..... | iv |
| PERNYATAAN..... | v |
| DAFTAR ISI..... | vi |
| DAFTAR GAMBAR..... | viii |
| DAFTAR TABEL..... | ix |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | x |
| INTISARI..... | xi |
| <i>ABSTRACT</i> | xii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 3 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 4 |
| 1.6 Sitematika Penulisan..... | 5 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI..... | 6 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka..... | 6 |
| 2.2 Landasan Teori..... | 9 |
| 2.2.1 Laporan Laba Rugi..... | 9 |
| 2.2.2 Netbeans IDE..... | 10 |
| 2.2.3 Microsoft Office Eysel 2013..... | 10 |
| 2.2.4 Adobe Photoshop CC 2017..... | 11 |
| 2.2.5 SQLite..... | 11 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN..... | 12 |
| 3.1 Langkah Penelitian..... | 12 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... | 15 |
| 4.1 Konsep (<i>Concept</i>)..... | 15 |

| | |
|--|----|
| 4.2 Perancangan (<i>Design</i>) | 15 |
| 4.2.1 Perancangan <i>Use Case Diagram</i> | 16 |
| 4.2.2 Perancangan <i>Activity Diagram</i> | 18 |
| 4.2.3 Perancangan <i>Class Diagram</i> | 23 |
| 4.2.4 Perancangan <i>User Interface</i> | 24 |
| 4.3 Tahap Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>) | 30 |
| 4.3.1 File Gambar | 31 |
| 4.3.2 File <i>Icon</i> | 31 |
| 4.3.3 Data <i>Input</i> | 32 |
| 4.4 Tahap Pembuatan (<i>Assembly</i>) | 33 |
| 4.5 Tahap Pengujian (<i>Testing</i>) | 39 |
| 4.6 Pembahasan | 42 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 44 |
| 5.1 Kesimpulan | 44 |
| 5.2 Saran | 44 |
| DAFTAR PUSTAKA | 45 |
| LAMPIRAN | 46 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 3. 1 Luther Model | 12 |
| Gambar 4. 1 Use Case Diagram Sistem Pembukuan CV. Jaya Assih | 16 |
| Gambar 4. 2 Use Case Diagram "Youth Leader Book" | 17 |
| Gambar 4. 3 Activity Diagram Alur Pembukuan CV.Jaya Assih | 18 |
| Gambar 4. 4 Activity Diagram Alur Pembukuan Dengan Aplikasi "Youth Leader Book" .. | 20 |
| Gambar 4. 5 Activity Diagram Menu Admin "Youth Leader Book" | 21 |
| Gambar 4. 6 Activity Diagram Menu Manager "Youth Leader Book" | 22 |
| Gambar 4. 7 Class Diagram "Youth Leader Book" | 23 |
| Gambar 4. 8 Perancangan <i>User Interface</i> Menu Utama | 24 |
| Gambar 4. 9 Perancangan <i>User Interface</i> Menu Konveksi | 25 |
| Gambar 4. 10 Perancangan <i>User Interface</i> Halaman Login..... | 25 |
| Gambar 4. 11 Perancangan <i>User Interface</i> Menu HPP..... | 26 |
| Gambar 4. 12 <i>User Interface Sheet Data Pemesanan</i> | 27 |
| Gambar 4. 13 <i>User Interface Sheet Gaji Karyawan</i> | 27 |
| Gambar 4. 14 <i>User Interface Sheet Kas Perusahaan</i> | 28 |
| Gambar 4. 15 <i>User Interface Sheet Sponsorship</i> | 28 |
| Gambar 4. 16 <i>User Interface Sheet Sedekah</i> | 29 |
| Gambar 4. 17 <i>User Interface Invoice Agreement</i> | 30 |
| Gambar 4. 18 Daftar Biaya Ongkos Kirim | 33 |
| Gambar 4. 19 Halaman Menu Utama..... | 34 |
| Gambar 4. 20 Halaman Menu Konveksi | 35 |
| Gambar 4. 21 Halaman Login Manager..... | 35 |
| Gambar 4. 22 Halaman Menu Manager | 36 |
| Gambar 4. 23 Sheet Data Pemesanan..... | 37 |
| Gambar 4. 24 Sheet Dana Gaji Karyawan..... | 37 |
| Gambar 4. 25 Sheet Kas Perusahaan..... | 37 |
| Gambar 4. 26 Sheet Sedekah | 38 |
| Gambar 4. 27 Sheet Sedekah | 38 |
| Gambar 4. 28 <i>Invoice Agreement</i> | 39 |
| Gambar 4. 29 Grafik Rata-rata Pengujian Waktu | 42 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 1. 1 Tabel Eksisting CV. Jaya Assih | 2 |
| Tabel 2. 1 Tabel Penelitian | 7 |
| Tabel 4. 1 Deskripsi Komponen Gambar Aplikasi | 31 |
| Tabel 4. 2 Deskripsi Komponen Icon Aplikasi | 32 |
| Tabel 4. 3 Hasil Testing Berdasarkan Lamanya Proses Input Data | 40 |
| Tabel 4. 4 Tabel <i>Bestseller</i> Trim | 43 |
| Tabel 4. 5 Tabel Nilai Jumlah Pemesan | 45 |
| Tabel 4. 6 Tabel Nilai Jumlah Pesanan | 45 |

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|---|----|
| Lampiran Foto User Test (<i>Input Tanpa Aplikasi</i>) | 45 |
| Lampiran Foto User Test (<i>Input Menggunakan Aplikasi</i>) | 46 |
| <i>Source Code</i> Menu <i>Home</i> | 47 |
| <i>Source Code</i> Menu <i>Admin</i> | 49 |
| <i>Source Code</i> Menu <i>Manager</i> | 55 |