

Warta Kersa. Pengetahuan & budaya. Edisi 161 | 15-29 Februari 2012.

LAMPIRAN



Program Studi Ilmu Keperawatan
Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

SURAT PERMOHONAN MENJADI RESPONDEN

Hal : Permohonan mengisi kuesioner

Kepada yth : Bapak/Ibu orang tua siswa

Dengan hormat,

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Puspita Ningrum

NIM : 20140320006

Alamat : Dusun Nulis RT 003 RW 1 Tamantirto Kasihan Bantul
Yogyakarta, 55183

Mahasiswa Program Studi Ilmu Keperawatan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta yang sedang melakukan penelitian dengan judul : **“Gambaran Perilaku Anak Usia Prasekolah yang bermain *Video Game* di Tamantirto”**

Mohon kepada Bapak/Ibu Orang tua siswa untuk bersedia menjadi responden pada penelitian ini. Penelitian ini tidak akan berdampak negative bagi anak dan segala kerahsiaan akan peneliti jaga. Oleh karena itu peneliti memohon untuk ketersediaannya orang tua siswa untuk mendatangi lembar persetujuan ini jika berkenan menjadi responden.

Atas perhatian dan ketersediaan orang tua siswa menjadi responden, peneliti mengucapkan terima kasih.



Program Studi Ilmu Keperawatan
Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama :

Usia :

Menyatakan bersedia untuk berpartisipasi sebagai responden penelitian yang dilakukan oleh Mahasiswa Program Studi Ilmu Keperawatan (PSIK) Universitas Muhammadiyah Yogyakarta yang bernama Puspita Ningrum dengan judul **“Gambaran Perilaku Anak Usia Prasekolah yang bermain *Video Game* di Tamantirto”** dan informasi yang akan diberikan ini sangat bermanfaat bagi orang tua siswa untuk menambah pengetahuan tentang perilaku permainan *video game* pada anak Prasekolah. Oleh karena itu saya bersedia menjadi responden pada penelitian ini.

Yogyakarta, 2018

(.....)

Orang Tua Anak



FORM KUESIONER

GAMBARAN PERILAKU ANAK USIA PRASEKOLAH YANG BERMAIN *VIDEO GAME* DI TAMANTIRTO

<i>Isilah dan berilah tanda V dengan jawaban yang sesuai !</i>	
DATA DEMOGRAFI	
Nama Orang tua (inisial)	
Umur Orang Tua	
Nama Anak (inisial)	
Umur Anak	
Jenis Kelamin Anak	
Pekerjaan	
Pendidikan Terakhir	

Perilaku Bermain *video game*

No.	Pertanyaan	Ya	Tidak
1.	Apakah anak Anda bermain <i>video game</i> ?		
2.	Apakah anak Anda sering menepuk tangan di lantai,meja atau benda lainnya jika kalah dalam bermain <i>video game</i> ?		
3.	Apakah anak Anda berteriak ketika sedang		

	bermain <i>video game</i> ?		
4.	Apakah anak Anda akan menangis jika <i>video game</i> dihentikan Anda?		
5.	Apakah anak Anda menangis apabila tidak diberikan <i>video game</i> ?		
6	Saat anak Anda bermain <i>video game</i> , apakah anak Anda menjawab dengan kasar ketika Anda memanggil misalnya untuk makan?		

Durasi Bermain *video game*

No.	Pertanyaan	Ya	Tidak
1.	Apakah anak Anda bermain <i>video game</i> sejak usia 1 tahun??		
2.	Apakah anak Anda bermain <i>video game</i> lebih dari 2 jam dalam sehari ?		
3	Apakah anak Anda pernah berbohong kepada keluarga dan teman tentang waktu yang dihabiskan dalam bermain <i>video game</i> ?		

Nafsu makan

No.	Pertanyaan	Ya	Tidak
1.	Apakah ketika anak Anda bermain <i>video game</i> , anak Anda menjadi tidak tertarik untuk makan ?		

Kebohongan

No.	Pertanyaan	Ya	Tidak
1.	Apakah anak Anda pernah bersembunyi dari anda untuk bermain <i>video game</i> ?		

Keasikan

No.	Pertanyaan	Ya	Tidak
1.	Apakah anak Anda terus memikirkan permainan <i>video game</i> saat tidak bisa bermain?		
2.	Apakah jika Anda tidak dirumah, anak Anda terus bermain <i>video game</i> ?		
3	Apakah saat anak Anda bermain <i>video game</i> , anak Anda menjadi malas untuk berangkat ke sekolah?		

Karakteristik Responden

Jenis Kelamin

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid L	103	56.3	56.3	56.3
P	80	43.7	43.7	100.0
Total	183	100.0	100.0	

Usia Anak

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid 3	57	31.1	31.1	31.1
4	126	68.9	68.9	100.0
Total	183	100.0	100.0	

Gambaran Perilaku Anak

Hasil

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid Baik	130	71.0	71.0	71.0
Cukup	34	18.6	18.6	89.6
Kurang	19	10.4	10.4	100.0
Total	183	100.0	100.0	

Usia * Perilaku_Anak_Bermain_Video_Game Crosstabulation

Count		Perilaku_Anak_Bermain_Video_Game			Total
		baik	cukup	kurang	
Usia	3	40	8	9	57

	4	91	23	12	126
Total		131	31	21	183

Jenis_Kelamin * Perilaku_Anak_Bermain_Video_Game Crosstabulation

Count					
		Perilaku_Anak_Bermain_Video_Game			
		baik	cukup	kurang	Total
Jenis_Kelamin	L	71	20	12	103
	P	60	11	9	80
Total		131	31	21	183