

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa data dan pembahasan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Berdasarkan data yang terdiri dari 183 responden mayoritas berusia 4 tahun (68,9%).
2. Mayoritas jenis kelamin pada penelitian ini adalah laki-laki sebanyak 103 (56,3%).
3. Gambaran perilaku anak usia prasekolah yang bermain *video game* di Tamantirto usia 3 dan 4 rata-rata berperilaku baik dengan jumlah 183 responden. Dari hasil penelitian yang dilakukan terdapat 130 responden berperilaku baik (71,0%), berperilaku cukup 34 (18,6%) responden dan berperilaku kurang terdapat 19 responden (10,4%).

B. Saran

1. Bagi Pihak Sekolah

Pihak sekolah dapat mempertahankan perilaku baik siswa-siswi serta menambahkan penyuluhan tentang efek yang ditimbulkan bermain *video game*.

2. Bagi peneliti selanjutnya

- a) Perlu menambahkan faktor-faktor yang menyebabkan anak bermain *video game* agar pembahasan lebih banyak
- b) Gunakan penelitian dengan sistem wawancara agar penelitian lebih akurat

3. Bagi orang tua

Perlu diperhatikan dan pengawasan lagi untuk anak yang bermain *video game*