

**PERANCANGAN APLIKASI PENYAMPAIAN  
INFORMASI PEMBUATAN KARTU DAN SURAT  
BERBASIS ANDROID PADA KANTOR KECAMATAN  
DAN KEPOLISIAN DI KABUPATEN PETAJAM PASER  
UTARA**

**SKRIPSI**

Disusun Guna Memenuhi Persyaratan Untuk Mencapai Derajat

Strata-1 Prodi Teknik Informatika Fakultas Teknik

Universitas Muhammadiyah Yogyakarta



**Disusun oleh:**

**Irfaan Nuur Rozaan**

**20130140021**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA  
2017**

# PRAKATA

**Assalamu'alaikum Wr. Wb.**

Alhamdulillahirabbil'alamin puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan nikmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul.

## **“Aplikasi Penyampaian Informasi Pembuatan Kartu dan Surat Berbasis Android pada Kantor Kecamatan dan Kepolisian di Kabupaten Penajam Paser Utara”**

Berbagai usaha dan upaya telah penulis lakukan untuk menyelesaikan penyusunan skripsi ini, karena keterbatasan kemampuan penulis, maka penulis meminta maaf apabila terdapat kesalahan pemilihan kata, susunan penulisan dan sistematika pembahasan. Penulis berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya. Tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses penelitian dan penyusunan skripsi ini, diantaranya:

1. Bapak Helmi Zain Nuri, S.T., MT. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
2. Bapak Haris Setyawan, S.T., M.Eng. selaku dosen pembimbing I yang dengan sabar membimbing, memberikan ilmu dan mengarahkan penulis sehingga selama melaksanakan penelitian tugas akhir ini hingga menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
3. Bapak Reza Giga Isnanda, S.T., M.Sc. selaku dosen pembimbing II yang dengan sabar memberikan ilmu dan pengetahuan, semoga bermanfaat baik sekarang hingga di kemudian hari.
4. Ibu Aprilia Kurnianti, S.T., M. Eng. selaku dosen penguji ujian pendadaran skripsi yang senantiasa memberikan saran demi perkembangan ilmu pengetahuan serta perkembangan dunia pendidikan.
5. Segenap dosen dan pengajar di Jurusan Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
6. Staff Tata Usaha Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

7. Keempat orang tua dan dua adik saya yang selalu memberikan kasih sayang, memberi dukungan, dan selalu mendoakan penulis.
8. Rekan seperjuangan Kresna Bayu Saputra, S.T, Bachtiar Madya Permadi, serta Kopi DST yang selalu menyediakan tempat untuk menyelesaikan skripsi.
9. Teman-teman satu jurusan Teknik Informatika 2013.
10. Semua pihak yang telah membantu penulis yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini memiliki kekurangan, maka dari itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sehingga menjadi masukan bagi penulis guna penyusunan karya-karya selanjutnya.

**Wassalamu'alaikum Wr. Wb**

Yogyakarta, 15 Mei 2018

Penulis

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar perpustakaan.

Yogyakarta, 15 Mei 2018

METERAI  
TEMPEL  
PERF1AEF962897688  
6000  
ENAM RIBU RUPIAH



Iriān Nuur Rozaan

## DAFTAR ISI

PENGESAHAN I.....	i
PENGESAHAN II .....	ii
PRAKATA.....	iii
PERNYATAAN .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
INTISARI .....	viii
ABSTRACT.....	ix
BAB 1 .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penelitian.....	4
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Landasan Teori.....	6
2.2.1 Sistem Informasi .....	6
2.2.2 Android .....	7
2.2.3 Android Studio.....	7
2.2.4 SQLite .....	8
2.2.5 UML.....	9
2.2.6 XML.....	9
2.2.7 Google Map API.....	9
BAB III .....	10
METODE PENELITIAN.....	10
3.1 METODE PENGEMBANGAN SISTEM .....	10
3.1.1 System atau Information Engineering and Modeling .....	10
3.1.2 Software Requirements Analysis .....	11
3.1.3 System Design .....	12

3.1.4	Implementation .....	12
3.1.5	Testing atau Verification.....	12
3.2	METODE PENGUMPULAN DATA.....	13
3.3	ANALISIS DATA .....	13
3.3.1	Hasil Wawancara .....	13
3.3.2	Analisa Kebutuhan Aplikasi .....	15
3.3.3	Arsitektur .....	15
3.4	RANCANGAN SISTEM.....	16
3.4.1	UML.....	16
3.4.2	Rancangan Antarmuka.....	22
BAB IV	.....	27
HASIL DAN PEMBAHASAN	.....	27
4.1	Tampilan Aplikasi.....	27
4.1.1	Halaman Menu Utama .....	27
4.1.2	Halaman Informasi Prosedur .....	28
4.1.3	Halaman Lokasi Kecamatan .....	28
4.1.4	Halaman Data Diri .....	34
4.2	Pengujian.....	35
4.2.1	Tujuan Pengujian .....	35
4.2.2	Metode Pengujian .....	36
4.2.3	Hasil Pengujian .....	37
BAB V	.....	38
KESIMPULAN DAN SARAN	.....	38
5.1	Kesimpulan .....	38
5.2	Saran .....	38
DAFTAR PUSTAKA	.....	39
LAMPIRAN A	.....	41
LAMPIRAN B	.....	42
LAMPIRAN C	.....	43