

SISTEM INFORMASI KOPERASI BERBASIS MVC STUDI KASUS DI KOPERASI PALA OBILATU

Skripsi

Disusun Untuk Memenuhi Persyaratan Mencapai Derajat

Strata-1 Prodi Teknologi Informasi Fakultas Teknik

Universitas Muhammadiyah Yogyakarta



Disusun oleh:

Zulham La Mai

NIM: 20130140003

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH
YOGYAKARTA**

2018

PRAKATA

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Alhamdulillahirabbil'alamin Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Panyayang, penulis tak lupa selalu panjatkan puja dan puji syukur atas kehadiran-Nya, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya penulis dapat tepat waktu menyelesaikan skripsi dengan judul **“SISTEM INFORMASI KOPERASI BERBASIS MVC STUDI KASUS DI KOPERASI PALA OBILATU”**.

Berbagai usaha serta upaya penulis lakukan demi menyelesaikan penyusunan skripsi ini, namun penulis menyadari masih banyak kekurangan dari penulisan skripsi ini, maka dari itu penulis meminta maaf jika terdapat kesalahan dalam pemilihan kata, susunan penulisan dan/atau sistematika pembahasan yang kurang benar.

Dalam melakukan penelitian dan penyusunan laporan skripsi penulis telah mendapatkan banyak sekali dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan banyak-banyak terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang senantiasa memberikan kekuatan, keteguhan dan kesehatan, serta rahmat dan hidayah-Nya. Sehingga saya tetap kukuh dan selalu optimis dalam mengerjakan tugas akhir ini.
2. Bapak Chayadi Oktomy N S, S.T., M.Eng. Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
3. Bapak Asroni, S.T., M.Eng. selaku pembimbing utama yang telah membimbing penulis dengan penuh kesabaran dan ketulusan dalam pengembangan sistem dan penulisan laporan skripsi.
4. Bapak Cahya Damarjati, S.T., M.Eng. selaku pembimbing pendamping yang telah meluangkan waktu serta dengan sabar membimbing penulis dalam pembuatan skripsi dan pengembangan sistem.
5. Laila Ma'rifatul Azizah, S.Kom., M.I.M.. Selaku dosen penguji yang bersedia meluangkan waktu untuk memberikan kritik dan saran kepada penulis dalam pembuatan skripsi.
6. Para dosen Jurusan Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, Bapak Giga, Bapak Slamet, Bapak Haris, Bapak Eko, Bapak Joko, Bapak Okto, Ibu

- Etik, Mbak Laila, Mr David, Mr Wisnu, Mrs Angga, Mrs Puji yang telah memberikan tambahan pengetahuan dan mengajarkan ilmunya kepada penulis selama perkuliahan.
7. Bapak, Ibu, Kak Masri, Kak Nigos, Kak Sidik, Ade Uly yang selalu memberikan dukungan, motivasi, kasih sayang, dan doa kepada penulis.
 8. Teman seperjuangan Ti dan semua teman-teman kelas A 2013, serta semua angkatan 2013 lainnya yang tidak bisa penulis cantumkan satu persatu, terimakasih banyak untuk kalian semua karena telah menemani dan membantu penulis.
 9. Terima kasih kepada pihak-pihak lain yang tidak dapat saya disebutkan satu per satu, yang telah memberikan bantuan, semangat, motivasi, kritik dan saran kepada saya sebagai penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
 10. Doa terbaikku untuk kalian semua, semoga selalu di mudahkan, perlindungan serta semangat dan kesehatan dalam segala urusannya, terkabul segala mimpi-mimpinya, dan selalu mendapatkan hal baik dan terbaik amin.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar perpustakaan.

Yogyakarta, 28 Maret 2018

Yang menyatakan


METERAI
TEMPEL
226E0AEF9625405E5
6000
ENAM RIBU RUPIAH
Zulham La Mai

MOTTO

“Tak perna ada rasa bahagia yang hakiki dalam dirimu sebelum engkau membahagiakan kedua orang tuamu, karna orang tuamu yang melahirkanmu dengan penuh kebahagiaan.”

-Zulham La Mai

“Boleh bermimpi setinggi apapun, tapi bangun dan ingatlah hanya aksi yang menentukan ketinggian mimpimu.”

-Zulham La Mai

“Bukan Manusia jika tidak melakukan kesalahan, kehilafan dan kegagalan tapi hanya manusia luar biasa yang bisa merubah semua itu.”

-Zulham La Mai

“Disiplin adalah komitmen utama, karena menunda-nunda waktu hanya lah untuk orang yang merugi”

-Farid Permana

“Orang pintar belajar keras untuk melamar pekerjaan. Orang goblok itu berjuang keras untuk sukses agar bisa bayar pelamar kerja”

-Bob Sadino

DAFTAR ISI

PENGESAHAN I	i
PENGESAHAN II	ii
PRAKATA	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
INTISARI	ix
ABSTRACT	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisa.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	6
2.1. Tinjauan Pustaka.....	6
2.2. Landasan Teori.....	8
2.2.1. Koperasi Pala Obilatu.....	8
2.2.2. Sistem Informasi.....	9
2.2.3. Sistem Informasi Manajemen.....	11
2.2.4. Metode System Development Life Cycle (SDLC)	12
2.2.5. Pengembangan Aplikasi Berbasis Web.....	13
2.2.6. Metode Model View Controller (MVC)	16
2.2.7. ASP.NET.....	18
2.2.8. Sql Server Management Studio.....	19

2.2.9. Microsoft Visual Studio.....	19
2.2.10. Entity Relationship Diagram.....	20
2.2.11. Unified Modele Language (UML)	21
BAB III METODE PENELITIAN.....	22
3.1. Alat dan Bahan Penelitian.....	22
3.1.1. Alat.....	22
3.1.2. Bahan.....	22
3.2. Teknik Pengumpulan Data.....	23
3.2.1. Wawancara.....	23
3.2.2. Observasi.....	23
3.2.3. Alur Penelitian.....	23
1.3. Analisi Penelitian	25
1.3.1. Arsitektur.....	25
1.3.2. Analisis Pengguna.....	25
3.3.3. Analisis Kebutuhan.....	26
1.4. Rancangan Sistem Basis Data.....	26
1.4.1. Use Case Diagram.....	26
1.4.2. Activity Diagram.....	27
1.4.3. ER Diagram.....	32
1.4.4. Class Diagram.....	33
1.5. Rancangan Antarmuka.....	35
1.5.1. Rancangan Antarmuka Halaman Awal dan Login.....	35
1.5.2. Rancangan Antarmuka Halaman Utama.....	36
1.5.3. Rancangan Antarmuka Halaman Anggota.....	38
1.5.4. Rancangan Antarmuka Halaman Jenis Produk.....	39
1.5.5. Rancangan Antarmuka Halaman Nama Periode.....	40
3.5.6. Rancangan Antarmuka Halaman Toko.....	41
3.5.7. Rancangan Antarmuka Halaman Setoran.....	42
3.5.8. Rancangan Antarmuka Halaman Penjualan.....	43
3.5.9. Rancangan Antarmuka Halaman Pendapatan.....	45

3.5.10. Rancangan Antarmuka Halaman Laporan Anggota.....	45
3.6. Pengujian	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	47
4.1. Database.....	47
4.2. Implementasi Antarmuka.....	49
4.2.1. Implementasi Halaman Login dan Register.....	49
4.2.2. Implementasi Halaman Utama dan Master.....	50
4.2.3. Implementasi Halaman Setoran.....	53
4.2.4. Implementasi Halaman Penjualan.....	54
4.2.5. Implementasi Halaman Pendapatan.....	56
4.2.6. Implementasi Halaman Laporan Anggota.....	57
4.3. Pengujian Sistem	58
4.3.1. Pengujian User Interface.....	58
4.3.2. Pengujian Fungsi Dasar.....	60
4.3.3. Pengujian Validasi.....	62
4.4. Pembahasan.....	63
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	64
5.1. Kesimpulan.....	64
5.2. Saran.....	64
Daftar Pustaka.....	65
Lampiran.....	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode Prototyping	24
Gambar 3. 2 Arsitektur Rill	25
Gambar 3. 3 Use Case Diagram	27
Gambar 3. 4 Activity Diagram Login	27
Gambar 3. 5 Activity Diagram Jenis Produk	28
Gambar 3. 6 Activity Diagram Periode	29
Gambar 3. 7 Activity Diagram Toko	29
Gambar 3. 8 Activity Diagram Setoran	30
Gambar 3. 9 Activity Diagram Penjualan	30
Gambar 3. 10 Activity Diagram Pendapatan	31
Gambar 3. 11 Activity Diagram Laporan Anggota	31
Gambar 3. 12 ER Diagram	32
Gambar 3. 13 Class Diagram	33
Gambar 3. 14 Halaman Awal	35
Gambar 3. 15 Login	36
Gambar 3. 16 Registrasi Admin	36
Gambar 3. 17 Halaman Utama	37
Gambar 3. 18 Halaman Anggota	39
Gambar 3. 19 Halaman Tambah Anggota	39
Gambar 3. 20 Halaman Jenis Produk	40
Gambar 3. 21 Halaman Tambah Jenis Produk	40
Gambar 3. 22 Halaman Nama Periode	41
Gambar 3. 23 Halaman Tambah Nama Periode	41
Gambar 3. 24 Halaman Toko	42
Gambar 3. 25 Halaman Tambah Toko	42
Gambar 3. 26 Halaman Setoran	43
Gambar 3. 27 Halaman Tambah Setoran	43

Gambar 3. 28 Halaman Penjualan	44
Gambar 3. 29 Halaman Tambah Penjualan	44
Gambar 3. 30 Pendapatan	45
Gambar 3. 31 Halaman Laporan Anggota	46
Gambar 4. 1 Basis Data Aplikasi	47
Gambar 4. 2 Antarmuka Halaman Login	50
Gambar 4. 3 Antarmuka Login Salah	50
Gambar 4. 4 Antarmuka Halaman Register	50
Gambar 4. 5 Antarmuka Halaman Utama	51
Gambar 4. 6 Antarmuka Submenu Anggota	51
Gambar 4. 7 Antarmuka Submenu Nama Jenis Produk	52
Gambar 4. 8 Antarmuka Submenu Nama Periode	52
Gambar 4. 9 Antarmuka Submenu Alamat Toko	52
Gambar 4. 10 Antarmuka Halaman Setoran	53
Gambar 4. 11 Antarmuka Halaman Tambah Setoran	53
Gambar 4. 12 Antarmuka Halaman Ubah Setoran	54
Gambar 4. 13 Antarmuka Halaman Lihat Setoran	54
Gambar 4. 14 Antarmuka Halaman Hapus Setoran	54
Gambar 4. 15 Antarmuka Halaman Penjualan	55
Gambar 4. 16 Antarmuka Halaman Tambah Penjualan	55
Gambar 4. 17 Antarmuka Halaman Ubah Penjualan	55
Gambar 4. 18 Antarmuka Halaman Lihat Penjualan	56
Gambar 4. 19 Antarmuka Halaman Hapus Penjualan	56
Gambar 4. 20 Antarmuka Halaman Pendapatan	57
Gambar 4. 21 Antarmuka Halaman Laporan Anggota	57
Gambar 4. 22 Antarmuka Laporan Anggota PDF	58

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Menu Halaman Utama	37
Tabel 4. 1 Alamat Toko	48
Tabel 4. 2 Alamat Anggota	48
Tabel 4. 3 Nama Jenis Produk	48
Tabel 4. 4 Nama Periode	48
Tabel 4. 5 Penjualan	48
Tabel 4. 6 Setoran	49
Tabel 4. 7 Pengujian User Interface	58
Tabel 4. 8 Tabel Pengujian fungsi	60
Tabel 4. 9 Pengujian Validasi	62