

**MEMBANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PHP &  
MYSQL MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

**(Studi Kasus di Toko Gemilang Lampung)**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan

Mencapai derajat Sarjana-1



**Diajukan oleh:**

**SANDI SAPUTRA AJI**

**NIM.20130140106**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA  
2018**

### PERNYATAAN

Saya menyatakan bahwa skripsi tidak mengandung karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak mengandung karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 8 Mei 2018



Sandi Saputra Aji

## PRAKATA

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah, rahamat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Membangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web Php Mysql* Menggunakan *Framework Codeigniter*” sebagai syarat untuk menyelesaikan gelar Sarjana Teknik (S.T) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini banyak hambatan serta rintangan yang penulis hadapi namun pada akhirnya dapat melaluinya berkat adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Kedua Orang tua beserta kakak dan adikku yang telah memberikan do'a, semangat dan dukungan kepada penulis selama proses pembuatan skripsi.
2. Bapak Dosen Asroni, S.T., M.Eng. Selaku pembimbing utama yang telah dengan sabar memberi masukan dan saran kepada penulis dalam merancang website yang dibuat.
3. Ibu Aprilia Kurnianti, S.T., M. Eng. Selaku pembimbing pendamping yang telah dengan penuh kesabaran dalam menyelesaikan semua permasalahan penulis dan ketulusan dalam membimbing penulis mengoreksi penulisan skripsi yang dibuat.
4. Bapak Chayadi Oktomy Noto S., S.T., M.Eng. Selaku Ketua Program Studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
5. Toko Gemilang yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian disana.
6. Saudara Angga, Tian dan Alvin sebagai rekan dalam mengerjakan skripsi.
7. Teman - teman seperjuangan Angga, Tian, Dian, Uli, Indra, Hadi yang selalu memberikan dukungan.
8. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu memberikan dukungan.

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN 1 .....	i
HALAMAN PENGESAHAN 2.....	ii
PERNYATAAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
INTISARI.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Rumusan Masalah .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	3
1.6 Manfaat Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.2 Landasan Teori .....	7
2.2.1 Pengertian <i>Website</i> .....	7
2.2.2 Pengertian Sistem Informasi.....	8
2.2.3 Sistem Informasi Berbasis <i>Website</i> .....	8
2.2.4 Pengertian <i>E-Commerce</i> .....	8
2.2.5 <i>Codeigniter</i> .....	8
2.2.6 Desain MVC <i>Codeigniter</i> .....	9
2.2.7 <i>Web Browser</i> .....	10
2.2.8 <i>XAMPP</i> .....	10
2.2.9 <i>PHP (Personal Home Page Hypertext Processor)</i> .....	10
2.2.10 <i>MySQL</i> .....	11

2.3 Perancangan Sistem.....	11
2.3.1 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	11
2.3.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	12
2.3.3 Activity Diagram .....	13
2.3.4 Class Diagram.....	14
2.3.5 ERD (Entity Relationship Diagram).....	15
2.4 Metode Pengembangan Sistem .....	15
2.4.1 Metode Waterfall .....	15
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>18</b>
3.1 Alat dan Bahan .....	18
3.1.1 Perangkat Keras (Hardware).....	18
3.1.2 Perangkat Lunak (Software) .....	18
3.2 Alur Penelitian.....	18
3.2.1 Analisis .....	19
3.2.2 Desain .....	19
3.2.3 Implementasi.....	19
3.2.4 Pengujian .....	19
3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	19
3.3.1 Admin .....	20
3.3.2 Member.....	20
3.3.3 Pengunjung .....	20
3.4 Arsitektur Sistem.....	20
3.5 Perancangan Sistem.....	21
3.5.1 Use Case Diagram .....	21
3.5.2 Activity Diagram .....	23
3.5.3 Class Diagram.....	34
3.5.4 Entity Relationship Diagram (ERD).....	35
3.6 Rancangan Tabel .....	37
3.7 Perancangan Interface .....	41
3.7.1 Halaman Home .....	42
3.7.2 Halaman Login Member.....	42
3.7.3 Halaman Daftar Member .....	43

3.7.4 Halaman Detail Barang.....	43
3.7.5 Halaman Kategori .....	44
3.7.6 Halaman Cara Pemesanan .....	44
3.7.7 Halaman Keranjang Belanja .....	45
3.7.8 Halaman Checkout.....	45
3.7.9 Halaman Transaksi .....	46
3.7.10 Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	46
3.7.11 Halaman Dashboard.....	47
3.7.12 Halaman Produk .....	47
3.7.13 Halaman Kategori Produk .....	47
3.7.14 Halaman Transaksi .....	48
3.7.15 Halaman Member .....	48
3.7.16 Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	49
3.7.17 Halaman Laporan Bulanan .....	50
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>51</b>
4.1 Pengembangan Sistem.....	51
4.2 <i>Database</i> .....	51
4.3 Implementasi User Interface.....	52
4.4 Tampilan Halaman Member .....	52
4.4.1 Halaman <i>Login</i> .....	52
4.4.2 Halaman Daftar Member .....	52
4.4.3 Halaman Home .....	53
4.4.4 Halaman Detail Produk.....	53
4.4.5 Halaman Kategori .....	54
4.4.6 Halaman Keranjang Belanja .....	54
4.4.7 Halaman <i>Checkout</i> .....	55
4.4.8 Halaman Transaksi .....	56
4.4.9 Halaman Detail Transaksi.....	56
4.4.10 Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	57
4.4.11 Halaman Cara Pemesanan & Hubungi Kami .....	57
4.5 Tampilan Halaman <i>Admin</i> .....	58
4.5.1 Halaman <i>Login</i> .....	58

4.5.2 Halaman <i>Dashboard</i> .....	59
4.5.3 Halaman Kategori .....	59
4.5.4 Halaman Member .....	60
4.5.5 Halaman Produk .....	60
4.5.6 Halaman Tambah Produk & Halaman <i>Update</i> Produk .....	61
4.5.7 Halaman Detail Produk.....	61
4.5.8 Halaman Transaksi & Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	62
4.5.9 Halaman Detail Konfirmasi Pembayaran .....	63
4.5.10 Halaman Laporan Bulanan & Cetak Laporan.....	63
4.6 Pengujian Sistem .....	64
4.7 Pembahasan .....	68
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>70</b>
5.1 Kesimpulan.....	70
5.2 Saran .....	70
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>73</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Alur Berjalannya Aplikasi Berbasis Framework CodeIgniter .....	9
Gambar 2. 2 Metode Waterfall.....	16
Gambar 3. 1 Arsitektur Sistem.....	21
Gambar 3. 2 Use Case Diagram .....	22
Gambar 3. 3 Activity Diagram Login .....	23
Gambar 3. 4 Activity Diagram Menampilkan Data .....	24
Gambar 3. 5 Activity Diagram Tambah Data .....	25
Gambar 3. 6 Activity Diagram Edit Data .....	26
Gambar 3. 7 Activity Diagram Hapus Data .....	27
Gambar 3. 8 Activity Diagram Manage Transaksi .....	28
Gambar 3. 9 Activity Diagram Cetak Laporan .....	29
Gambar 3. 10 Activity Diagram Mencari Produk.....	30
Gambar 3. 11 Activity Diagram Daftar Member.....	31
Gambar 3. 12 Activity Diagram Masukan Keranjang Dan Checkout.....	32
Gambar 3. 13 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	33
Gambar 3. 14 Class Diagram .....	34
Gambar 3. 15 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	36
Gambar 3. 16 Rancangan Antarmuka Halaman Home.....	42
Gambar 3. 17 Rancangan Antarmuka Halaman Login Member.....	42
Gambar 3. 18 Rancangan Antarmuka Halaman Daftar Member .....	43
Gambar 3. 19 Rancangan Antarmuka Halaman Detail Barang .....	43
Gambar 3. 20 Rancangan Antarmuka Halaman Kategori.....	44
Gambar 3. 21 Rancangan Antarmuka Halaman Cara Pemesanan .....	44
Gambar 3. 22 Rancangan Antarmuka Halaman Keranjang Belanja.....	45
Gambar 3. 23 Rancangan Antarmuka Halaman Checkout .....	45
Gambar 3. 24 Rancangan Antarmuka Halaman Riwayat Belanja .....	46
Gambar 3. 25 Rancangan Antarmuka Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	46
Gambar 3. 26 Rancangan Antarmuka Halaman Dashboard .....	47
Gambar 3. 27 Rancangan Antarmuka Halaman Produk .....	47
Gambar 3. 28 Rancangan Antarmuka Halaman Kategori Produk .....	48
Gambar 3. 29 Rancangan Antarmuka Halaman Transaksi .....	48
Gambar 3. 30 Rancangan Antarmuka Halaman Member .....	49
Gambar 3. 31 Rancangan Antarmuka Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	49
Gambar 3. 32 Rancangan Antarmuka Halaman Laporan Bulanan .....	50
Gambar 4. 1 Database .....	51
Gambar 4. 2 Halaman Login.....	52
Gambar 4. 3 Halaman Daftar Member.....	53
Gambar 4. 4 Halaman Home.....	53
Gambar 4. 5 Halaman Detail Produk .....	54
Gambar 4. 6 Halaman Kategori .....	54
Gambar 4. 7 Halaman Keranjang Belanja.....	55



Gambar 4. 8 Halaman Checkout .....	55
Gambar 4. 9 Halaman Transaksi .....	56
Gambar 4. 10 Halaman Detail Transaksi .....	56
Gambar 4. 11 Halaman Konfirmasi .....	57
Gambar 4. 12 Halaman Cara Pemesanan .....	57
Gambar 4. 13 Halaman Kontak Kami .....	58
Gambar 4. 14 Halaman Login .....	58
Gambar 4. 15 Halaman Dashboard .....	59
Gambar 4. 16 Halaman Kategori .....	59
Gambar 4. 17 Halaman Member .....	60
Gambar 4. 18 Halaman Produk .....	60
Gambar 4. 19 Halaman Tambah produk .....	61
Gambar 4. 20 Halaman Update Produk .....	61
Gambar 4. 21 Halaman Detail Produk .....	62
Gambar 4. 22 Halaman Transaksi .....	62
Gambar 4. 23 Halaman Konfirmasi .....	63
Gambar 4. 24 Halaman Detail Konfirmasi .....	63
Gambar 4. 25 Halaman Laporan Bulanan .....	64
Gambar 4. 26 Halaman Cetak Laporan .....	64

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Perbandingan Literatur.....	6
Tabel 2. 2 Komponen-Komponen Use Case Diagram.....	12
Tabel 2. 3 Komponen-Komponen Activity Diagram.....	13
Tabel 2. 4 Komponen-Komponen Class Diagram. ....	14
Tabel 3. 1 Tabel Admin .....	37
Tabel 3. 2 Tabel User .....	38
Tabel 3. 3 Tabel Item .....	38
Tabel 3. 4 Tabel Order_User.....	39
Tabel 3. 5 Tabel Detail_Order .....	40
Tabel 3. 6 Tabel Kategori.....	40
Tabel 3. 7 Tabel R_Kategori.....	40
Tabel 3. 8 Tabel Konfirmasi_Pembayaran.....	41
Tabel 3. 9 Tabel Konfirmasi_Terima.....	41
Tabel 4. 1 Pengujian Sistem.....	65