

**PERANCANGAN GAME-BASED LEARNING UNTUK GENERASI
MUDA ISLAM DALAM MEMBANTU MENYEIMBANGKAN
KEGIATAN DUNIAWI DAN AKHIRAT**



Diajukan oleh

Muhammad Fadlun Subarkah

NIM: 20120140035

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

2018