

DAFTAR PUSTAKA

- Bahana, E. A., & dkk. (2017). SISTEM INTERAKSI ROBOT MENGGUNAKAN PENGOLAHAN CITRA DETEKSI WAJAH MANUSIA REAL TIME DENGAN METODE HAAR CASCADE CLASSIFIER UNTUK SALES PROMOTION ROBOT BERBASIS RASPBERRY PI. *e-Proceeding of Engineering*, 10.
- BayuA. (2016, Agustus 5). *CorelDRAW (Penjelasan, bagian-bagian, serta Fungsi-Fungsi Toolbox)*. Retrieved from BTemplates.com: <http://laki-lakiwow.blogspot.co.id/2016/08/coreldraw-penjelasan-bagian-bagian.html>
- Bindo. (2013, Desember 3). *PENGERTIAN SUARA DAN JENIS-JENISNYA*. Retrieved from JURNAL HASIL RISET: <http://www.e-jurnal.com/2013/12/pengertian-suara-dan-jenis-jenisnya.html>
- Ecadio. (n.d.). *Mengenal Arduino Uno R3*. Retrieved from Ecadio: <http://ecadio.com/mengenal-dan-belajar-arduino-uno-r3>
- Effendi, M. R., & dkk. (2017). Rancang Bangun Sistem Pendeteksi Manusia Pada Ruangan Menggunakan Raspberry Pi 3 Type B Dan Internet. *SENTER*, 9.
- Elektro, Z. (2014, September 13). *Switching Power Supply*. Retrieved from Referensi Belajar Elektronika Online: <http://zoniaelektro.net/switching-power-supply/>
- Fadli, & dkk. (2017). Rancang Bangun Penentu Arah dengan Rambu Pada Koridor Untuk Penyandang Tunanetra dengan Output Suara Berbasis Raspberry Pi. *KITEKTRO*, 8.
- Faiztyan, I. F., & dkk. (2015). Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Visualisasi 3D Interaktif Masjid Agung Jawa Tengah Menggunakan Unity3D. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 6.
- Fatekhah, W. (2014, Juni 14). *LAPORAN PENELITIAN POLUSI SUARA*. Retrieved from Cintai FISIKA: <http://winandafatekhah.blogspot.co.id/2014/06/laporan-penelitian-polusi-suara.html>
- Giant, R. F., & dkk. (2015). PERANCANGAN APLIKASI PEMANTAU DAN PENGENDALI PIRANTI ELEKTRONIK PADA RUANGAN BERBASIS WEB. *TRANSMISI*, 6.
- Indonesia, P. G. (2016, Februari 21). *Mengenal Mikrofon, Tipe dan Cara Kerjanya*. Retrieved from GOSHEN SWARA: <http://www.goshen.co.id/detailberita/390-mengenal-mikrofon-tipe-dan-cara-kerjanya>

- Mukhti, I. P., & dkk. (2017). SISTEM OTOMASI DALAM PENYORTIRAN TOMAT DENGAN IMAGE PROCESSING MENGGUNAKAN METODE DETEKSI RGB. *e-Proceeding of Engineering*, 8.
- Musyahar, G., & Huda, M. (2017). PROTOTYPE PEMBELAJARAN LIFT TIGA LANTAI BERBASIS ARDUINO. *JURNAL CAHAYA BAGASKARA*, 4.
- Nugroho, R. S. (2017). Kontrol Suhu dan Kelembaban pada Green House. *J-INTECH*, 13.
- Permana, B., & dkk. (2015). SISTEM INTERAKSI MANUSIA DAN ROBOT MENGGUNAKAN DETEKSI WAJAH REAL TIME DENGAN METODE HAAR CASCADE CLASSIFIER UNTUK SALES PROMOTION ROBOT. *e-Proceeding of Engineering*, 8.
- Pratomo, A. H., & dkk. (2009). MODEL DAN TEKNIK KALIBRASI CITRA UNTUK SISTEM AUTONOMOUS ROBOT. *Seminar Nasional Informatika*, 7.
- Pribadi, B., & Naseer, M. (2018). Sistem Klasifikasi Jenis Kendaraan Melalui Teknik Olah Citra Digital. *Setrum*, 5.
- Putri, R. P. (2016). *SENSOR PIR DAN IR SEBAGAI PENGENDALI SAKLAR LISTRIK DAN KRAN AIR OTOMATIS BERBASIS MIKROKONTROLER PADA KAMAR HOTEL*. Palembang: Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Ridho, M. (2015, Januari 16). *pengertian switching regulator beserta cara kerja*. Retrieved from catatan online saya: <http://myfirstproject12.blogspot.co.id/2015/01/pengertian-switching-regulator-berserta.html>
- Sajati, H. (2015, September 1). *Deteksi Obyek Menggunakan Haar Cascade Classifier*. Retrieved from Let share our knowledge: <http://jati.stta.ac.id/2015/09/deteksi-obyek-menggunakan-haar-cascade.html>
- Sakti, E. (2017, Desember 20). *Kontrol PID dengan Arduino*. Retrieved from Professional Mechatronics: <https://www.elangsakti.com/2017/12/belajar-pid-arduino.html>
- Santoso, H., & Harjoko, A. (2013). HAAR CASCADE CLASSIFIER DAN ALGORITMA ADABOOST UNTUK DETEKSI BANYAK WAJAH DALAM RUANG KELAS. *Jurnal Teknologi*, 8.
- Sari, N. W. (2014, Juni 1). *Face Detection Using Haar Cascade Classifier Algorithm*. Retrieved from METRO THEME: <https://mathisgold.blogspot.co.id/2014/06/face-detection-using-haar-cascade.html>

- Shaleh, I. (2014). *Pengertian WebCam dan Jenisnya*. Retrieved from rumahsaleh.com: <http://rumahshaleh.com/pengertian-webcam-dan-jenisnya/>
- Studio, F. (2011, Juni 11). *Tutorial Singkat Bahasa Pemrograman Arduino*. Retrieved from Famosa Studio Blog: <http://blog.famosastudio.com/2011/06/tutorial/tutorial-singkat-bahasa-pemrograman-arduino/82>
- Sugiharto, A., & Windiyanti, S. (2017). RANCANG BANGUN ROBOT PENGINTAI DENGAN KEN DALI ANDROID. *PROSIDING SEMINAR ILMIAH NASIONAL*, 13.
- Tarigan, A. K., & dkk. (2016). APLIKASI PEMBELAJARAN CITRA DENGAN MENGGUNAKAN METODE COMPUTER ASSISTED INSTRUCTION (CAI). *Jurnal Riset Komputer (JURIKOM)*, 4.
- Viola, P., & Jones, M. (2001). Rapid Object Detection using a Boosted Cascade of Simple Feature. *COMPUTER VISION AND PATTERN RECOGNITION*, 9.
- Wahyudin, & dkk. (2015). VISUALISASI MASJID AGUNG RANGKASBITUNG BERBASIS 3D DENGAN MENGGUNAKAN GOOGLE SKETCHUP & AFTER EFFECT. *Jurnal PROSISKO*, 7.
- Winarno, B., & Pratama, M. W. (2016). Pengendalian Gerak Robot Penghindar Halangan Menggunakan Citra dengan Kontrol PID. *Journal of Electrical Electronic Control and Automotive Engineering (JEECAE)*, 6.
- Yulizar, & dkk. (2016). PROTOTIPE PENGUKURAN PEMAKAIAN ENERGI LISTRIK PADA KAMAR KOS DALAM SATU HUNIAN BERBASIS ARDUINO UNO R3 DAN GSM SHIELD SIM900. *KITEKTRO*, 10.