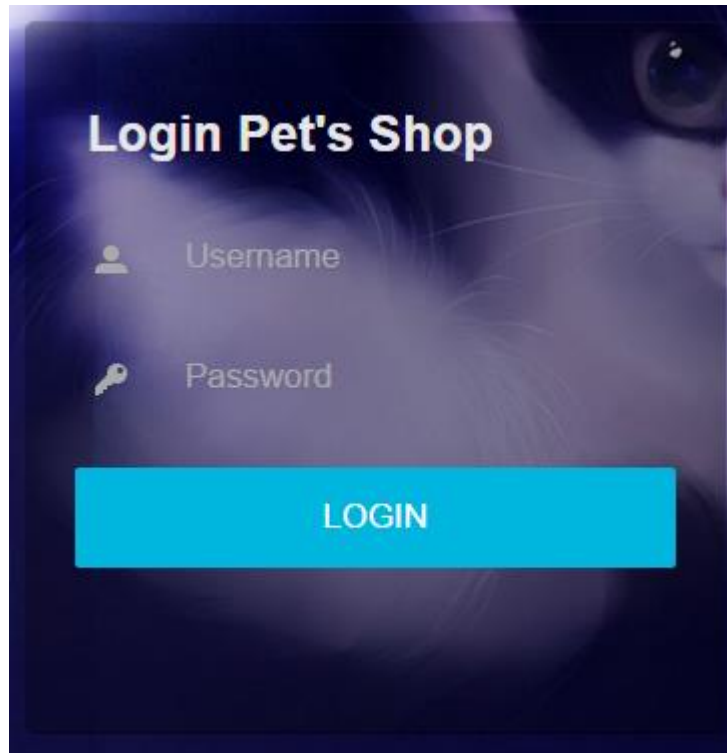


BAB IV

PENGEMBANGAN DAN PENGUJIAN

4.1 PENGEMBANGAN SISTEM

4.1.1 Menu Login



Gambar 4.1 Halaman Form Login.

Gambar 4.1 merupakan halaman pertama yang di gunakan user dan administrator untuk melakukan login. Pada saat user atau Administrator melakukan Login maka data akses user atau Administrator akan langsung di validasi dan dilakukan pengecekan data username dan password. Jika usernamedan password sesuai maka akan langsung masuk kedalam halaman utama untuk role administrator

sedangkan role user akan sama masuk kehalaman utama namun menu yang di tampilkan berbeda. Pada aplikasi ini terdapat 2 akses *user* yaitu:

1. *Administrator*

Pada aplikasi Ageria Petshop *Administrator* bertugas sebagai pengelola aplikasi yang mempunyai akses penuh.*Administrator* dapat melakukan manipulasi seluruh data di aplikasi.

1. *Chasier*

Chasier bertugas sebagai pencatatan data pelanggan, melakukan tranasaksi penjualan dan melakukan aktivitas perawatan hewan.

4.2. FORM UTAMA ADMINSTRATOR

Tampilan Halaman utama dapat dilihat pada gambar 4.2 yang digunakan oleh *Administrator*. Halaman utama terdapat 6 menu dimana diantaranya :

1. Menu HOME untuk tampilan awal menu
2. Menu Transaksi mempunyai aktivitas sebagai transaksi barang pakai dan jual
3. Menu Barang untuk managemen data barang
4. Menu Perawatan mempunyai peran sebagai pencatatan data perawatan hewan
5. Menu Suplier untuk managemen data penyedia barang
6. Menu Pelanggan untuk managemen data pelanggan
7. Menu Laporan untuk laporan data penjualan barang pakai dan jual



Gambar 4.2 Halaman Utama Administrator.

4.3. FORM UTAMA USER

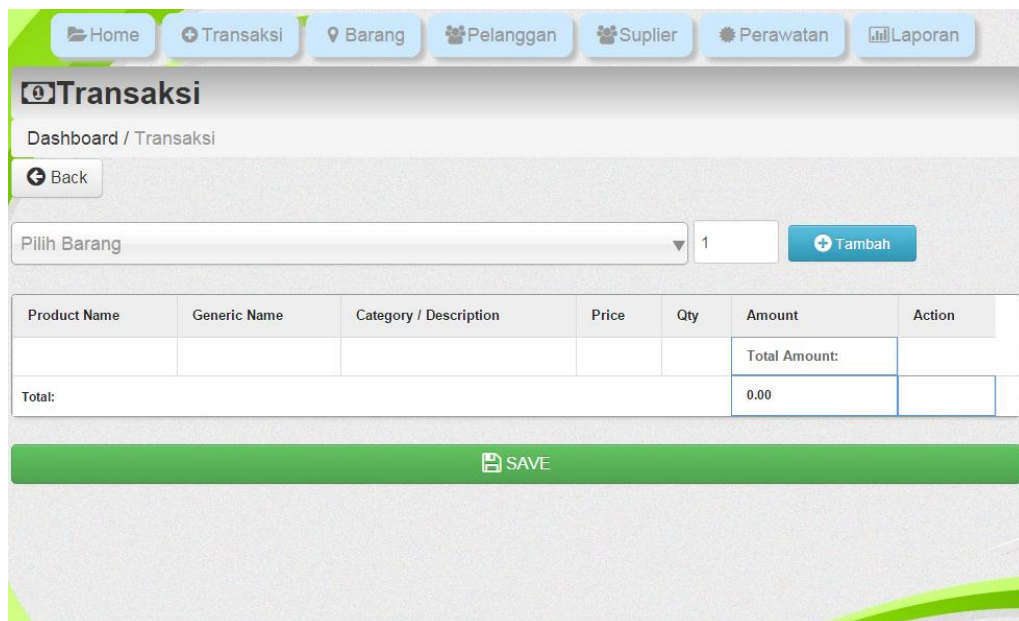
Tampilan Halaman utama dapat dilihat pada gambar 4.3 yang digunakan oleh *Administrator*. Halaman utama terdapat tiga menu dimana diantaranya :

1. Menu HOME untuk menampilkan awal menu.
2. Menu Transaksi mempunyai aktivitas sebagai transaksi barang pakai dan jual.
3. Menu Pelanggan untuk manajemen data pelanggan MEGRI PET
4. Menu Perawatan mempunyai peran sebagai pencatatan data perawatan hewan.



Gambar 4.3 Halaman Utama User.

4.4. HALAMAN TRANSAKSI



Gambar 4.4 Halaman Transaksi.

Gambar 4.4 yang merupakan halaman *transaksi* merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan transaksi barang jual dan pakai dimana proses tersebut diantaranya :







1. Mencari data barang yang akan di jual.
2. Mengisi jumlah barang yang akan di jual.
3. Menyimpan data barang yang sudah di masukan.
4. Pilih button *save* untuk melakukan pembayaran barang yang sudah dimasukkan.
5. Menulis nama pelanggan.
6. Menuliskan jumlah uang yang dibayarkan untuk membuat nota penjualan.
7. Print untuk mencetak nota penjualan.

4.5. HALAMAN BARANG

Dashboard / Products

Total Number of Products: [14]
[0] Products are below QTY of 10

Search Product... Add Product

Brand Name	Generic Name	Category / Description	Supplier	Date Received	Expiry Date	Original Price	Selling Price	QTY	Qty Left	Total	Action
Gunting Kuku Kucing	assories	cocok untuk kucing dewasa n anakan kucing				30,000.00	55,000.00	12	12	660,000.00	 
Kandang Kucing Anjing Lipat Medium	assories	Uk 70 random .no 3 .medium				25,000.00	400,000.00	17	17	6,800,000.00	 
Parfum Kucing Emerald	parfum	Isi. 100 ml . Ada 5 varian wangi Swee pink, King flower, Nigh jasmine, Sweet lemon.				40,000.00	55,000.00	15	15	825,000.00	 

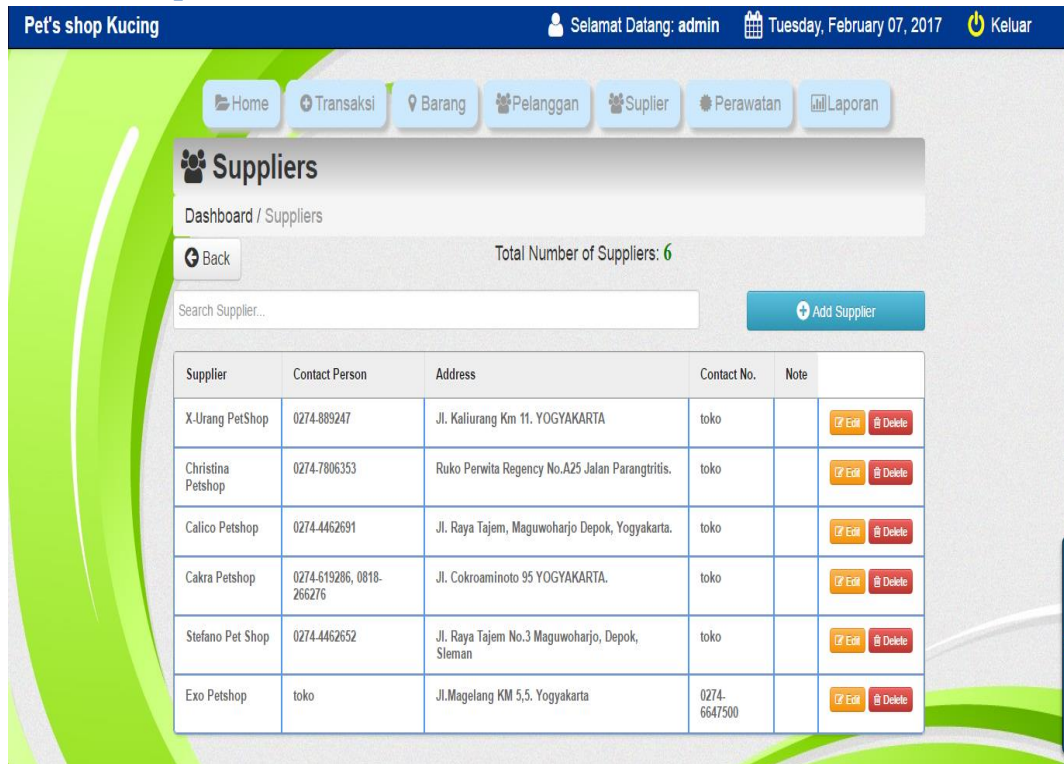
Pet's shop Kucing												Selamat Datang: admin		Sunday, February 05, 2017		Keluar	
Serok Pasir Kucing S	assoriess	serok pasir				5,000.00	10,000.00	12	12	120,000.00							
Tempat Makan Kucing	assoriess	tempat makan				10,000.00	25,000.00	12	12	300,000.00							
Kandang Kucing Keranjang Rio Small	assoriess	keranjang				60,000.00	80,000.00	20	20	1,600,000.00							
Shampo Jamur Kucing Medicated Shampoo	shampo	shampo kucing				50,000.00	67,000.00	20	20	1,340,000.00							
Kaleng Friskies Seafood Platter	food	makanan kaleng		2017-05-02	2018-05-03	10,000.00	16,000.00	12	12	192,000.00							
Kaleng Friskies Deep Sea Delights	food	makanan kaleng		2017-05-02	2018-05-03	10,000.00	16,000.00	23	23	368,000.00							
Shampo Kucing McPaul	shampo	shampo		2017-05-02	2017-05-03	30,000.00	45,000.00	10	10	450,000.00							
Kandang Kucing / CAI Cage R4.1 100	kandang	kandang kucing besi		2017-05-02	2017-05-03	700,000.00	975,000.00	10	10	9,750,000.00							

Gambar 4.5 Halaman Barang.

Gambar 4.5 yang merupakan halaman yang digunakan admin untuk menambahkan data barang baru dan menambah stok data barang yang lama jika sudah habis. Step untuk menambahkan data barang baru di aplikasi PET AGERIA diantaranya sebagai berikut :

1. Memilih button tambah barang untuk menambahkan data baru.
2. Mengisi data barang meliputi nama, jumlah barang, data masuk, data expired dan nama supplier.

4.6. Halaman Suplier



The screenshot displays the 'Suppliers' management interface. At the top, there is a navigation bar with buttons for Home, Transaksi, Barang, Pelanggan, Suplier, Perawatan, and Laporan. Below this, the 'Suppliers' section is titled, showing a 'Total Number of Suppliers: 6'. A search bar and an 'Add Supplier' button are present. The main content is a table listing six suppliers with their respective contact details and actions.

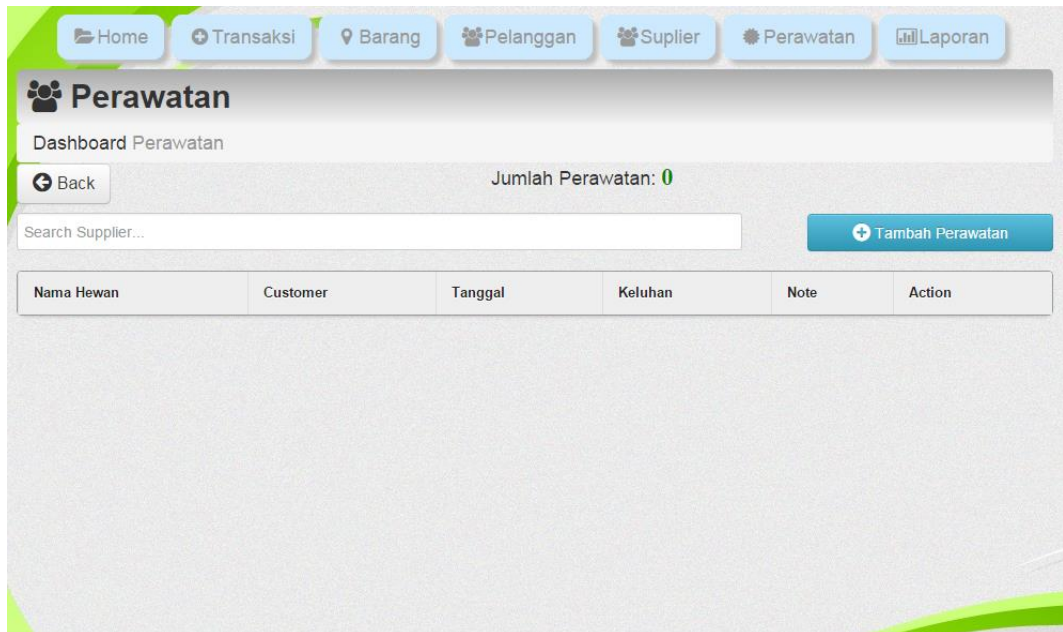
Supplier	Contact Person	Address	Contact No.	Note	
X-Urang PetShop	0274-889247	Jl. Kaliurang Km 11. YOGYAKARTA	toko		Edit Delete
Christina Petshop	0274-7806353	Ruko Perwita Regency No.A25 Jalan Parangtritis.	toko		Edit Delete
Calico Petshop	0274.4462691	Jl. Raya Tajem, Maguwoharjo Depok, Yogyakarta.	toko		Edit Delete
Cakra Petshop	0274-619286, 0818-266276	Jl. Cokroaminoto 95 YOGYAKARTA.	toko		Edit Delete
Stefano Pet Shop	0274.4462652	Jl. Raya Tajem No.3 Maguwoharjo, Depok, Sleman	toko		Edit Delete
Exo Petshop	toko	Jl.Magelang KM 5,5. Yogyakarta	0274-6647500		Edit Delete

Gambar 4.6 Halaman Suplier.

Gambar 4.6 merupakan halaman yang digunakan untuk menambahkan dan mengubah data supplier. Proses untuk penambahan data supplier sebagai berikut:

1. Pilih button Tambah Suplier untuk menampilkan form supplier baru.
2. Mengisi data supplier meliputi nama, alamat, contact person dan note untuk deskripsi barang yang di suplai.

4.7. Halaman Perawatan



Gambar 4.7 Halaman Perawatan.

Gambar 4.7 merupakan halaman yang digunakan untuk menambahkan dan mengubah data perawatan. Proses untuk penambahan data perawatan sebagai berikut:

1. Pilih button Tambah Perawatan untuk menampilkan form Perawatan baru.
2. Mengisi data supplier meliputi nama hewan, nama pelanggan, tanggal, keluhan dan note untuk deskripsi penyakit pada hewan pelanggan.

Pet's shop Kucing Selamat Datang: admin Sunday, February 05, 2017 Keluar

Home Transaksi Barang Pelanggan Suplier Perawatan Laporan

Pelanggan

Dashboard / Pelanggan

Back Jumlah Pelanggan: 4

Search Customer... Add Customer

Full Name	Address	HP	Membership number	Nama Kucing	Note	Due Date	Action
maryanto	jalan kadipiro	087665578	212	persia anggora	pelanggan	2017-04-01	Edit Delete
nanda	jalan kasihan bantul	08768988335	213	petnose	pelanggan	2017-05-01	Edit Delete
Marvendi	Gamping, taman tirta	098766557889	214	himalaya	perawatan	2016-10-04	Edit Delete
rahmat fitra nanda	Kasihah Bantul	087897656878	215	kucing anggora	perawatan	2016-07-30	Edit Delete

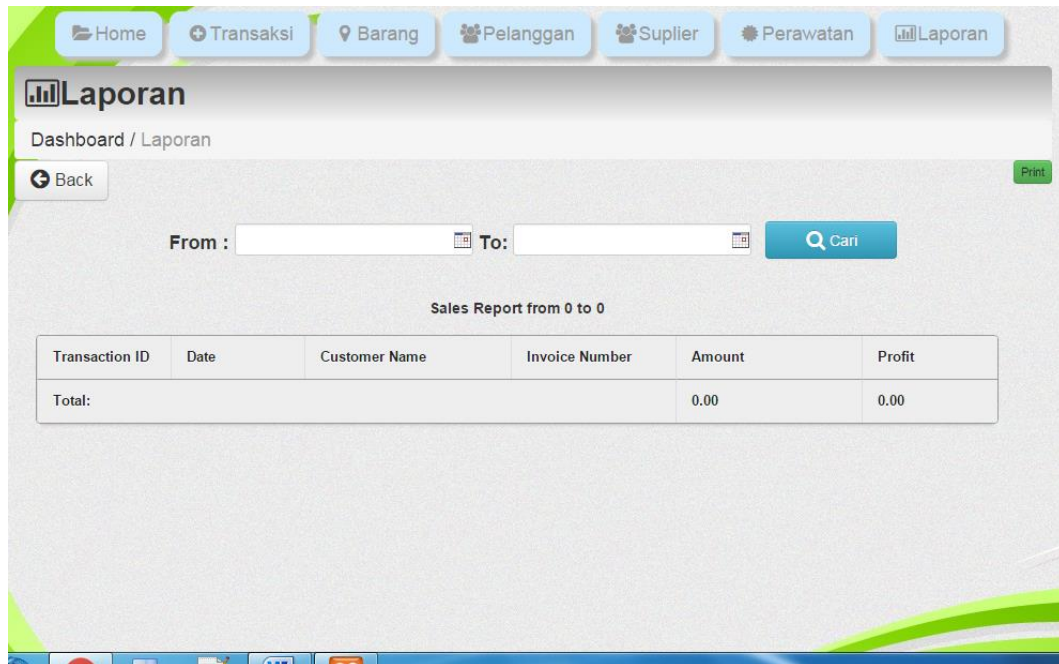
4.8. Halaman Pelanggan

Gambar 4.8 Halaman Pelanggan.

Gambar 4.8 yang merupakan halaman digunakan untuk melakukan pencatatan data pelanggan, biasanya pelanggan harus di catat jika melakukan pembelian barang atau perawatan pada hewan jadi halaman pelanggan hanya bersifat opsional jika hanya melakukan pembelian barang jual dan pakai tetapi jika pelanggan akan melakukan perawatan hewannya maka harus wajib mengisi data pelanggan:

1. Memilih button Tambah Pelanggan untuk menambahkan data baru.
2. Mengisi data Pelanggan meliputi Full Name, Address, HP, Nama Kucing, Note dan Date berfungsi sebagai masa pelanggan pada AGERIA PET SHOP STORE.

4.9. Halaman Product



Gambar 4.9 Halaman product.

Gambar 4.9 yang merupakan halaman digunakan untuk menampilkan data laporan penjualan barang pakai dan jual bulanan juga menghitung jumlah profit dari AGERIA PET SHOP STORE. Proses untuk menampilkan data hasil penjualan sebagai berikut:

1. Memilih tanggal awal yang akan di buat laporan.
2. Memilih tanggal akhir yang akan di buat laporan.
3. Pilih button cari untuk menampilkan hasil laporan penjualan.
4. Print jika ingin mencetak hasil laporan.

4.10 PENGUJIAN

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal. Pengujian perangkat lunak ini dilakukan dengan dua uji yaitu pengujian Aplikasi dan pengujian penggunaan.

4.11 PENGUJIAN *BLACK BOX*

Pengujian aplikasi ini menggunakan metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak, yang diuji adalah masukan serta keluarannya. Dengan berbagai masukan yang diberikan, apakah sistem atau perangkat lunak memberikan keluaran seperti yang kita harapkan atau tidak.

1. Rencana Pengujian

Rencana pengujian selengkapnya dapat dilihat pada tabel 4.2 berikut:

Tabel 4.1 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Halaman Login	Verifikasi <i>Username</i>	<i>Black Box</i>
	Verifikasi <i>password</i>	
Halaman Barang	Penambahan data Barang	<i>Black Box</i>
	Pengubahan data Barang	
Halaman Pelanggan	Penambahan data Pelanggan	<i>Black Box</i>
	Pengubahan data Pelanggan	<i>Black Box</i>
Halaman Suplier	Penambahan data supplier	<i>Black Box</i>
	Pengubahan data supplier	<i>Black Box</i>
Halaman Perawatan	Penambahan data Perawatan	<i>Black Box</i>
	Pengubahan data Perawatan	<i>Black Box</i>
Halaman Laporan	Pncaraian data supplier berdasarkan tanggal	<i>Black Box</i>
Halaman Transaksi	Melakukan transaksi penjualan barang jual dan pakai	<i>Black Box</i>

2. Hasil Pengujian dalam table

Tabel 4.2 Rencana Pengujian

Halaman	Butir Uji	Hasil	Status
Halaman Login	Salah <i>Username</i>	gagal	<i>berhasil</i>
	Salah <i>Password</i>	gagal	<i>berhasil</i>
	Benar <i>Username</i>	<i>berhasil</i>	<i>berhasil</i>
	Benar <i>Password</i>		
Halaman Barang	Penambahan data Barang	<i>berhasil</i>	<i>berhasil</i>
	Pengubahan data Barang	<i>berhasil</i>	<i>berhasil</i>
Halaman Pelanggan	Penambahan data Pelanggan	<i>berhasil</i>	<i>berhasil</i>
	Pengubahan data Pelanggan	<i>berhasil</i>	<i>berhasil</i>
Halaman Suplier	Penambahan data suplier	<i>berhasil</i>	<i>berhasil</i>
	Pengubahan data suplier	<i>berhasil</i>	<i>berhasil</i>
Halaman Perawatan	Penambahan data Perawatan	<i>berhasil</i>	<i>berhasil</i>
	Pengubahan data Perawatan	<i>berhasil</i>	<i>berhasil</i>
Halaman Laporan	Pencaraian data supplier berdasarkan tanggal	<i>berhasil</i>	<i>berhasil</i>
Halaman Transkasi	Melakukan transaksi penjualan barang jual dan pakai	<i>berhasil</i>	<i>berhasil</i>

Berdasarkan hasil pengujian *black box* pada table hasil uji maka dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan *sintaks* dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.