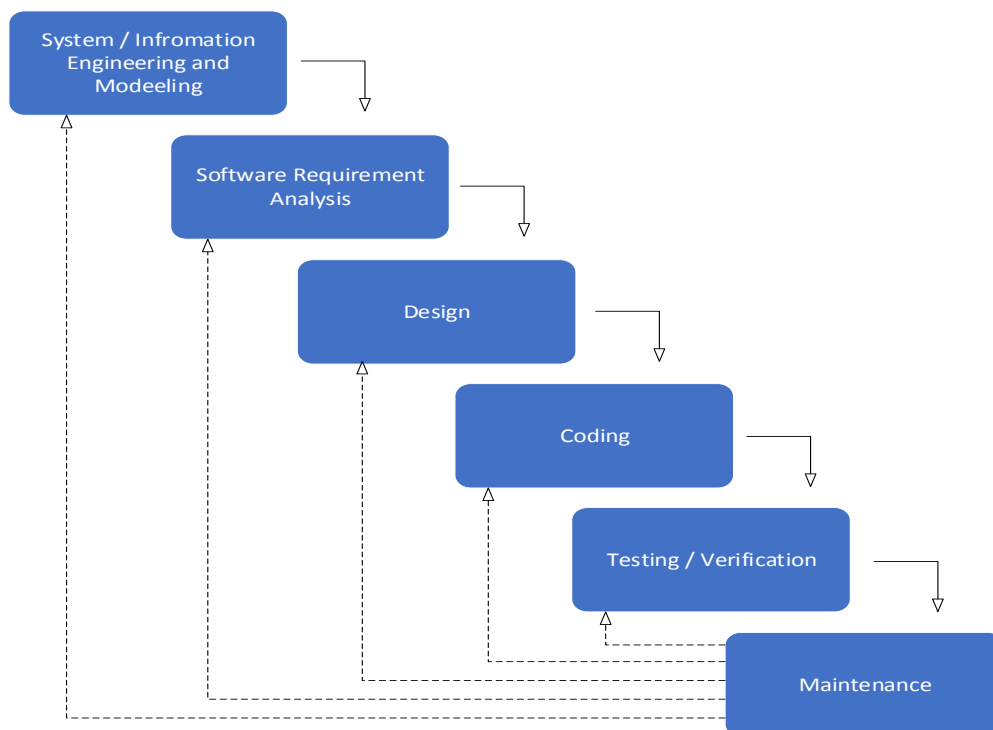


BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Langkah Penelitian

Dalam tahapan pembuatan sistem dan perancangan, peneliti akan menggunakan model *SDLC* (*software Development Life Cycle*). *SDLC* dipilih karena dalam menjalankan proses sistem dapat di ketahui produksi sistem yang dijalankan.

Peneliti menggunakan *model SDLC* menggunakan model waterfall atau di kenal *Classic Life Cycle*. Dan di sebut waterfall di karenakan tahap demi tahap secara berurutan dari awal hingga akhir secara beraturan. Dan model ini adalah yang sering di digunakan dalam hal *software Engineering (SE)*, dan selanjutnya pada Gambar 3.1 akan di jelaskan tahapan pembuatan aplikasi sesuai struktur dengan model *SDLC waterfall* yang di diterapkan (Sommerville, 2011).



Gambar 3. 1 Metode Waterfall

3.1.1 *System or Information Engineering and Modeling*

Pada tahap ini untuk sistem model *waterfall*, yang di mulai dengan mengumpulkan data yang sesuai kebutuhan untuk aplikasi dalam bentuk *software*, pada tahap awal ini aplikasi harus bisa memberikan kebutuhan yang di butuhkan dan bisa dapat interaktif dengan seperti halnya *hardware*, *database*, dan lain lain.

3.1.2 *Software Requirement Analysis*

Proses ini lebih difokuskan pada pencarian kebutuhan *software*. *Software Engineer* harus mengerti tentang domain informasi dari *software* agar mengetahui sifat dari program yang akan dibuat, seperti bagaimana user interface yang dibutuhkan, dan kebutuhan fungsi-fungsi lainnya pada aplikasi.

3.1.3 *Design*

Proses ini digunakan untuk mengubah kebutuhan-kebutuhan diatas menjadi representasi ke dalam bentuk "*blueprint*" *software* sebelum coding dimulai. Desain harus dapat mengimplementasikan kebutuhan yang telah disebutkan pada tahap sebelumnya. Proses ini harus didokumentasikan sebagai konfigurasi dari *software*.

3.1.4 *Coding*

Merupakan proses penting, yaitu mengubah bentuk desain menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, yaitu kedalam bahasa pemrograman melalui proses coding. Tahap ini merupakan implementasi dari tahap design yang secara teknis nantinya dikerjakan menggunakan bahasa *JAVA* sebagai *controller*.

3.1.5 *Testing or Verification*

Pada proses ini *software* hasil produksi harus diuji cobakan, termasuk semua fungsi-fungsinya. Proses ini bertujuan agar *software* bebas dari error, dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya.

3.1.6 Maintenance

Proses ini merupakan tahap pemeliharaan *software*. *Software* yang dibuat harus memiliki tahap pemeliharaan atau pembaharuan, karena proses ini memungkinkan untuk penambahan fitur-fitur baru, dan juga perbaikan apabila terdapat error pada sistem yang dikembangkan.

3.2 Analisis Sistem Dan Kebutuhan

Untuk jalannya penelitian ini memerlukan perangkat-perangkat pendukung untuk mempermudah pengerjaan penelitian dan juga implementasi aplikasi.

3.2.1 Observasi

Untuk pengambilan data dengan menggunakan observasi dilakukan dengan cara mengamati secara langsung dilapangan supaya data yang dikumpulkan akurat untuk bahan yang akan diteliti, dan hasil dari observasi tersebut dapat disimpulkan yaitu pengumpulan data masih menggunakan metode manual seperti pencatatan di buku dan hanya perjanjian secara lisan yang akan menimbulkan permasalahan seperti sulit bagi aparat desa untuk melihat data dan menganalisa kembali data yang telah di terima atau belum.

3.2.2 Wawancara

Pengambilan data untuk penelitian menggunakan metode wawancara yang di dapat seperti menanyakan tentang pencatatan data penduduk dengan bertujuan untuk mengetahui apakah sudah modern atau masih manual. Pada teknik wawancara ini, peneliti menanyakan langsung ke pihak desa Bukit Langkap yaitu dengan kepala desa dan sekretaris desa untuk mendapatkan informasi yang akurat dari segi kekurangan dan kebutuhan.

3.2.3 Analisis Pengguna

Aplikasi yang dibuat hanya digunakan oleh sekretaris desa yang sekaligus berperan sebagai administrator. Administrator memiliki hak akses atau dapat melakukan apapun dalam fitur aplikasi, seperti menambah data, mengedit data, menghapus data, dan melihat data.

3.2.4 Analisis Kebutuhan

a. Perangkat Keras

Adapun Perangkat Keras yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi Data Penduduk Desa Bukit Langkap Kecamatan Lingga Timur adalah:

1. Komputer dan Laptop *32/64 bit architecture processor*,
8 GB *Random Access Memmory RAM*,
Sistem Operasi *windows 8*
2. Printer dokumen untuk mencetak laporan.

b. Perangkat Lunak

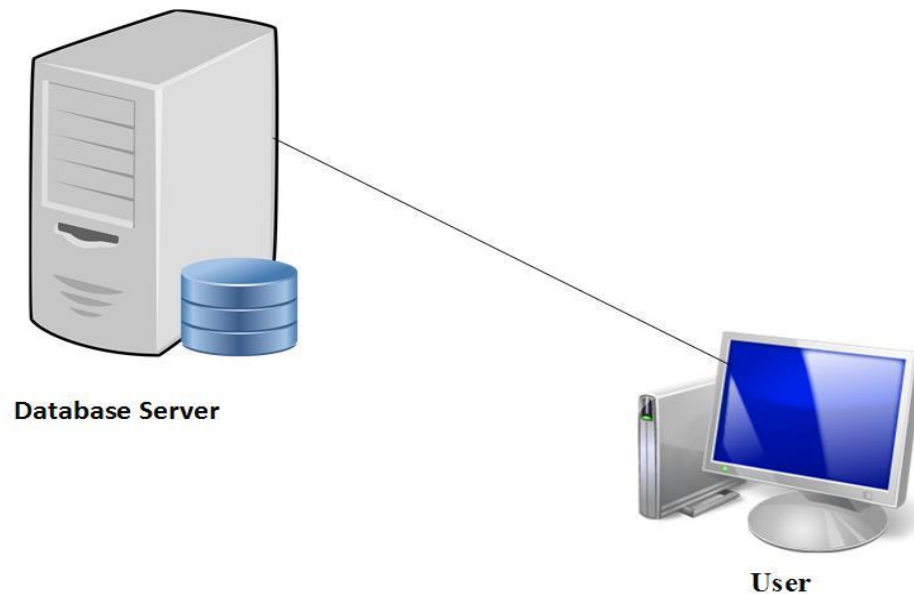
Adapun Perangkat Lunak yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi Data Penduduk Desa Bukit Langkap Kecamatan Lingga Timur adalah:

1. Sistem operasi *windows 8.1*
2. NetBeans IDE 8.0
3. SQL Server Management 2014
4. CorelDRAW X7

3.3 Perancangan Sistem

3.3.1 Arsitektur

Dalam tahap ini dilakukan dalam proses perancangan sistem. Dapat dilihat pada Gambar 3.2 proses perancangan sistem yang di anjurkan:

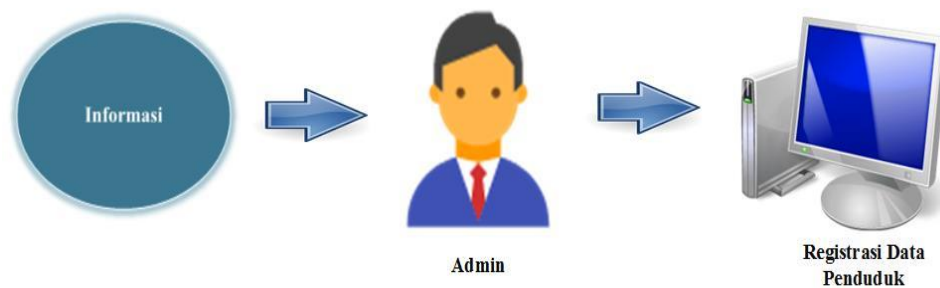


Gambar 3. 2 Arsitektur

Database server yang digunakan pada aplikasi adalah *SQL Server 2014 Management Studio*. Aplikasi yang digunakan oleh pengguna menggunakan *Java Application* berbahasa *JAVA* sebagai controller, Saat pengguna mengakses aplikasi, *database* server memuat antarmuka dan melakukan pengambilan data yang diperlukan dari *database* server. Melalui antarmuka yang ditampilkan oleh aplikasi melalui desktop, pengguna dapat mengolah data, baik menyimpan, menghapus, dan mengedit data pada aplikasi dan disimpan kedalam *database*.

3.3.2 Analisis Perancangan

Proses pendataan Data Penduduk di Desa Bukit Langkap Kecamatan Lingga Timur dapat di lihat pada Gambar 3.3. *Admin* mendapatkan informasi berdasarkan data penduduk dan menambahkan data yang telah diterima ke dalam aplikasi (Registrasi).



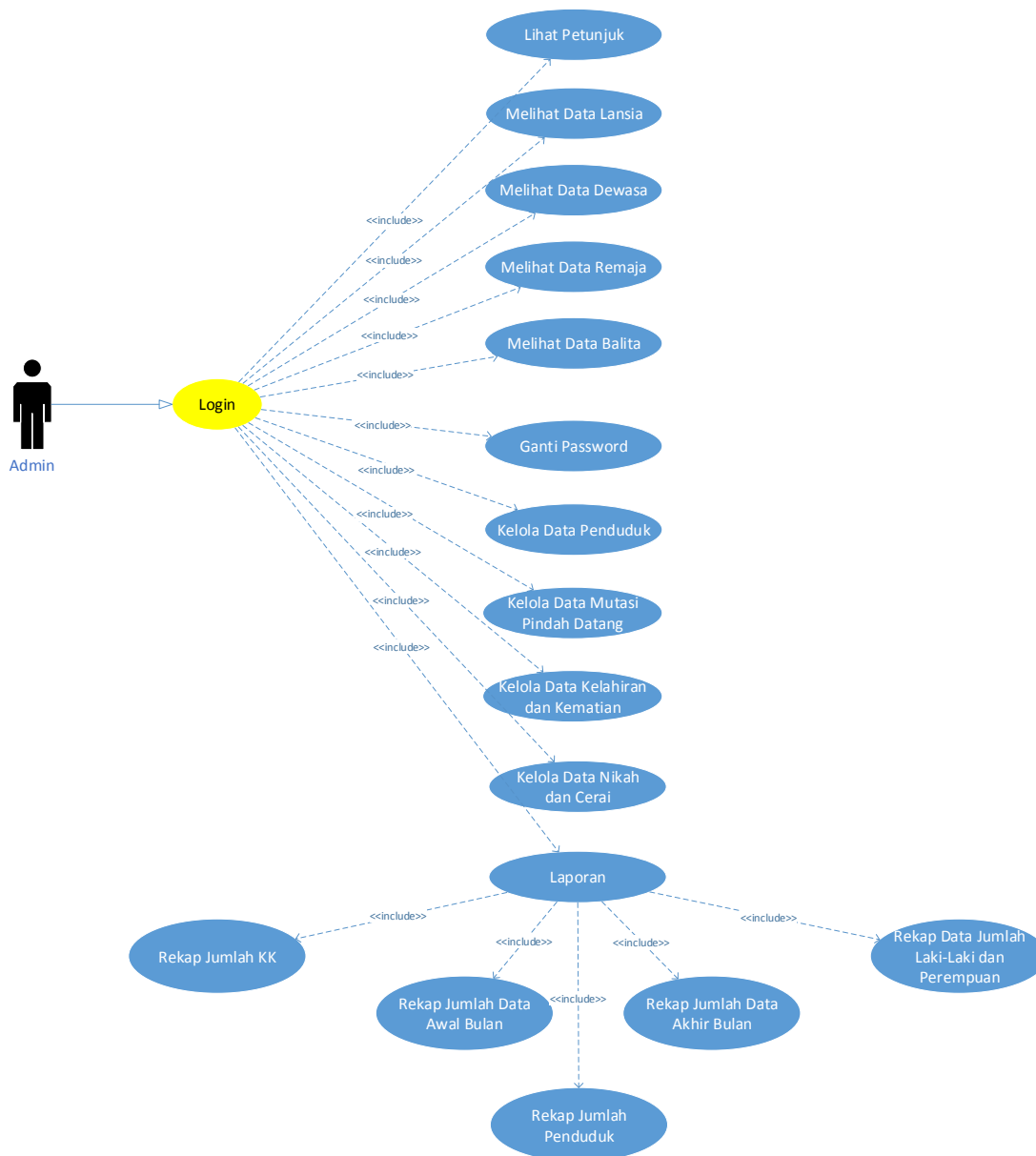
Gambar 3. 3 Alur Input Data Penduduk

3.4 Perancangan Proses

Dalam pembuatan aplikasi desktop Data Penduduk Desa Bukit Langkap Kecamatan Lingga Timur dilakukan perancangan menggunakan model *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *ER diagram* dan *Class Diagram*. Metode perancangan lain yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah menggunakan *Unified Markup Language* (UML) yang digunakan dalam pengembangan aplikasi yaitu model *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram*.

3.4.1 Use Case Diagram

Bentuk Use Case Diagram yang di gunakan dalam aplikasi ini dapat dilihat pada Gambar 3.4



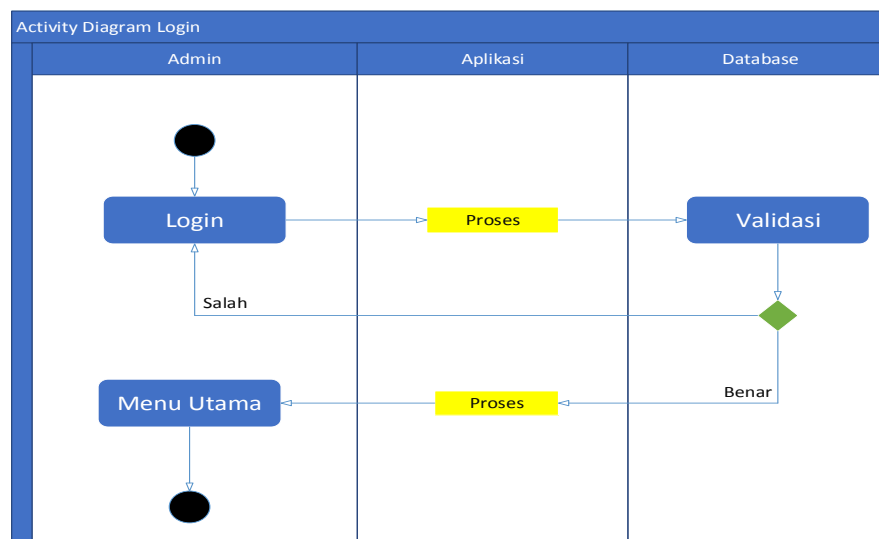
Gambar 3. 4 Use Case Diagram Aplikasi Data Penduduk

Berdasarkan *use case diagram* Gambar 3.4 diatas tersebut terdapat satu aktor pada aplikasi yaitu *Admin* (sekretaris desa) yang memiliki hak untuk akses. *Admin* bisa login dan menggantikan password dan dapat mengelola data penduduk, yaitu dari penambahan data baru, mengedit data, dan menghapus data, dapat mengelola data mutasi pindah datang, dapat mengelola data kelahiran dan kematian, dapat mengelola data nikah dan cerai, dan dapat mencetak laporan berdasarkan data yang telah direkap. *Admin* juga bisa melihat petunjuk untuk mengetahui cara kerja, akan tetapi hanya bisa melihat daftar data balita, remaja, dewasa, dan lanjut usia.

3.4.2 Diagram Aktivitas

3.4.2.1 Diagram Aktivitas Login

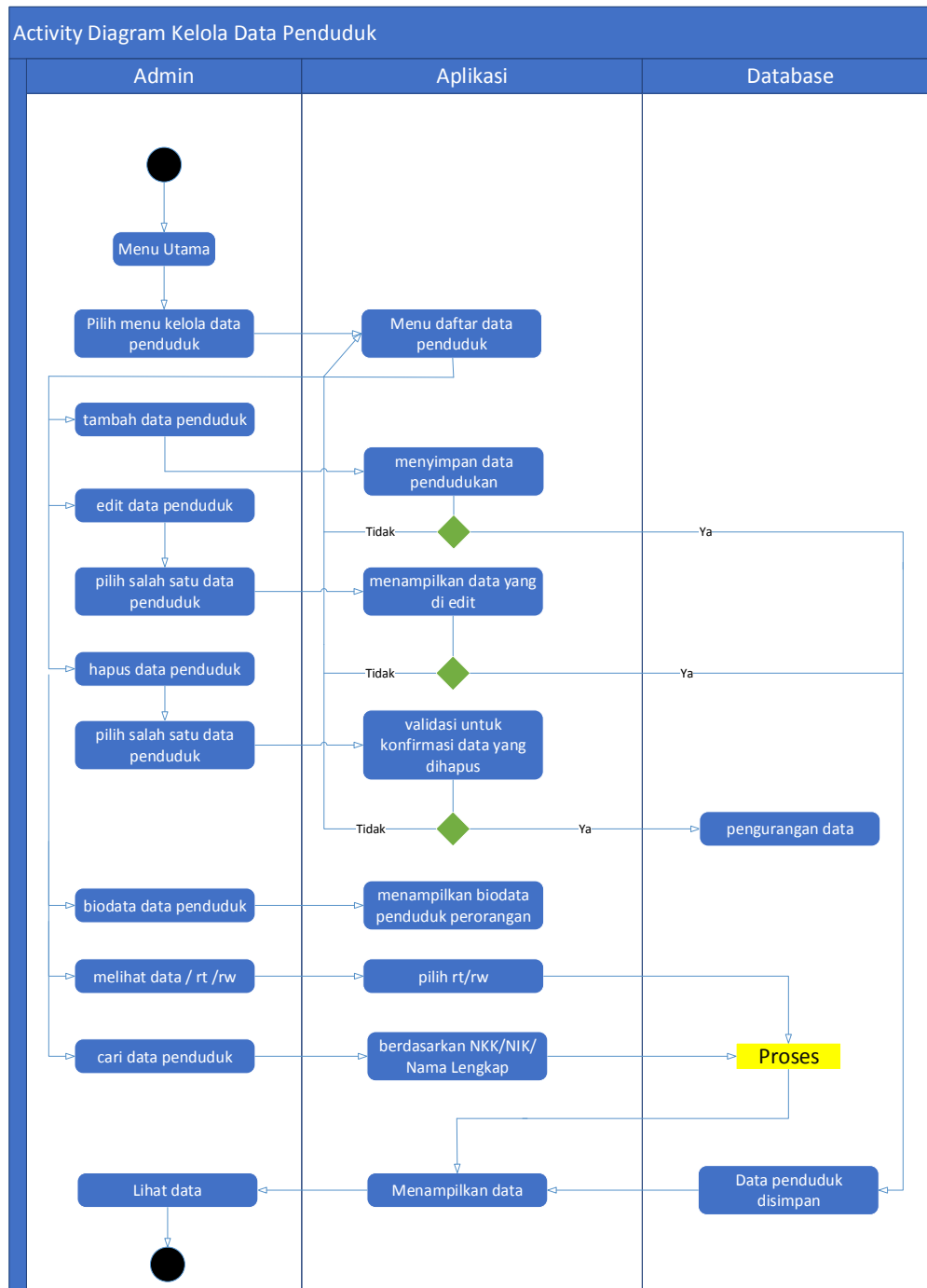
Rancangan *activity diagram login* dibuat berdasarkan *use case diagram* pada Gambar 3.4. Rancangan *activity diagram login* menunjukkan alur *admin* dalam mengakses aplikasi. *Admin* memasukan *username* dan *password*, aplikasi akan mengecek *username* dan *password* yang dimasukan dengan menampilkan validasi, jika benar maka akan masuk ke menu utama dan *admin* dapat mengelola semua data, jika salah maka akan muncul validasi bahwa *password* atau *username* salah. Rancangan *activity diagram login* dapat dilihat pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 Activity Diagram Login

3.4.2.2 Diagram Aktivitas Kelola Data Penduduk

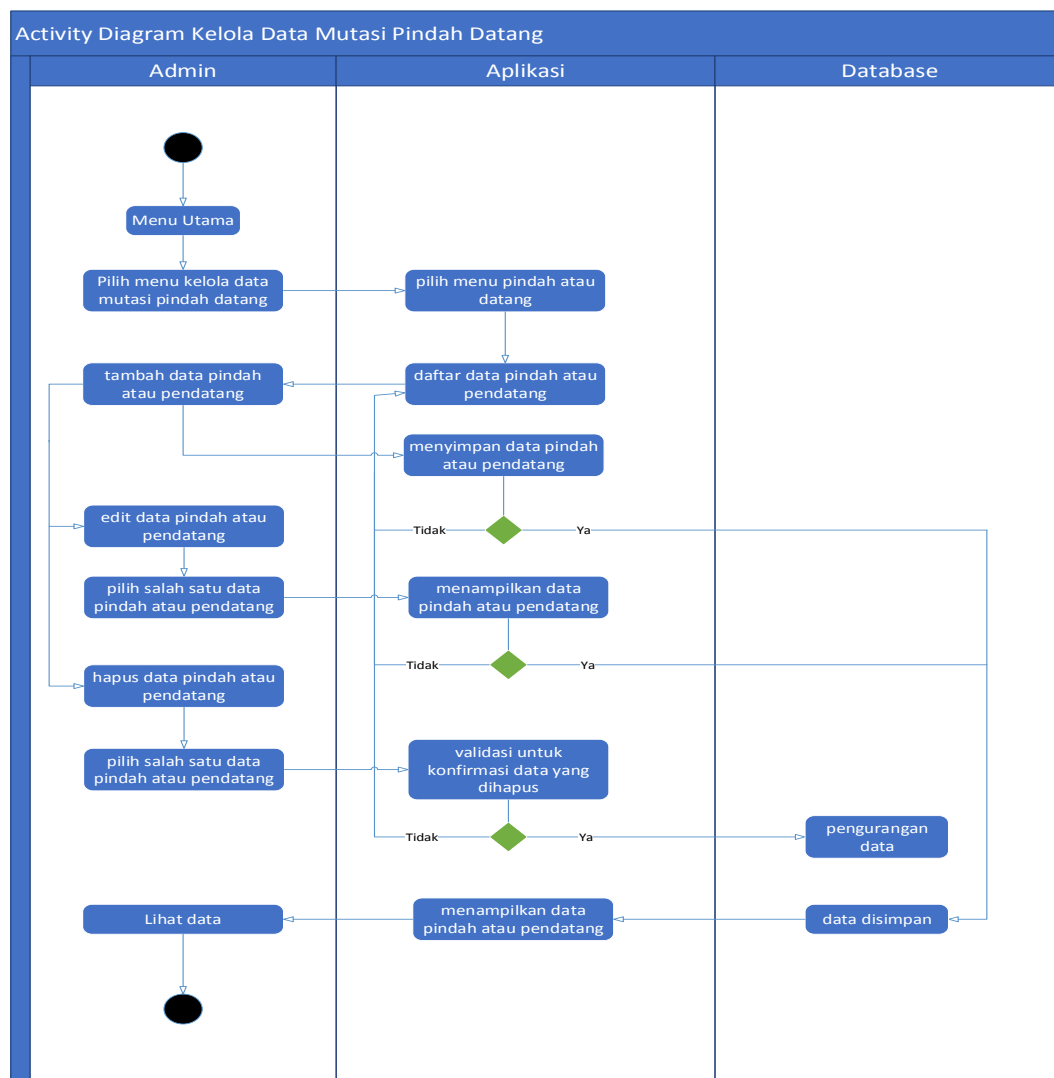
Rancangan *activity diagram* kelola data penduduk dibuat berdasarkan *use case diagram* pada Gambar 3.4. Setelah *admin* melakukan login maka akan masuk kemenu aplikasi, *admin* memilih menu kelola data penduduk, maka aplikasi akan menampilkan form dari menu daftar data penduduk, di form daftar data penduduk *admin* bisa menambah, merubah dan menghapus data penduduk, maka aplikasi akan memproses data yang ditambah, dirubah, ataupun data yang dihapus. Jika iya maka aplikasi akan menyimpan data ke database, jika tidak maka akan kembali ke form menu daftar data penduduk. Selain itu juga *admin* bisa melihat biodata perorangan, dan melihat data berdasarkan RT/RW, dan juga *admin* bisa mencari data penduduk berdasarkan NIK, NKK, dan Nama Lengkap penduduk, maka database akan memproses data yang di cari. Dapat dilihat pada Gambar 3.6.



Gambar 3. 6 Activity Diagram Kelola Data Penduduk

3.4.2.3 Diagram Aktivitas Kelola Data Mutasi Pindah Datang

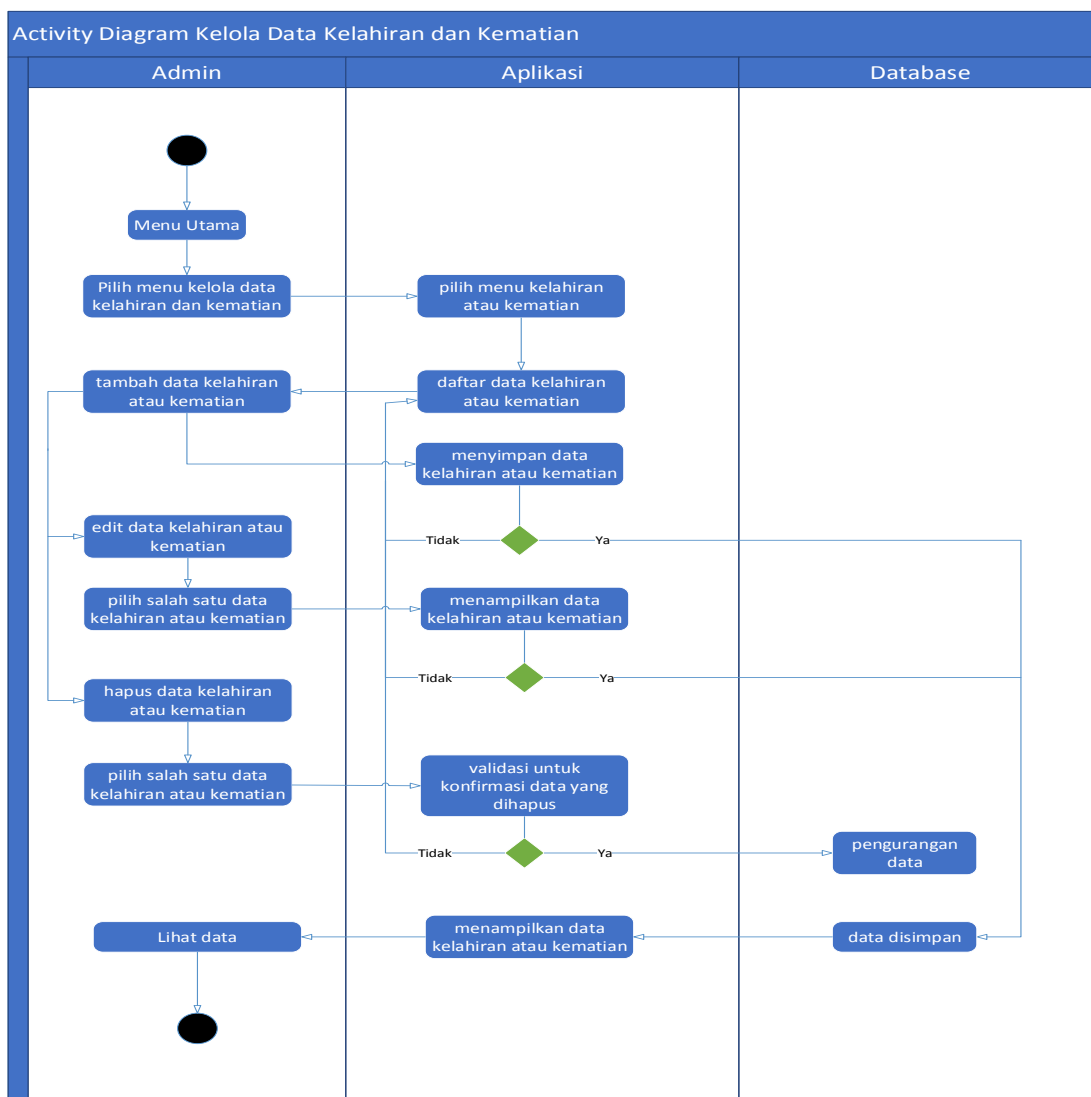
Rancangan *activity diagram* kelola data mutase pindah datang dibuat berdasarkan *use case diagram* pada Gambar 3.4. Setelah *admin* melakukan login maka akan masuk kemenu aplikasi, *admin* memilih menu kelola data mutasi pindah datang maka aplikasi akan menampilkan form dari pilihan menu pindah atau datang, maka aplikasi akan menampilkan daftar dari data pindah atau datang. Seperti terlihat pada Gambar 3.7.



Gambar 3.7 Activity Diagram Kelola Data Mutasi Pindah Datang

3.4.2.4 Diagram Aktivitas Kelola Data Kelahiran dan Kematian

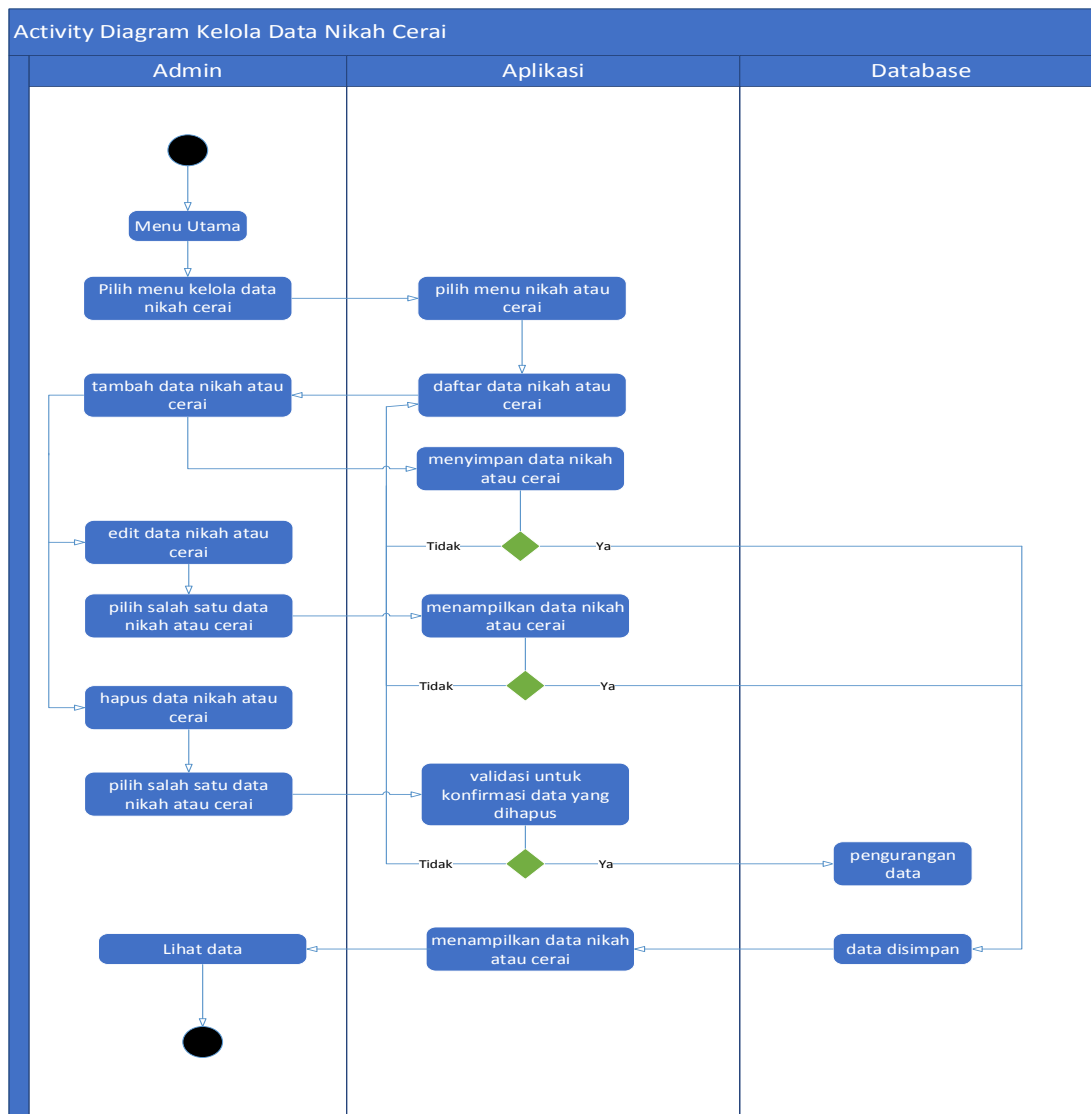
Rancangan *activity diagram* data kelahiran dan kematian dibuat berdasarkan *use case diagram* pada Gambar 3.4. Setelah *admin* melakukan login maka akan masuk kemenu aplikasi, *admin* memilih menu kelola data kelahiran dan kematian maka aplikasi akan menampilkan form dari pilihan menu kelahiran atau kematian, maka aplikasi akan menampilkan daftar dari data kelahiran atau kematian. Seperti terlihat pada Gambar 3.8.



Gambar 3. 8 Activity Diagram Kelola Data Kelahiran dan Kematian

3.4.2.5 Diagram Aktivitas Kelola Data Nikah Cerai

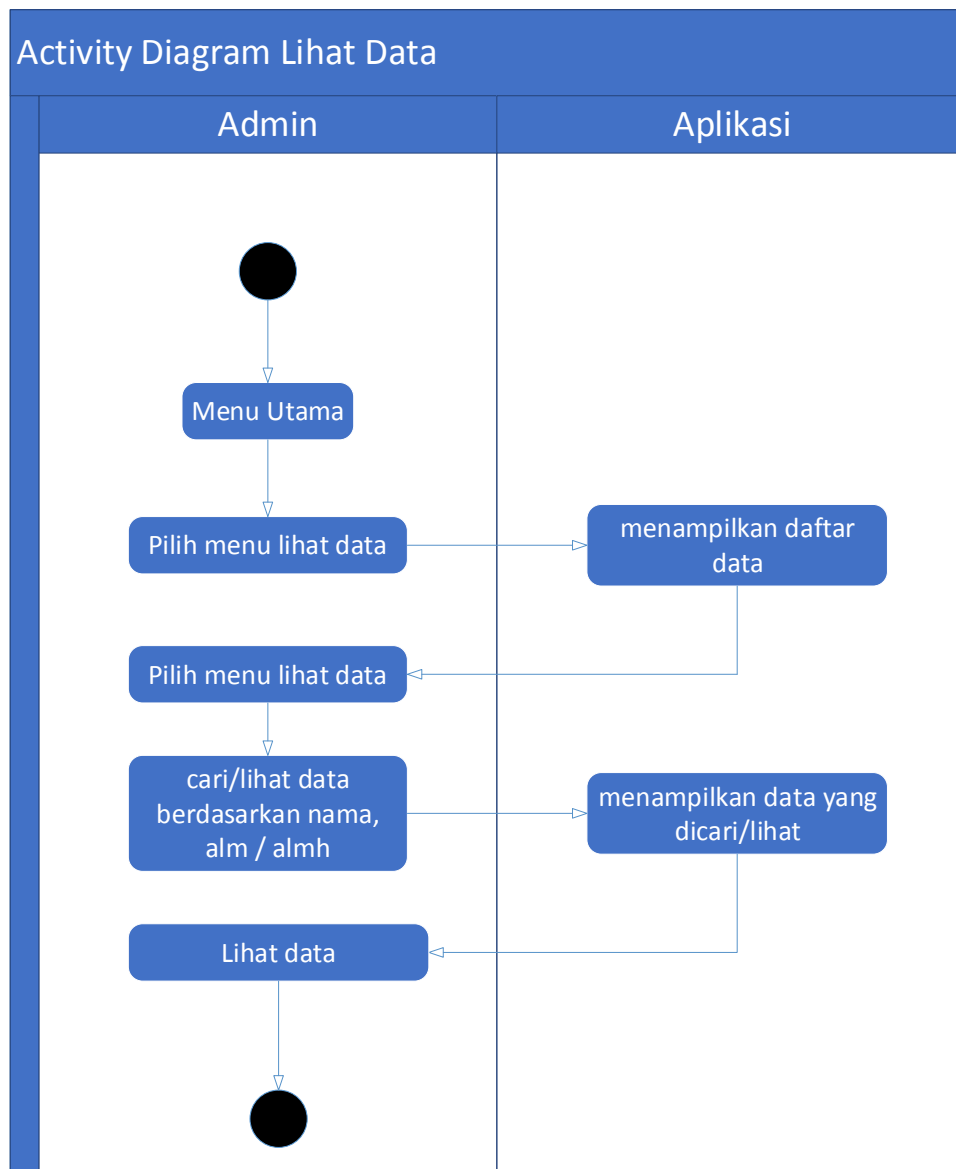
Rancangan *activity diagram* data nikah cerai dibuat berdasarkan *use case diagram* pada Gambar 3.4. Setelah *admin* melakukan login maka akan masuk kemenu aplikasi, *admin* memilih menu kelola data nikah dan cerai maka aplikasi akan menampilkan form dari pilihan menu nikah atau cerai, maka aplikasi akan menampilkan daftar dari data nikah atau cerai. Seperti terlihat pada Gambar 3.9.



Gambar 3. 9 Activity Diagram Data Nikah Cerai

3.4.2.6 Diagram Aktivitas Lihat Data

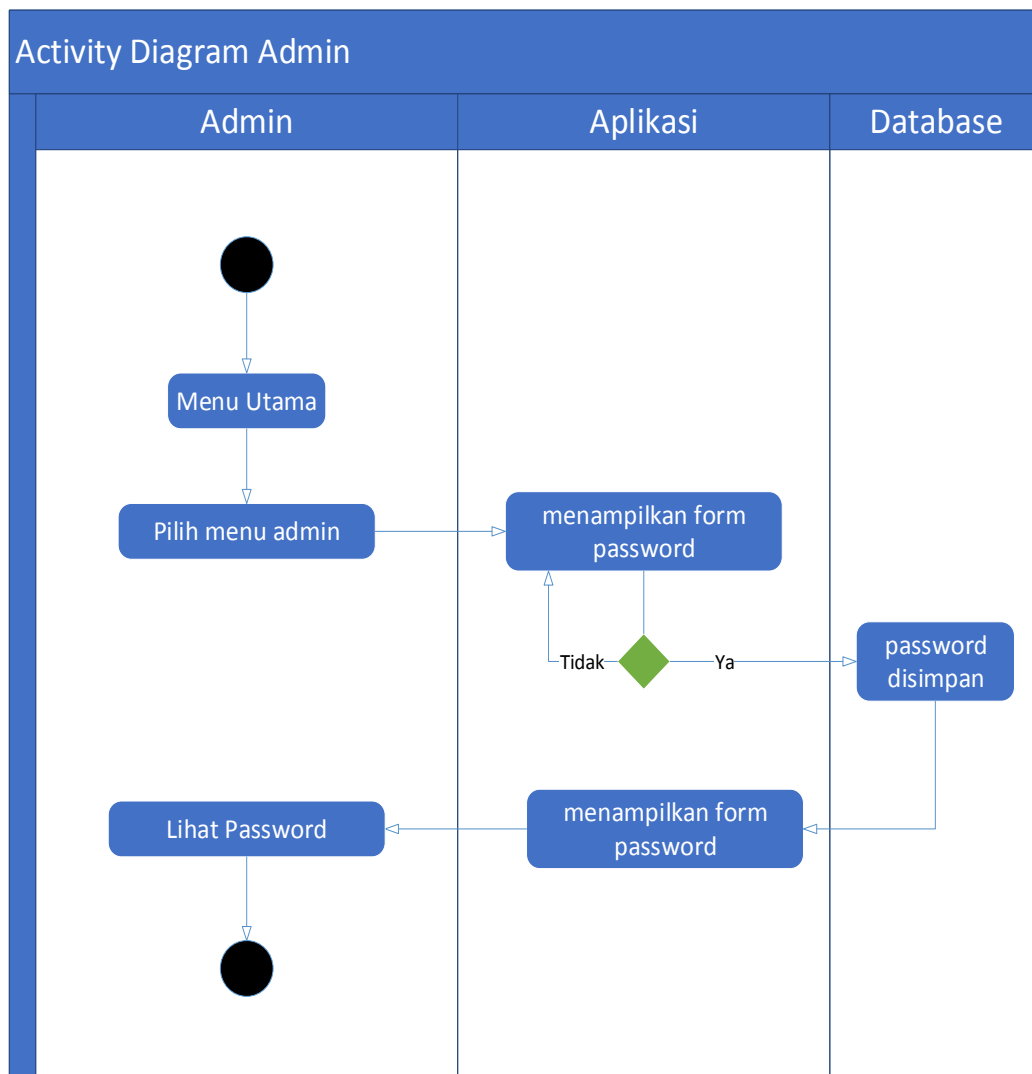
Rancangan *activity diagram* data lihat data dibuat berdasarkan *use case diagram* pada Gambar 3.4. Setelah *admin* melakukan login maka akan masuk kemenu aplikasi, *admin* memilih menu kelola lihat data balita, remaja, dewasa dan lansia maka aplikasi akan menampilkan form daftar data. Seperti terlihat pada Gambar 3.10.



Gambar 3. 10 Activity Diagram Lihat Data

3.4.2.7 Diagram Aktivitas Admin

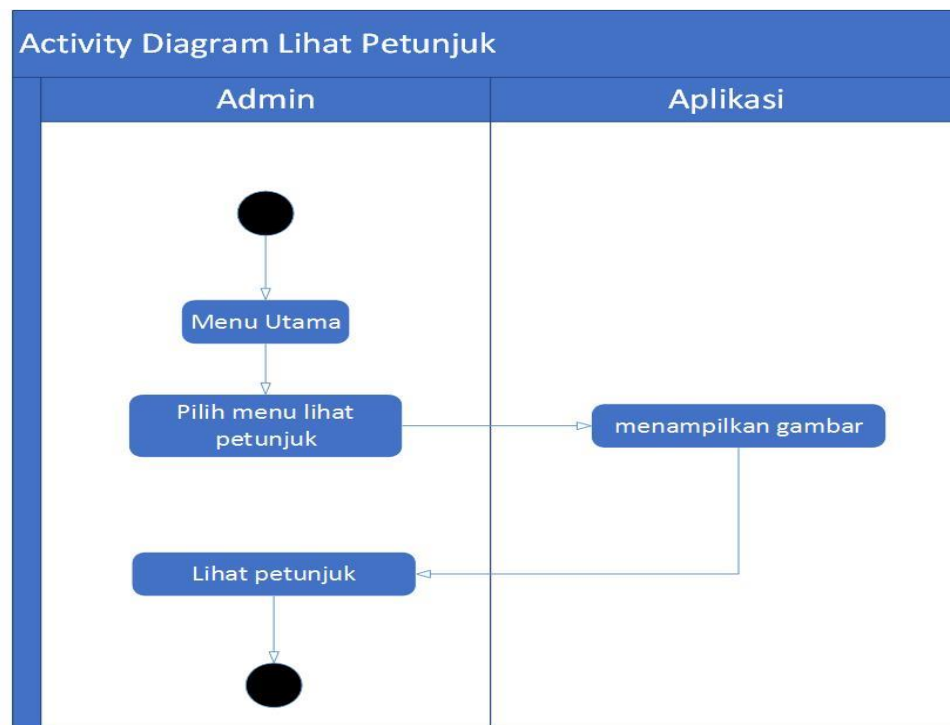
Rancangan *activity diagram* data lihat data dibuat berdasarkan *use case diagram* pada Gambar 3.4. Setelah *admin* melakukan login maka akan masuk kemenu aplikasi, *admin* memilih menu *admin* yaitu untuk merubah password maka aplikasi akan menampilkan form password, jika ingin merubah maka akan mengkonfirmasi ya atau tidak, jika iya maka password disimpan, jika tidak maka akan tetap di form daftar password. Seperti terlihat pada Gambar 3.11.



Gambar 3. 11 Activity Diagram Admin

3.4.2.8 Diagram Aktivitas Lihat Petunjuk

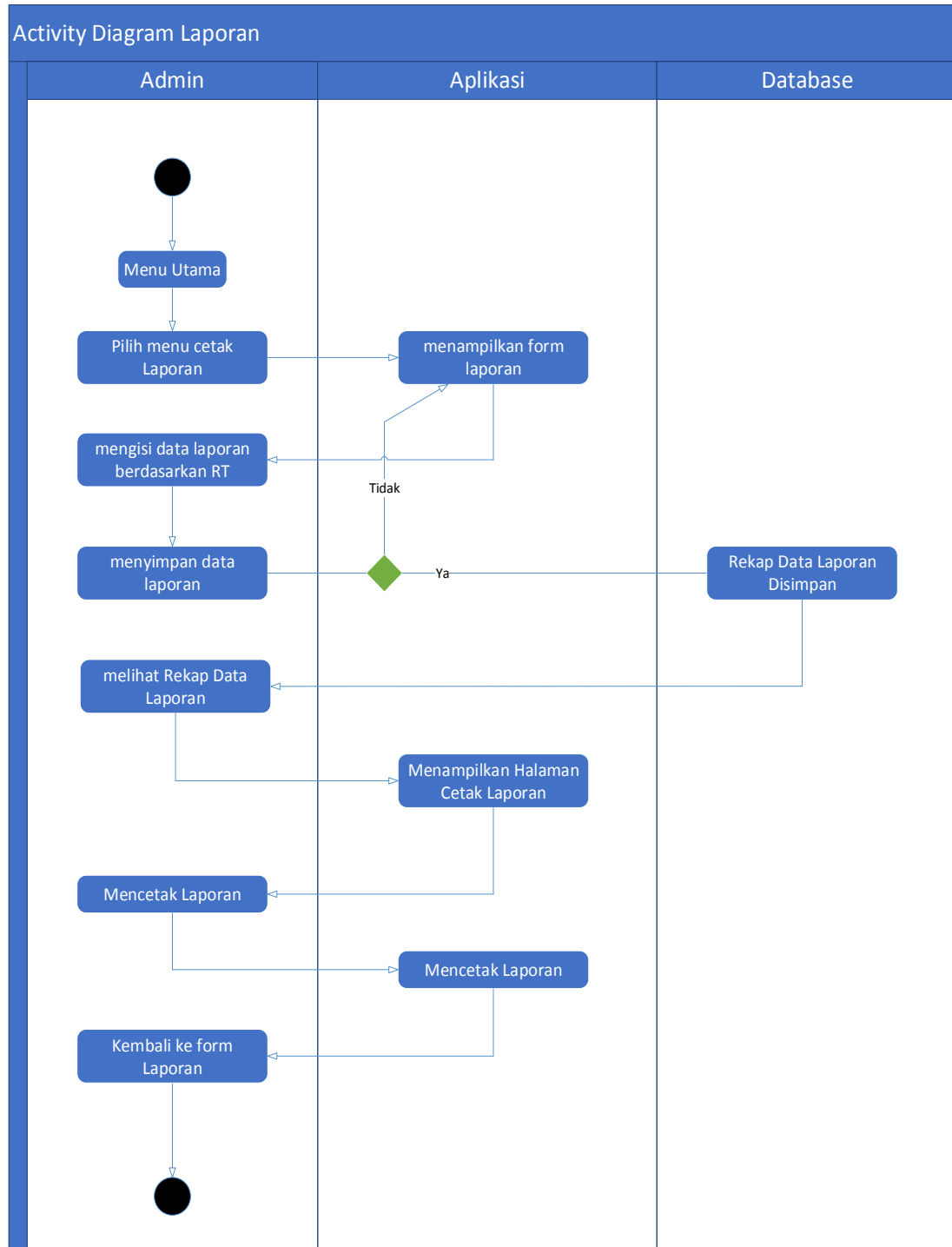
Rancangan *activity diagram* data lihat dibuat berdasarkan *use case diagram* pada Gambar 3.4. Setelah *admin* melakukan login maka akan masuk kemenu aplikasi, *admin* memilih menu lihat petunjuk maka aplikasi akan menampilkan gambar beserta penejlasannya. Seperti terlihat pada Gambar 3.12.



Gambar 3. 12 Activity Diagram Lihat Petunjuk

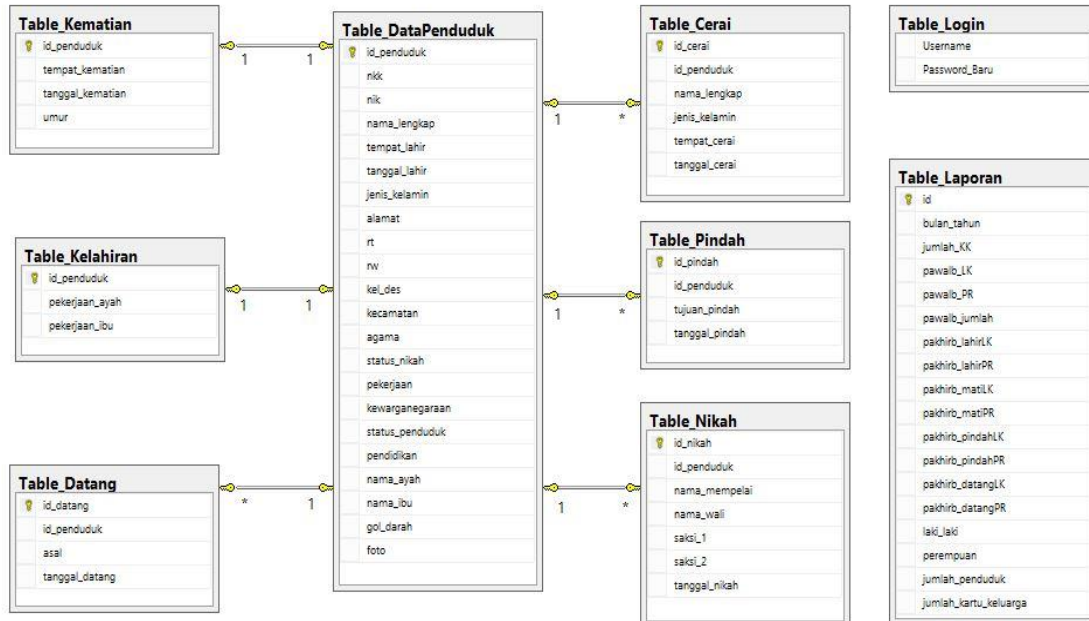
3.4.2.9 Diagram Aktivitas Laporan

Rancangan *activity diagram* data lihat data dibuat berdasarkan *use case diagram* pada Gambar 3.4. Setelah *admin* melakukan login maka akan masuk kemenu aplikasi, *admin* memilih menu cetak laporan maka aplikasi akan menampilkan form laporan, kemudian *admin* mengisi data-data laporan jika disimpan maka rekap data akan masuk ke database, jika tidak maka kembali ke fom laporan. Seperti terlihat pada Gambar 3.13.



Gambar 3. 13 Activity Diagram Cetak Laporan

3.4.3 ER Diagram



Gambar 3.14 ER Diagram

Pada Gambar 3.14 bisa dilihat database yang telah di rancang memiliki 7 buah entitas seperti halnya:

1. Data Penduduk
2. Data Pindah
3. Data Datang
4. Data Kelahiran
5. Data Kematian
6. Data Nikah
7. Data Cerai

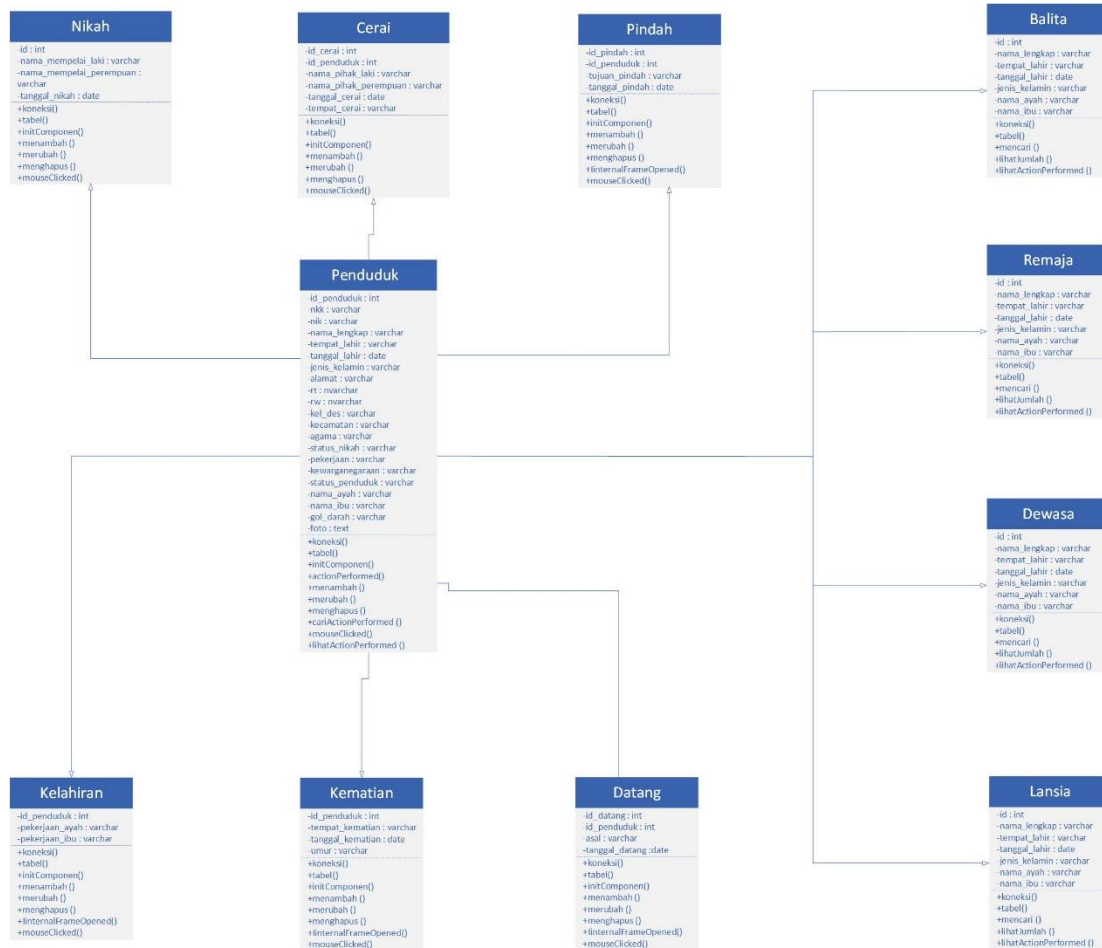
Berikut penjelasan tentang relasi antar entitas yang tertera pada Gambar 3.14:

1. Entitas data penduduk memiliki relasi one to many ke setiap tabel seperti tabel data penduduk one to many ke tabel data pindah, datang, cerai, dan nikah.
2. Tabel data datang memiliki one to many menuju ke relasi tabel data penduduk
3. Tabel data kelahiran memiliki one to one menuju ke relasi tabel data penduduk
4. Tabel data kematian memiliki one to one menuju ke relasi tabel data penduduk
5. Tabel data nikah memiliki one to many menuju ke relasi tabel data penduduk
6. Tabel data cerai memiliki one to many menuju ke relasi tabel data penduduk

3.4.4 Class Diagram

Penjelasan fungsi dari Gambar 3.15 yaitu:

1. Class data penduduk mempunyai fungsi untuk memasukkan data dan menyimpan data penduduk yang terhubung ke daftar data balita, data remaja, data dewasa dan data lanjut usia.
2. Class data pindah dan datang berfungsi untuk menambah, merubah, dan menghapus data penduduk yang datang maupun pindah
3. Class data kelahiran dan kematian berfungsi untuk menambah, merubah, dan menghapus data penduduk yang lahir maupun meninggal
4. Clas data nikah dan cerai berfungsi untuk menambah, merubah, dan menghapus data penduduk yang nikah maupun cerai




Gambar 3. 15 Class Diagram

3.5 Perancangan Interface

Interface atau antarmuka sangat dibutuhkan didalam sebuah aplikasi karena merupakan tampilan dari perangkat lunak yang menjadi sarana komunikasi antara pengguna dengan sistem, serta memberikan kemudahan kepada pengguna dalam melakukan aktivitas didalam aplikasi desktop.

3.5.1 Rancangan Antarmuka Form Login

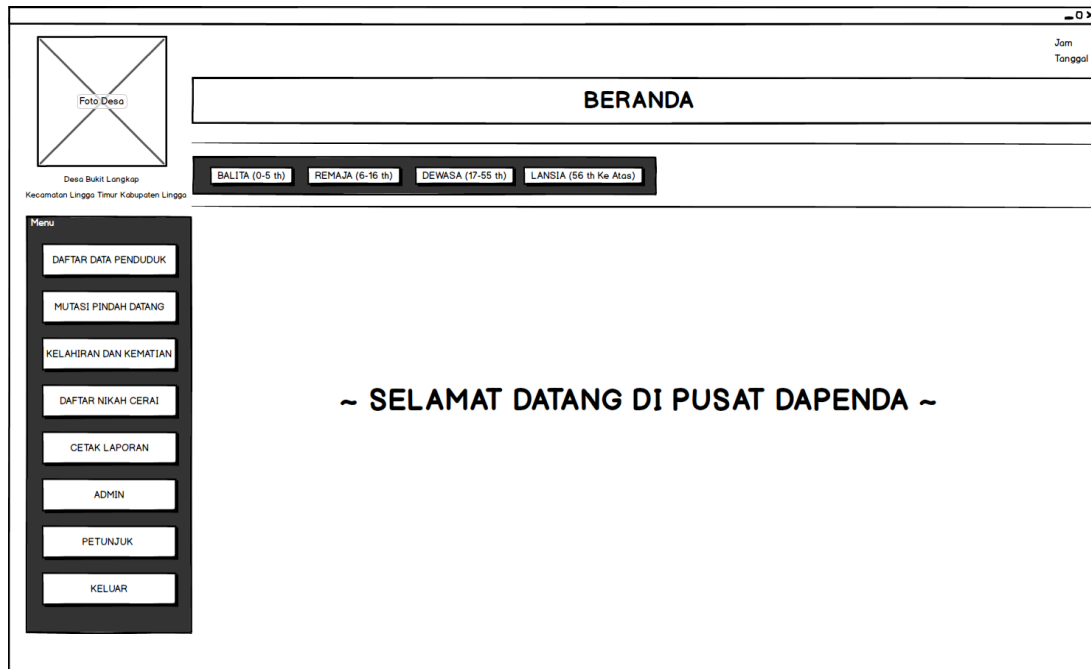
Rancangan antarmuka form login merupakan tampilan utama dari aplikasi yang dibuat, form utama ini hanya dapat digunakan *admin*. Terdapat *Username* dan *Password* yang hanya di ketahui oleh *admin*. Gambaran rancangan antarmuka form utama dapat dilihat pada Gambar 3.16

Tanggal Jam		
APLIKASI DATA PENDUDUK DESA		
Masukkan username & password Anda!		
	Username : <input type="text"/>	
	Password : <input type="password"/> <input type="checkbox"/> Lihat Password	
<input type="button" value="Login"/>	<input type="button" value="Cancel"/>	<input type="button" value="Lupas Password"/>
DESA BUKIT LANGKAP KECAMATAN LINGGA TIMUR		

Gambar 3. 16 Rancangan Antarmuka Form Utama

3.5.2 Rancangan Antarmuka Form Beranda

Gambaran rancangan antarmuka form beranda dapat dilihat pada Gambar 3.17



Gambar 3. 17 Rancangan Antarmuka Form Beranda

Rancangan antarmuka form beranda terdapat beberapa pilihan button diantaranya:

1. Button Daftar Data Penduduk
2. Button Mutasi Pindah Datang
3. Button Kelahiran dan Kematian
4. Button Nikah Cerai
5. Button Cetak Laporan
6. Button Admin
7. Button Petunjuk
8. Button Keluar

9. Button Balita (0-5 th)
10. Button Remaja (6-16 th)
11. Button Dewasa (17-55 th)
12. Button Lanjut Usia (56 th ke atas)

3.5.3 Rancangan Antarmuka Form Daftar Data Penduduk

Gambaran rancangan antarmuka form daftar data penduduk dapat dilihat pada Gambar 3.18

The screenshot shows a web application for managing population data. The main title is 'DAFTAR DATA PENDUDUK'. Below the title, there are filters for age groups: 'BALITA (0-5 th)', 'REMAJA (6-16 th)', 'DEWASA (17-55 th)', and 'LANJUT (56 th ke Atas)'. A search bar is located on the right, with a search icon and a 'Cari' button. The search criteria are specified as '*cari berdasarkan NKK/NIK>Nama Lengkap'. The data table has the following columns: No, NKK, NIK, Nama Lengkap, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, Alamat RT, RW, Kelurahan/Desa, Kecamatan, Agama, Status Perkawinan, Pekerjaan, Kewarganegaraan, Status Penduduk, Nama Ayah, Nama Ibu, Gol Darah, and Foto. The table is currently empty. At the bottom of the table, there are four buttons: 'Tambah Data', 'Edit Data', 'Hapus Data', and 'Berdada'. On the left sidebar, there are several navigation buttons: 'DAFTAR DATA PENDUDUK', 'MUTASI PINDAH DATANG', 'KELAHIRAN DAN KEMATIAN', 'DAFTAR NIKAH CERAI', 'CETAK LAPORAN', 'ADMIN', 'PETUNJUK', and 'KELUAR'. The top right corner shows 'Jam' and 'Tanggal'.

Gambar 3. 18 Rancangan Antarmuka Form Daftar Data Penduduk

Rancangan antarmuka form Daftar Data Penduduk terdapat tabel dan beberapa button seperti:

1. Button Tambah Data yaitu untuk menambahkan data baru
2. Button Edit Data yaitu untuk merubah data yang salah
3. Button Hapus Data yaitu untuk menghapus data

4. Button Biodata yaitu untuk melihat data per orang, dengan cara pilih salah satu data kemudian klik button biodata
5. ComboBox yaitu bisa lihat data penduduk per RT/RW
6. jTextField (search) yaitu untuk mencari data dengan memasukan No KK, NIK, dan Nama Lengkap
7. Button Cari yaitu untuk mencari data dengan data yang dicari
8. jLabelText yaitu jumlah keseluruhan data penduduk, jumlah laki-laki, perempuan dan jumlah KK.

3.5.4 Rancangan Antarmuka Form Tambah Data

Gambaran rancangan antarmuka form tambah data penduduk dapat dilihat pada Gambar 3.19

The screenshot shows a web application interface for a population register. The main title is "DAFTAR DATA PENDUDUK". On the left, there is a sidebar with a menu containing buttons for "DAFTAR DATA PENDUDUK", "MUTASI PINDAH DATANG", "RELAHIAN DAN KEMATIAN", "DAFTAR NIKAH GERAL", "CETAK LAPORAN", "ADMIN", "PETUNJUK", and "KELUAR". The main content area contains a form with the following fields and options:

- Daerah:** Dropdown menu with options: BALITA (0-5 th), REMAJA (6-16 th), DEWASA (17-55 th), LANSIA (56 th Ke Atas).
- No:** Text input field.
- NIK:** Text input field with a note: "*panjang harus 16 angka".
- NIK:** Text input field with a note: "*panjang harus 16 angka (Bagi yang sudah memiliki NIK)".
- Nama:** Text input field.
- Tempat Lahir:** Text input field.
- Tanggal Lahir:** Date picker (DD/MM/YYYY).
- Jenis Kelamin:** Dropdown menu with options: Laki-Laki, Perempuan.
- Alamat:** Text input field.
- Rt:** Text input field, **Rw:** Text input field.
- Kelurahan/Desa:** Text input field.
- Kecamatan:** Text input field.
- Agama:** Dropdown menu with options: Islam, Kristen, Hindu, Buddha, Konghucu.
- Status Nikah:** Dropdown menu with options: Kawin, Belum Kawin.
- Pekerjaan:** Text input field.
- Kewarganegaraan:** Dropdown menu with options: WNI, WNA.
- Status Penduduk:** Dropdown menu with options: Tetap, Tidak Tetap.
- Gal Darah:** Dropdown menu with options: A, AB, B, O, Tidak Diketahui.
- Nama Ayah:** Text input field.
- Nama Ibu:** Text input field.
- Foto:** Text input field with a "Pilih" button.
- Submit:** Button at the bottom right.

Gambar 3. 19 Rancangan Antarmuka Form Tambah Data

Pada form rancangan antarmuka Tambah Data Penduduk, *admin* harus memasukan beberapa data, dan terdapat 3 button diantaranya:

1. ID Penduduk
2. NKK
3. NIK
4. Nama
5. Tempat Lahir
6. Tanggal Lahir
7. Jenis Kelamin
8. Alamat
9. Rt
10. Rw
11. Desa
12. Kecamatan
13. Agama
14. Status Nikah
15. Pekerjaan
16. Kewarganegaraan
17. Status Penduduk
18. Gol.Darah
19. Nama Ayah
20. Nama Ibu

21. Foto
22. Button Pilih Foto
23. Button Simpan

3.5.5 Rancangan Antarmuka Form Edit Data

Gambaran rancangan antarmuka form edit data penduduk dapat dilihat pada Gambar 3.20

The image shows a web-based form for editing resident data. The form is titled "DAFTAR DATA PENDUDUK" and is part of a system for "Desa Bukit Longkap, Kecamatan Lingga Timur Kabupaten Lingga". The form includes a sidebar with navigation options and a main area with various input fields and dropdown menus. The fields include: No, NKK, NIK (with a note about 16-digit length), Nama, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Jenis Kelamin (Laki-Laki, Perempuan), Alamat, Rt, Rw, Kelurahan/Desa, Kecamatan, Agama (Islam, Kristen, Hindu, Buddha, Konghucu), Status Nikah (Kawin, Belum Kawin), Pekerjaan, Kewarganegaraan (WNI, WNA), Status Penduduk (Tetap, Tidak Tetap), Gol Darah (A, AB, B, O, Tidak Diketahui), Nama Ayah, Nama Ibu, and Foto (with a "Pilih" button). A "Simpan" button is located at the bottom right of the form area.

Gambar 3. 20 Rancangan Antarmuka Form Edit Data

Pada form rancangan antarmuka Edit Data Penduduk, *admin* tidak bisa merubah ID Penduduk.

3.5.6 Rancangan Antarmuka Form Hapus Data

Gambaran rancangan antarmuka form hapus data penduduk dapat dilihat pada Gambar 3.21

The screenshot displays a web application interface for managing resident data. The title is "DAFTAR DATA PENDUDUK". On the left, there is a sidebar menu with options: "DAFTAR DATA PENDUDUK", "MUTASI PINDAH DATANG", "KELAHIRAN DAN KEMATIAN", "DAFTAR NIKAH CERAI", "CETAK LAPORAN", "ADMIN", "PETUNJUK", and "KELUAR". The main content area features a table with the following columns: No, NIK, NIK, Nama Lengkap, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, Agama, RT, RW, Kelurahan/Desa, Kecamatan, Agama, Status Perkawinan, Pekerjaan, Kewarganegaraan, Status Penduduk, Nama Ayah, Nama Ibu, and Gol Darah. Above the table, there are several summary boxes: "Foto Desa", "Foto Jumlah Penduduk", "Foto Jumlah Laki-Laki", "Foto Jumlah Perempuan", and a "Foto" dropdown menu. A search bar is located on the right side of the table area. A modal dialog box is currently open, asking for confirmation to delete a record: "Konfirmasi Data ini Ingin Dihapus?" with "Yes" and "No" buttons. At the bottom of the interface, there are buttons for "Tambah Data", "Edit Data", "Hapus Data", and "Batal".

Gambar 3. 21 Rancangan Anatarmuka Form Hapus Data

Pada form rancangan antarmuka Hapus Data Penduduk, *admin* harus memilih salah satu data yang ingin dihapus.

3.5.7 Rancangan Antarmuka Form Biodata

Gambaran rancangan antarmuka form Biodata dapat dilihat pada Gambar 3.22

The image shows a web application interface for a resident data registration system. The main title is "DAFTAR DATA PENDUDUK". Below the title, there are filters for age groups: "BALITA (0-5 th)", "REMAJA (6-16 th)", "DEWASA (17-55 th)", and "LANSIA (56 th Ke Atas)". On the left side, there is a sidebar with navigation buttons: "DAFTAR DATA PENDUDUK", "MUTASI PINDAH DATANG", "KELAHIRAN DAN KEMATIAN", "DAFTAR NIKAH CERAI", "CETAK LAPORAN", "ADMIN", "PETUNJUK", and "KELUAR". The main content area is titled "BIODATA" and contains a form with various input fields for personal information, including "No", "NKK", "NIK", "Nama", "Tempat Lahir", "Tanggal Lahir", "Jenis Kelamin", "Alamat", "Rt", "Rw", "Kelurahan/Desa", "Kecamatan", "Agama", "Status Nikah", "Pekerjaan", "Kewarganegaraan", "Status Penduduk", "Gol Darah", "Nama Ayah", and "Nama Ibu". There is also a photo upload area labeled "Foto".

Gambar 3. 22 Rancangan Antarmuka Form Biodata

Pada form rancangan antarmuka Biodata, *admin* bisa melihat data per orang

3.5.8 Rancangan Antarmuka Form Mutasi Pindah Datang

Gambaran rancangan antarmuka form Mutasi Pindah Datang dapat dilihat pada Gambar 3.23

The screenshot shows a web application interface for 'MUTASI PINDAH DATANG'. The interface is divided into several sections:

- Header:** A box labeled 'Foto Desa' with a placeholder image. To the right, there are fields for 'Jum' and 'Tanggal'.
- Title:** A large box containing the text 'MUTASI PINDAH DATANG'.
- Filters:** A row of four buttons representing age groups: 'BALITA (0-5 th)', 'REMAJA (6-16 th)', 'DEWASA (17-55 th)', and 'LANSIA (56 th Ke Atas)'.
- Sidebar:** A vertical menu on the left with the following options: 'DAFTAR DATA PENDUDUK', 'MUTASI PINDAH DATANG', 'KELAHIRAN DAN KEMATIAN', 'DAFTAR NIKAH CERAI', 'CETAK LAPORAN', 'ADMIN', 'PETUNJUK', and 'KELUAR'.
- Main Content Area:** A large empty box containing two buttons: 'PINDAH' and 'DATANG'.

Gambar 3. 23 Rancangan Antarmuka Form Mutasi Pindah Datang

Pada form rancangan antarmuka Mutasi Pindah Datang, terdapat 2 pilihan button yaitu:

1. Button Pindah yaitu untuk menambah data pindah, dan
2. Button Datang yaitu untuk menambah data pendatang

3.5.9 Rancangan Antarmuka Form Data Pindah

Gambaran rancangan antarmuka form Daftar Data Pindah dapat dilihat pada Gambar 3.24

The screenshot shows a web application interface for 'MUTASI PINDAH DATANG'. The interface includes a sidebar menu with options like 'DAFTAR DATA PENDUDUK', 'MUTASI PINDAH DATANG', 'KELAHIRAN DAN KEMATIAN', 'DAFTAR NIKAH CERAI', 'CETAK LAPORAN', 'ADMIN', 'PETUNJUK', and 'KELUAR'. The main content area features a table titled 'DAFTAR DATA PINDAH' with columns for ID Pindah, ID Penduduk, Nama Lengkap, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, Pindah, and Tanggal Pindah. Below the table are input fields for ID Pindah, ID Penduduk, Tujuan Pindah, and Tanggal Pindah, along with 'Simpan', 'Edit', and 'Hapus' buttons.

Gambar 3. 24 Rancangan Antarmuka Form Daftar Data Pindah

Pada form rancangan antarmuka Daftar Data Pindah, terdapat tabel, dan 3 button diantaranya:

1. Button Simpan yaitu untuk menambahkan data pindah
2. Button Edit untuk merubah data pindah dengan cara pilih salah satu data dari tabel diatas, kemudian klik button edit
3. Button Hapus untuk menghapus data pindah dengan cara pilih data dari tabel diatas, kemudian klik button hapus

3.5.10 Rancangan Antarmuka Form Data Pendetang

Gambaran rancangan antarmuka form Daftar Data Pendetang dapat dilihat pada Gambar 3.25

The screenshot shows a web application interface for managing migration data. The main heading is "MUTASI PINDAH DATANG". Below it, there are filters for age groups: "BALITA (0-5 th)", "REMAJA (6-16 th)", "DEWASA (17-55 th)", and "LANJIA (56 th Ke Atas)". The central part of the interface is titled "DAFTAR DATA PENDATANG" and contains a search bar with the text "*cari berdasarkan Nama Lengkap" and a "Cari" button. Below the search bar is a table with the following columns: "ID Pindah", "ID Penduduk", "Nama Lengkap", "Tempat Lahir", "Tanggal Lahir", "Jenis Kelamin", "Asal", and "Tanggal Datang". To the left of the table are two buttons: "PINDAH" and "DATANG". Below the table, there are input fields for "ID Datang", "ID Penduduk", "Asal", and "Tanggal Datang" (with a date picker). At the bottom of this section are three buttons: "Simpan", "Edit", and "Hapus".

Gambar 3. 25 Rancangan Antarmuka Form Daftar Data Pendetang

Pada form rancangan antarmuka Daftar Data Pendetang, terdapat tabel, dan 3 button diantaranya:

1. Button Simpan yaitu untuk menambahkan data pendatang
2. Button Edit untuk merubah data pendatang dengan cara pilih salah satu data dari tabel diatas, kemudian klik button edit
3. Button Hapus untuk menghapus data pendatang dengan cara pilih data dari tabel diatas, kemudian klik button hapus

3.5.11 Rancangan Antarmuka Form Data Kelahiran dan Kematian

Gambaran rancangan antarmuka form Data Kelahiran dan Kematian dapat dilihat pada Gambar 3.26

The screenshot shows a web application interface for managing birth and death data. The interface is divided into several sections:

- Header:** Contains a placeholder for a village photo labeled "Foto Desa" and a title bar "KELAHIRAN DAN KEMATIAN".
- Navigation:** A sidebar menu on the left lists various functions: "DAFTAR DATA PENDUDUK", "MUTASI PINDAH DATANG", "KELAHIRAN DAN KEMATIAN", "DAFTAR NIKAH CERAI", "CETAK LAPORAN", "ADMIN", "PETUNJUK", and "KELUAR".
- Age Groups:** A horizontal bar below the title bar lists age categories: "BALITA (0-5 th)", "REMAJA (6-16 th)", "DEWASA (17-55 th)", and "LANJIA (56 th Ke Atas)".
- Main Content Area:** A large white area containing two buttons: "KELAHIRAN" and "KEMATIAN".
- Footer:** A small box in the top right corner contains the text "Jam" and "Tanggal".

Gambar 3. 26 Rancangan Antarmuka Form Kelahiran dan Kematian

Pada form rancangan antarmuka Kelahiran dan Kematian, terdapat 2 pilihan button yaitu:

1. Button Kelahiran yaitu untuk menambah data lahir, dan
2. Button Kematian yaitu untuk menambah data kematian

3.5.12 Rancangan Antarmuka Form Data Kelahiran

Gambaran rancangan antarmuka form Data Kelahiran dapat dilihat pada Gambar 3.27

The screenshot shows a web application interface for birth and death data management. The interface is divided into several sections:

- Header:** Includes a logo for 'Desa Bukit Longkap' and the title 'KELAHIRAN DAN KEMATIAN'. There are also filters for age groups: BALITA (0-5 th), REMAJA (6-16 th), DEWASA (17-55 th), and LANSIA (56 th Ke Atas).
- Sidebar:** Contains navigation buttons: DAFTAR DATA PENDUDUK, MUTASI PINDAH DATANG, KELAHIRAN DAN KEMATIAN (selected), DAFTAR NIKAH CERAI, CETAK LAPORAN, ADMIN, PETUNJUK, and KELUAR.
- Main Content:**
 - DAFTAR DATA KELAHIRAN:** A table with columns: ID Penduduk, Nama Lengkap, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, Nama Ayah, Pekerjaan Ayah, Nama Ibu, and Pekerjaan Ibu. Above the table are search filters for 'Foto', 'Jumlah', 'Foto', 'Jumlah Laki-Laki', and 'Foto', 'Jumlah Perempuan'. A search bar is also present with the text '*cari berdasarkan Nama Lengkap'.
 - Buttons:** 'KELAHIRAN' and 'KEMATIAN' buttons are located to the left of the table.
 - Form:** Below the table, there is a form with input fields for 'ID Penduduk', 'Pekerjaan Ayah', and 'Pekerjaan Ibu'. There are also 'Simpan', 'Edit', and 'Hapus' buttons.

Gambar 3. 27 Rancangan Antarmuka Form Kelahiran

Pada form rancangan antarmuka Daftar Data Kelahiran, terdapat tabel, dan 3 button diantaranya:

1. Button Simpan yaitu untuk menambahkan data kelahiran
2. Button Edit untuk merubah data kelahiran dengan cara pilih salah satu data dari tabel diatas, kemudian klik button edit
3. Button Hapus untuk menghapus data kelahiran dengan cara pilih data dari tabel diatas, kemudian klik button hapus

3.5.13 Rancangan Antarmuka Form Data Kematian

Gambaran rancangan antarmuka form Data Kematian dapat dilihat pada Gambar 3.28

The screenshot shows a web application interface for 'KELAHIRAN DAN KEMATIAN'. On the left is a sidebar menu with buttons for 'DAFTAR DATA PENDUDUK', 'MUTASI PINDAH DATANG', 'KELAHIRAN DAN KEMATIAN', 'DAFTAR NIKAH CERAI', 'CETAK LAPORAN', 'ADMIN', 'PETUNJUK', and 'KELUAR'. The main area has a header 'KELAHIRAN DAN KEMATIAN' and a sub-section 'DAFTAR DATA KEMATIAN'. This section includes summary statistics for 'Foto', 'Jumlah', 'Jumlah Laki-Laki', and 'Jumlah Perempuan', a search bar, and a table with columns: 'ID Penduduk', 'Nama Lengkap', 'Tempat Lahir', 'Tanggal Lahir', 'Jenis Kelamin', 'Tempat Kematian', 'Tanggal Kematian', and 'Umur'. Below the table are input fields for 'ID Penduduk', 'Tempat Meninggal', 'Tanggal Meninggal' (with a calendar icon), and 'Umur', along with 'Simpan', 'Edit', and 'Hapus' buttons.

Gambar 3. 28 Rancangan Antarmuka Form Kematian

Pada form rancangan antarmuka Daftar Data Kelahiran, terdapat tabel, dan 3 button diantaranya:

1. Button Simpan yaitu untuk menambahkan data kematian
2. Button Edit untuk merubah data kematian dengan cara pilih salah satu data dari tabel diatas, kemudian klik button edit
3. Button Hapus untuk menghapus data kematian dengan cara pilih data dari tabel diatas, kemudian klik button hapus

3.5.14 Rancangan Antarmuka Form Data Nikah dan Cerai

Gambaran rancangan antarmuka form Data Nikah Cerai dapat dilihat pada Gambar 3.29

The screenshot shows a web application interface for managing marriage and divorce data. The interface is divided into several sections:

- Header:** A box labeled "Foto Desa" with a placeholder image. To the right, there are fields for "Jum" and "Tanggal".
- Main Title:** A large box labeled "NIKAH DAN CERAI".
- Filters:** A row of four buttons: "BALITA (0-5 th)", "REMAJA (6-16 th)", "DEWASA (17-55 th)", and "LANJIA (56 th Ke Atas)".
- Sidebar Menu:** A vertical list of buttons on the left side: "DAFTAR DATA PENDUDUK", "MUTASI PINDAH DATANG", "KELAHIRAN DAN KEMATIAN", "DAFTAR NIKAH CERAI", "CETAK LAPORAN", "ADMIN", "PETUNJUK", and "KELUAR".
- Main Content Area:** A large white box containing two buttons: "NIKAH" and "CERAI".

Gambar 3. 29 Rancangan Antarmuka Form Nikah Cerai

Pada form rancangan antarmuka Kelahiran dan Kematian, terdapat 2 pilihan button yaitu:

1. Button Nikah yaitu untuk menambah data Nikah, dan
2. Button Cerai yaitu untuk menambah data Cerai

3.5.15 Rancangan Antarmuka Form Data Nikah

Gambaran rancangan antarmuka form Data Nikah dapat dilihat pada Gambar 3.30

The screenshot shows a web application interface for managing marriage and divorce data. The interface is divided into several sections:

- Header:** "NIKAH DAN CERAH" (Marriage and Divorce).
- Filter Bar:** "BALITA (0-5 th)", "REMAJA (6-16 th)", "DEWASA (17-55 th)", "LANJIA (56 th Ke Atas)".
- Table:** "DAFTAR DATA NIKAH" (Marriage Data List). The table has the following columns: ID Nikah, ID Penduduk, Nama Lengkap, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, Nama Mempelai, Nama Wali, Saksi 1, Saksi 2, and Tanggal Nikah.
- Form:** A form for adding or editing records, with fields for: ID Nikah, ID Penduduk, Nama Mempelai, Nama Wali, Saksi 1, Saksi 2, and Tanggal Nikah (YYYY / MM / DD). Buttons for "Simpan", "Edit", and "Hapus" are located below the form.
- Sidebar:** A vertical menu on the left with buttons for: DAFTAR DATA PENDUDUK, MUTASI PINDAH DATANG, KELAHIRAN DAN KEMATIAN, DAFTAR NIKAH CERAH, CETAK LAPORAN, ADMIN, PETUNJUK, and KELUAR.
- Buttons:** "NIKAH" and "CERAH" buttons are located near the table.

Gambar 3. 30 Rancangan Antarmuka Form Nikah

Pada form rancangan antarmuka Daftar Data Nikah, terdapat tabel, dan 3 button diantaranya:

1. Button Simpan yaitu untuk menambahkan data nikah
2. Button Edit untuk merubah data nikah dengan cara pilih salah satu data dari tabel diatas, kemudian klik button edit
3. Button Hapus untuk menghapus data nikah dengan cara pilih data dari tabel diatas, kemudian klik button hapus

3.5.16 Rancangan Antarmuka Form Data Cerai

Gambaran rancangan antarmuka form Data Nikah dapat dilihat pada Gambar 3.31

The screenshot shows a web application interface for 'NIKAH DAN CERAI'. The interface includes a sidebar menu with options like 'DAFTAR DATA PENDUDUK', 'MUTASI PINDAH DATANG', 'KELAHIRAN DAN KEMATIAN', 'DAFTAR NIKAH CERAI', 'CETAK LAPORAN', 'ADMIN', 'PETUNJUK', and 'KELUAR'. The main content area is titled 'NIKAH DAN CERAI' and features a navigation bar with age groups: 'BALITA (0-5 th)', 'REMAJA (6-16 th)', 'DEWASA (17-55 th)', and 'LANJIA (56 th Ke Atas)'. Below this is a 'DAFTAR DATA CERAI' section with a search bar and a table. The table has columns for 'ID Cerai', 'ID Penduduk', 'Nama Lengkap', 'Jenis Kelamin', 'Tempat Cerai', and 'Tanggal Cerai'. Below the table are input fields for 'ID Cerai', 'ID Penduduk', 'Nama Lengkap', 'Jenis Kelamin' (with a dropdown menu), 'Tempat Cerai', and 'Tanggal Cerai' (with a date picker). At the bottom of the form are buttons for 'Simpan', 'Edit', and 'Hapus'.

Gambar 3. 31 Rancangan Antarmuka Form Cerai

Pada form rancangan antarmuka Daftar Data Cerai, terdapat tabel, dan 3 button diantaranya:

1. Button Simpan yaitu untuk menambahkan data cerai
2. Button Edit untuk merubah data cerai dengan cara pilih salah satu data dari tabel diatas, kemudian klik button edit
3. Button Hapus untuk menghapus data cerai dengan cara pilih data dari tabel diatas, kemudian klik button hapus

3.5.17 Rancangan Antarmuka Form Tambah Laporan

Gambaran rancangan antarmuka form Tambah Laporan dapat dilihat pada Gambar 3.32

The screenshot shows a web-based form titled "TAMBAH LAPORAN" for "Desa Bukit Langkap". The interface includes a sidebar menu with options like "DAFTAR DATA PENDUDUK", "MUTASI PINDAH DATANG", "KELAHIRAN DAN KEMATIAN", "DAFTAR NIKAH CERAI", "CETAK LAPORAN", "ADMIN", "PETUNJUK", and "KELUAR". The main content area has a header "LAPORAN BULANAN PENDUDUK DESA BUKIT LANGKAP" and a table for data entry. The table columns are: JUMLAH KK, PENDUDUK AWAL BULAN (LK, PR), JUMLAH LAHIR (LK, PR), JUMLAH MATI (LK, PR), JUMLAH PINDAH (LK, PR), JUMLAH DATANG (LK, PR), JUMLAH PENDUDUK, and JUMLAH KK. There are dropdown menus for "Bulan", "Pilih RT", and "Pilih RW". A "Simpan" button is located at the bottom right of the table area.

Gambar 3. 32 Rancangan antarmuka Form Cetak Laporan

Pada form rancangan antarmuka Tambah Laporan, admin hanya merekap jumlah data keseluruhan berdasarkan pilihan RT.

3.5.18 Rancangan Antarmuka Form Lihat Laporan

Gambaran rancangan antarmuka form Lihat Laporan dapat dilihat pada Gambar 3.33

The screenshot shows a web application interface for viewing reports. At the top right, there are fields for 'Jam' and 'Tanggal'. The main title is 'LIHAT LAPORAN'. Below the title, there are filter buttons for age groups: 'BALITA (0-5 th)', 'REMAJA (6-16 th)', 'DEWASA (17-55 th)', and 'LANJIA (56 th Ke Atas)'. The main content area is titled 'LAPORAN BULANAN PENDUDUK DESA BUKIT LANGKAP'. It contains a table with the following columns: 'Bulan', 'NO', 'DUSUN/RT/RW', 'JUMLAH KK', 'PENDUDUK AWAL BULAN' (with sub-columns 'LK' and 'PR' and a 'JUMLAH' column), 'PENDUDUK AKHIR BULAN' (with sub-columns 'LAHIR LK PR', 'MATI LK PR', 'PINDAH LK PR', and 'DATANG LK PR'), 'LK', 'PR', 'JUMLAH PENDUDUK', and 'JUMLAH KK'. At the bottom right of the table area, there are 'Print' and 'Hapus' buttons. On the left side, there is a sidebar menu with buttons for 'DAFTAR DATA PENDUDUK', 'MUTASI PINDAH DATANG', 'KELAHIRAN DAN KEMATIAN', 'DAFTAR NIKAH CERAI', 'CETAK LAPORAN', 'ADMIN', 'PETUNJUK', and 'KELUAR'. Above the sidebar, there is a 'Foto Desa' placeholder and the text 'Desa Bukit Langkap Kecamatan Lingga Timur Kabupaten Lingga'.

Gambar 3. 33 Rancangan Antarmuka Form Lihat Laporan

Pada form rancangan antarmuka Lihat Laporan, terdapat tabel, dan 3 button diantaranya:

1. Button Hapus untuk menghapus data laporan dengan cara pilih data dari tabel diatas, kemudian klik button hapus
2. Button Print untuk mencetak laporan

3.5.19 Rancangan Antarmuka Print Laporan

Gambar rancangan antarmuka Print Laporan dapat dilihat pada Gambar 3.34

LAPORAN BULANAN PENDUDUK DESA BUKIT LANGKAP													
No	Tangga	Jumlah KK	Penduduk Awal Bulan			Penduduk Akhir Bulan				LK	PR	Jumlah Penduduk	Jumlah KK
			LK	PR	JML	Lahir	Mati	Pindah	Dotang				
Bukit Langkap, Tanggal													
Kepala Desa													

Gambar 3. 34 Rancangan Antarmuka Print Laporan

3.5.20 Rancangan Antarmuka Form Admin

Gambaran rancangan antarmuka form Admin dapat dilihat pada Gambar 3.34




Foto Desa

Desa Bukit Langkap
Kecamatan Lingga Timur Kabupaten Lingga

Jam
Tanggal

ADMIN

BALITA (0-5 th)
REMAJA (6-16 th)
DEWASA (17-55 th)
LANSIA (56 th Ke Atas)

DAFTAR DATA PENDUDUK

MUTASI PINDAH DATANG

KELAHIRAN DAN KEMATIAN

DAFTAR NIKAH CERAI

CETAK LAPORAN

ADMIN

PETUNJUK

KELUAR

GANTI PASSWORD

Username :

Password Baru :

Gambar 3. 35 Rancangan Antarmuka Form Admin

Pada form rancangan antarmuka Admin, admin bisa megantikan password

3.5.21 Rancangan Antarmuka Form Data Balita

Gambaran rancangan antarmuka form Data Balita, Remaja, Dewasa, dan Lansia admin hanya bisa melihat data, dapat dilihat pada Gambar 3.36, 3.37, 3.38, 3.39

The screenshot shows a web application interface for managing 'BALITA (0-6 TAHUN)'. On the left is a vertical sidebar menu with buttons for 'DAFTAR DATA PENDUDUK', 'MUTASI PINDAH DATANG', 'KELAHIRAN DAN KEMATIAN', 'DAFTAR NIKAH CERAI', 'CETAK LAPORAN', 'ADMIN', 'PETUNJUK', and 'KELUAR'. The main area has a header with a 'Foto Desa' placeholder and a title 'BALITA (0-6 TAHUN)'. Below the title are tabs for 'BALITA (0-5 th)', 'REMAJA (6-16 th)', 'DEWASA (17-55 th)', and 'LANJIA (56 th Ke Atas)'. A search bar labeled 'Cari berdasarkan Nama Lengkap' is present. Below it is a table with the following columns: 'ID Penduduk', 'Nama Lengkap', 'Tempat Lahir', 'Tanggal Lahir', 'Jenis Kelamin', 'Nama Ayah', 'Nama Ibu', and 'Umur (0=Bln & 1=Th)'. The table is currently empty.

Gambar 3. 36 Rancangan Antarmuka Form Balita

3.5.22 Rancangan Antarmuka Form Data Remaja

The screenshot shows a web application interface for managing 'REMAJA (6-16 TAHUN)'. It features the same sidebar menu as the Balita form. The main area has a header with a 'Foto Desa' placeholder and a title 'REMAJA (6-16 TAHUN)'. Below the title are the same tabs for 'BALITA (0-5 th)', 'REMAJA (6-16 th)', 'DEWASA (17-55 th)', and 'LANJIA (56 th Ke Atas)'. A search bar labeled 'Cari berdasarkan Nama Lengkap' is present. Below it is a table with the following columns: 'ID Penduduk', 'Nama Lengkap', 'Tempat Lahir', 'Tanggal Lahir', 'Jenis Kelamin', 'Nama Ayah', 'Nama Ibu', and 'Umur (Tahun)'. The table is currently empty.

Gambar 3. 37 Rancangan Antarmuka Form Remaja

3.5.23 Rancangan Antarmuka Form Dewasa

Desa Bukit Lingsop
Kecamatan Lingsop Timur Kabupaten Lingsop

DAFTAR DATA PENDUDUK
MUTASI PINDAH DATANG
KELAHIRAN DAN KEMATIAN
DAFTAR NIKAH CERAI
CETAK LAPORAN
ADMIN
PETUNJUK
KELUAR

Foto Desa

Jam
Tanggal

DEWASA (17-55 TAHUN)

BALITA (0-5 th) REMAJA (6-16 th) **DEWASA (17-55 th)** LANSIA (56 th Ke Atas)

Foto Jumlah Dewasa

Cari berdasarkan Nama Lengkap

ID Penduduk	Nama Lengkap	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Nama Ayah	Nama Ibu	Umur (Tahun)

Gambar 3. 38 Rancangan Antarmuka Form Dewasa

3.5.24 Rancangan Antarmuka Form Lanjut Usia

Desa Bukit Lingsop
Kecamatan Lingsop Timur Kabupaten Lingsop

DAFTAR DATA PENDUDUK
MUTASI PINDAH DATANG
KELAHIRAN DAN KEMATIAN
DAFTAR NIKAH CERAI
CETAK LAPORAN
ADMIN
PETUNJUK
KELUAR

Foto Desa

Jam
Tanggal

LANJUT USIA (56 TAHUN KE ATAS)

BALITA (0-5 th) REMAJA (6-16 th) DEWASA (17-55 th) **LANSIA (56 th Ke Atas)**

Foto Jumlah Lansia

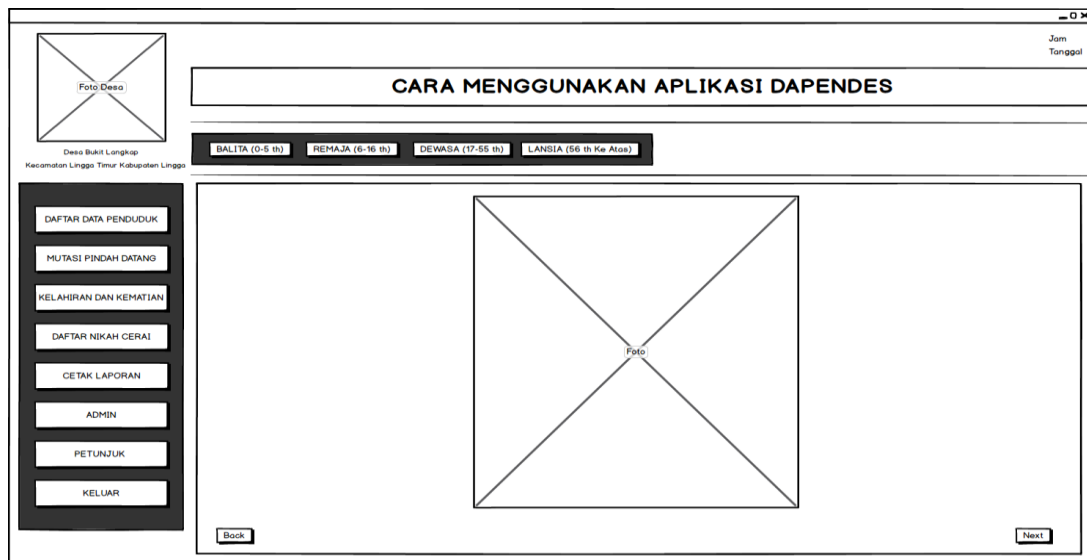
Cari berdasarkan Nama Lengkap

ID Penduduk	Nama Lengkap	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Nama Ayah	Nama Ibu	Umur (Tahun)

Gambar 3. 39 Rancangan Antarmuka Form Lanjut Usia

3.5.25 Rancangan Antarmuka Form Petunjuk

Gambaran rancangan antarmuka form Petunjuk *admin* bisa mempelajari cara menggunakan dari aplikasi ini, dapat dilihat pada Gambar 3.39



Gambar 3. 40 Rancangan Antarmuka Form Petunjuk

3.6 Metode Pengujian

Metode pengujian yang di pakai yaitu seperti pengembangan aplikasi dilakukan dengan mendapatkan informasi serta mengevaluasi mengenai kebutuhan aplikasi terhadap *admin*, dengan menggunakan tes langsung pengujian aplikasi dan mengamati hasil tes melalui data uji dari perangkat lunak yang di berikan. Hal hal yang menjadi perhatian dalam pengujian sebagai berikut:

- a. Aplikasi dapat menambah, merubah, dan menghapus
- b. Aplikasi dapat menampilkan daftar data penduduk
- c. Aplikasi dapat menampilkan data per orangan, data per rt/rw, data per golongan
- d. Aplikasi dapat melihat usia penduduk, melihat jumlah keseluruhan, jumlah laki-laki, jumlah perempuan, dan jumlah KK dalam satu keluarga.