

## LAMPIRAN

### 1. Lampiran coding activity splashscreen

```
public class SplashScreen extends Activity {  
  
    private static int SPLASH_TIME_OUT = 4500;  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_splash);  
  
        new Handler().postDelayed(new Runnable() {  
  
            @Override  
            public void run() {  
                Intent i = new Intent(SplashScreen.this,  
MainActivity.class);  
                startActivity(i);  
                finish();  
            }  
        }, SPLASH_TIME_OUT);  
    }  
}
```

### 2. Lampiran coding main activity

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
  
    Button klikdaftarmenu, klikbantuan, kliktentangkami;  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
  
        klikdaftarmenu = (Button) findViewById(R.id.btndaftarevent);  
        klikbantuan = (Button) findViewById(R.id.btnbantuan);  
        kliktentangkami = (Button) findViewById(R.id.btntentangkami);  
        klikdaftarmenu.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
            @Override  
            public void onClick(View v) {  
  
                Intent i = new Intent(MainActivity.this,  
DaftarMenuEvent.class);  
                startActivity(i);  
            }  
        });  
  
        klikbantuan.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
            @Override  
            public void onClick(View v) {  
  
                Intent i = new Intent(MainActivity.this, Bantuan.class);  
                startActivity(i);  
            }  
        });  
    }  
}
```

### 3. Lampiran coding activity daftar menu event

```

public class DaftarMenuEvent extends AppCompatActivity {
    Button klikeventjogja, klikeventsleman, klikeventbantul,
klikeventgunungkidul, klikeventkulonprogo;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_daftar_menu_event);
        klikeventjogja = (Button) findViewById(R.id.btneventjogja);
        klikeventsleman = (Button) findViewById(R.id.btneventsleman);
        klikeventbantul = (Button) findViewById(R.id.btneventbantul);
        klikeventgunungkidul = (Button)
findViewById(R.id.btneventgunungkidul);
        klikeventkulonprogo = (Button)
findViewById(R.id.btneventkulonprogo);
        klikeventjogja.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                Intent i = new Intent(DaftarMenuEvent.this,
ActivityEventJogja.class);
                startActivity(i);
            }
        });
    }
}

```

### 4. Lampiran coding class detail activity

```

public class DetailActivity extends AppCompatActivity {

    TextView nameTxt, kodedaerahTxt, tanggalTxt, statusTxt, ulasanTxt;
    ImageView img, imgdua, imgtiga, imgempat;
    Button btnMaps, btnGaleri;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.list_detail_event);

        nameTxt= (TextView) findViewById(R.id.nameTxtDetail);
        kodedaerahTxt= (TextView) findViewById(R.id.alamatTxtDetail);
        tanggalTxt= (TextView) findViewById(R.id.tanggalTxtDetail);
        statusTxt= (TextView) findViewById(R.id.statusTxtDetail);
        ulasanTxt= (TextView) findViewById(R.id.ulasanTxtDetail);
        img= (ImageView) findViewById(R.id.spacecraftImageDetail);

        //RECEIVE
        Intent i=this.getIntent();
        final String name=i.getExtras().getString("NAME_KEY");
        String kodedaerah=i.getExtras().getString("KODEDAERAH_KEY");
        String tanggal=i.getExtras().getString("TANGGAL_KEY");
        String status=i.getExtras().getString("STATUS_KEY");
        String ulasan=i.getExtras().getString("ULASAN_KEY");
        final String imageurl=i.getExtras().getString("IMAGEURL_KEY");
        final String imagedua=i.getExtras().getString("IMAGEDUA_KEY");
        final String imagetiga=i.getExtras().getString("IMAGETIGA_KEY");
        final String
imageempat=i.getExtras().getString("IMAGEEMPAT_KEY");
        final String latitude = i.getExtras().getString("LATITUDE_KEY");
        final String longitude =
i.getExtras().getString("LONGITUDE_KEY");
    }
}

```

## 5. Lampiran coding activity map

```

public class MapActivityJogja extends FragmentActivity implements
OnMapReadyCallback {
    private GoogleMap mMap;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_map_jogja);
        SupportMapFragment mapFragment = (SupportMapFragment)
getSupportFragmentManager()
        .findFragmentById(map);
        mapFragment.getMapAsync(this);
    }

    @Override
    public void onMapReady(GoogleMap googleMap) {
        mMap = googleMap;
        Intent i=this.getIntent();
        String name=i.getExtras().getString("NAME_KEY");
        String latitude=i.getExtras().getString("LATITUDE_KEY");
        String longitude=i.getExtras().getString("LONGITUDE_KEY");
        Double lt,lg;
        lt = Double.parseDouble(latitude);
        lg = Double.parseDouble(longitude);
        LatLng latLngDekat = new LatLng(lt, lg);
    }
}

```

## 6. Lampiran coding Activity Galeri

```

public class Galeri extends AppCompatActivity {

    ImageView img, imgdua, imgtiga, imgempat;
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_galeri);
        img= (ImageView) findViewById(R.id.select1);
        imgdua= (ImageView) findViewById(R.id.select2);
        imgtiga= (ImageView) findViewById(R.id.select3);
        imgempat= (ImageView) findViewById(R.id.select4);

        //RECEIVE
        Intent i=this.getIntent();
        final String imageurl=i.getExtras().getString("IMAGEURL_KEY");
        final String imagedua=i.getExtras().getString("IMAGEDUA_KEY");
        final String imagetiga=i.getExtras().getString("IMAGETIGA_KEY");
        final String
imageempat=i.getExtras().getString("IMAGEEMPAT_KEY");

        //BIND
        PicassoClient.downloadImage(this, imageurl, img);
        PicassoClient.downloadImage(this, imagedua, imgdua);
        PicassoClient.downloadImage(this, imagetiga, imgtiga);
        PicassoClient.downloadImage(this, imageempat, imgempat);
    }
}

```

## 7. Lampiran coding activity View Galeri

```

public class ViewGaleriSatu extends AppCompatActivity {
    ImageView img;
    PhotoViewAttacher mAttacher;
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_detail_galeri);
        img = (ImageView) findViewById(R.id.select1);
        mAttacher = new PhotoViewAttacher(img);
        //RECEIVE
        Intent i = this.getIntent();
        final String imageurl = i.getExtras().getString("IMAGEURL_KEY");

        //BIND
        PicassoClient.downloadImage(this, imageurl, img);
    }
}

```

## 8. Lampiran coding class connector

```

public static HttpURLConnection connect(String urlAddress)
{
    try {
        URL url=new URL(urlAddress);
        HttpURLConnection con= (HttpURLConnection)
url.openConnection();

        //CON PROPS
        con.setRequestMethod("GET");
        con.setConnectTimeout(15000);
        con.setReadTimeout(15000);
        con.setDoInput(true);

        return con;

    } catch (MalformedURLException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }

    return null;
}
}

```

## 9. Lampiran coding class data parser

```

public class DataParser extends AsyncTask<Void,Void,Boolean> {

    Context c;
    String jsonData;
    ListView lv;
    ProgressDialog pd;
    ArrayList<Eventbudaya> eventbudayas =new ArrayList<>();

    public DataParser(Context c, String jsonData, ListView lv) {
        this.c = c;
        this.jsonData = jsonData;
        this.lv = lv;
    }

    @Override
    protected void onPreExecute() {
        super.onPreExecute();
        pd=new ProgressDialog(c);
        pd.setTitle("Parse");
        pd.setMessage("Parsing...Please wait");
        pd.show();
    }
}

```

## 10. Lampiran coding class downloader

```

Context c;
String urlAddress;
ListView lv;
ProgressDialog pd;

public Downloader(Context c, String urlAddress, ListView lv) {
    this.c = c;
    this.urlAddress = urlAddress;
    this.lv = lv;
}

@Override
protected void onPreExecute() {
    super.onPreExecute();

    pd=new ProgressDialog(c);
    pd.setTitle("Mengambil data");
    pd.setMessage("Mengambil data...Mohon tunggu");
    pd.show();
}

@Override
protected String doInBackground(Void... params) {
    return this.downloadData();
}
}

```

## 11. Lampiran coding class custom adapter

```

public class CustomAdapter extends BaseAdapter {

    Context c;
    ArrayList<Eventbudaya> eventbudayas;

    public CustomAdapter(Context c, ArrayList<Eventbudaya> eventbudayas)
    {
        this.c = c;
        this.eventbudayas = eventbudayas;
    }
    @Override
    public int getCount() {
        return eventbudayas.size();
    }
    @Override
    public Object getItem(int position) {
        return eventbudayas.get(position);
    }
    @Override
    public long getItemId(int position) {
        return position;
    }
    @Override
    public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent)
    {
        if (convertView==null)
        {
            convertView=
LayoutInflater.from(c).inflate(R.layout.detail_list_event, parent, false);
        }
        TextView nameTxt= (TextView)
convertView.findViewById(R.id.nama_tempatTxt);
        TextView kodedaerahTxt = (TextView)
convertView.findViewById(R.id.kodedaerahTxt);
        TextView tanggalTxt = (TextView)
convertView.findViewById(R.id.tanggalTxt);
        TextView statusTxt = (TextView)
convertView.findViewById(R.id.statusTxt);
        ImageView img= (ImageView)
convertView.findViewById(R.id.spacecraftImage);
    }
}

```

## 12. Lampiran coding Picasso client

```

public class PicassoClient {

    public static void downloadImage(Context c,String imageUrl,ImageView
img)
    {
        if(imageUrl != null && imageUrl.length(>0)
        {
            Picasso.with(c).load(imageUrl).placeholder(R.drawable.placeholder).into(i
mg);
        }else {
            Picasso.with(c).load(R.drawable.placeholder).into(img);
        }
    }
}

```

## 13. Lampiran coding php

```
<?php
$host='localhost';
$username='limambco_event';
$password='Coba123';
$db='limambco_event';

$con=mysqli_connect($host,$username,$password,$db) or
die('Unable to connect');

if(mysqli_connect_error($con))
{
    echo "Failed to connect to database
".mysqli_connect_error();
}

$sql='SELECT * FROM eventbudaya where kodedaerah="Jogja"';

$result=mysqli_query($con,$sql);
if($result)
{
    while($row=mysqli_fetch_array($result))
    {
        $flag[]=$row;
    }

    print(json_encode($flag));
}
mysqli_close($con);

?>
```

## 14. Lampiran hasil kuesioner

Nama: Dwi Eri

Setelah anda menjalankan aplikasi kebudayaan di DIY berbasis android, silahkan isi data dibawah ini dengan memberikan tanda (v) untuk setiap jawaban yang menurut anda paling tepat dengan aplikasi tersebut.

Keterangan:

SS : Sangat Setuju                      TS : Tidak Setuju  
 S : Setuju                                      STS : Sangat Tidak Setuju  
 C : Cukup

No	Pertanyaan	Tanggapan				
		SS	S	C	TS	STS
1	Aplikasi sangat bermanfaat bagi pengguna	✓				
2	Aplikasi mudah digunakan oleh pengguna	✓				
3	Informasi yang ada dalam aplikasi lengkap dan jelas			✓		
4	Aplikasi memiliki tampilan yang menarik bagi pengguna			✓		
5	Informasi yang ditampilkan dalam deskripsi event dapat ditangkap dengan jelas dan mudah		✓			
6	Fitur peta lokasi sangat membantu anda	✓				
7	Fitur galeri menarik bagi anda		✓			
8	Gambar pada fitur galeri dapat menggambarkan jalannya event dengan jelas		✓			



Nama: Teddymas Septiana S.

Setelah anda menjalankan aplikasi kebudayaan di DIY berbasis android, silahkan isi data dibawah ini dengan memberikan tanda (v) untuk setiap jawaban yang menurut anda paling tepat dengan aplikasi tersebut.

Keterangan:

SS : Sangat Setuju

TS : Tidak Setuju

S : Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

C : Cukup

No	Pertanyaan	Tanggapan				
		SS	S	C	TS	STS
1	Aplikasi sangat bermanfaat bagi pengguna		✓			
2	Aplikasi mudah digunakan oleh pengguna	✓				
3	Informasi yang ada dalam aplikasi lengkap dan jelas			✓		
4	Aplikasi memiliki tampilan yang menarik bagi pengguna	✓				
5	Informasi yang ditampilkan dalam deskripsi event dapat ditangkap dengan jelas dan mudah		✓			
6	Fitur peta lokasi sangat membantu anda	✓				
7	Fitur galeri menarik bagi anda			✓		
8	Gambar pada fitur galeri dapat menggambarkan jalannya event dengan jelas			✓		

Nama: Ariva Dulli

Setelah anda menjalankan aplikasi kebudayaan di DIY berbasis android, silahkan isi data dibawah ini dengan memberikan tanda (v) untuk setiap jawaban yang menurut anda paling tepat dengan aplikasi tersebut.

Keterangan:

SS : Sangat Setuju

TS : Tidak Setuju

S : Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

C : Cukup

No	Pertanyaan	Tanggapan				
		SS	S	C	TS	STS
1	Aplikasi sangat bermanfaat bagi pengguna		✓			
2	Aplikasi mudah digunakan oleh pengguna		✓			
3	Informasi yang ada dalam aplikasi lengkap dan jelas		✓			
4	Aplikasi memiliki tampilan yang menarik bagi pengguna		✓			
5	Informasi yang ditampilkan dalam deskripsi event dapat ditangkap dengan jelas dan mudah		✓			
6	Fitur peta lokasi sangat membantu anda	✓				
7	Fitur galeri menarik bagi anda		✓			
8	Gambar pada fitur galeri dapat menggambarkan jalannya event dengan jelas		✓			

Nama: Mujimin

Setelah anda menjalankan aplikasi kebudayaan di DIY berbasis android, silahkan isi data dibawah ini dengan memberikan tanda (v) untuk setiap jawaban yang menurut anda paling tepat dengan aplikasi tersebut.

Keterangan:

SS : Sangat Setuju

TS : Tidak Setuju

S : Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

C : Cukup

No	Pertanyaan	Tanggapan				
		SS	S	C	TS	STS
1	Aplikasi sangat bermanfaat bagi pengguna		✓			
2	Aplikasi mudah digunakan oleh pengguna		✓			
3	Informasi yang ada dalam aplikasi lengkap dan jelas			✓		
4	Aplikasi memiliki tampilan yang menarik bagi pengguna	✓				
5	Informasi yang ditampilkan dalam deskripsi event dapat ditangkap dengan jelas dan mudah		✓			
6	Fitur peta lokasi sangat membantu anda	✓				
7	Fitur galeri menarik bagi anda	✓				
8	Gambar pada fitur galeri dapat menggambarkan jalannya event dengan jelas		✓			

Nama: Alfan Rachman

Setelah anda menjalankan aplikasi kebudayaan di DIY berbasis android, silahkan isi data dibawah ini dengan memberikan tanda (v) untuk setiap jawaban yang menurut anda paling tepat dengan aplikasi tersebut.

Keterangan:

SS : Sangat Setuju

TS : Tidak Setuju

S : Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

C : Cukup

No	Pertanyaan	Tanggapan				
		SS	S	C	TS	STS
1	Aplikasi sangat bermanfaat bagi pengguna	✓				
2	Aplikasi mudah digunakan oleh pengguna	✓				
3	Informasi yang ada dalam aplikasi lengkap dan jelas			✓		
4	Aplikasi memiliki tampilan yang menarik bagi pengguna	✓				
5	Informasi yang ditampilkan dalam deskripsi event dapat ditangkap dengan jelas dan mudah	✓				
6	Fitur peta lokasi sangat membantu anda	✓				
7	Fitur galeri menarik bagi anda		✓			
8	Gambar pada fitur galeri dapat menggambarkan jalannya event dengan jelas		✓			