

INTISARI

Saat ini, sistem peminjaman dan pengembalian buku di SMKN 1 Kotabumi masih menggunakan pembukuan manual untuk proses transaksinya. Selain itu pada proses penambahan data dari anggota perpustakaan tersebut juga masih menggunakan pembukuan manual untuk proses penambahan data anggotanya. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi sistem informasi manajemen perpustakaan berbasis *desktop* untuk membantu proses penambahan data anggota, buku, serta transaksi peminjaman dan pengembalian buku. Dalam penelitian ini digunakan metode *Software Development Life Cycle*(SDLC). Dari hasil pengujian *BlackBox Testing* yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa aplikasi Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Sekolah telah memenuhi tujuan dari penelitian dan dapat digunakan dengan baik, terbukti dari jalannya fungsi aplikasi dengan baik.

Kata Kunci: Manajemen, Perpustakaan, Aplikasi Desktop, *BlackBox*.

ABSTRACT

Currently, the system of borrowing and returning books in SMKN 1 Kotabumi still use manual bookkeeping for the transaction process. In addition to the process of adding data from members of the library is also still using manual bookkeeping for the addition of data member. The purpose of this research is to make the application of information system of desktop based library management to assist the addition process of member data, book, as well as transaction of borrowing and return of book. In this research author used Software Development Life Cycle (SDLC) method. From the test results BlackBox Testing has done, it can be concluded that the application of School Library Management Information System has met the purpose of research and can be used well, as evidenced by the way the application functions well.

Keyword: Management, Library, Desktop Application, BlackBox