

**PENGEMBANGAN APLIKASI PENGAJUAN USULAN MUSYAWARAH
PERENCANAAN PEMBANGUNAN (MUSRENBANG) BERBASIS *WEB* DI
KELURAHAN KRICAK KOTA YOGYAKARTA**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan

Mencapai derajat Sarjana S-1



Diajukan oleh:

JATI AMSTRONG HABIBI

NIM.20130140124

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2017**

PERNYATAAN

Saya menyatakan bahwa skripsi tidak mengandung karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak mengandung karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 16 September 2017

Jati Amstrong Habibi

PRAKATA

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan barokahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan Website Pengajuan Usulan Musyawarah Perencanaan Pembangunan (Musrenbang) Berbasis *Java* Pada Kelurahan Kricak Kota Yogyakarta“. Laporan skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Teknik (S.T) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Dalam melakukan penelitian dan penyusunan laporan skripsi ini penulis telah mendapatkan banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terimakasih yang tak terhingga kepada:

1. Bapak Haris Setyawan, S.T., M. Eng. Selaku pembimbing utama yang telah mempercayakan perancangan desain user interface aplikasi pengajuan usulan Musrenbang untuk dijadikan skripsi bagi penulis, serta membimbing penulis dengan kesabaran dan ketulusan.
2. Bapak Reza Giga Isnanda, S.T., M.Sc. Selaku pembimbing pendamping yang telah dengan penuh kesabaran dalam menyelesaikan semua permasalahan penulis dan ketulusan dalam membimbing kepada penulis.
3. Untuk seluruh dosen dan staff yang ada di program studi Teknik Informatika yang telah memberi saya ilmu, baik secara langsung maupun tidak secara langsung.
4. Untuk Ibu tercinta yang selalu memberi segalanya kepada penulis, agar penulis dapat menyelesaikan kuliah serta dukungan, masukan dan pilihan untuk terus berjalan kuat di tengah keras nya hidup ini, dan untuk ayah yang tercinta yang selalu memberikan dukungan kepada penulis.
5. Untuk teman seperjuangan seluruh angkatan 2013 dan yang tidak akan pernah penulis lupakan Kidung Harkinal, Mogo Aldi, Ridwan Kurniawan, Prio, Margono Wibowo, Candria Putrajaya, Fahri Anindika S, Sekar Grace Herlia, Sigid, Iqbal,

Angga dan Harya yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan penelitian ini dan selalu memberikan masukan kepada penulis.

INTISARI

Musrenbang merupakan program kegiatan perencanaan pembangunan daerah yang dilaksanakan oleh pemerintah desa dan bekerja sama dengan warga masyarakat untuk menyampaikan aspirasi atau usulan-usulan yang akan diajukan dan dibahas pada Musrenbang Kelurahan demi kemajuan pembangunan desa yang lebih baik. Di Kelurahan Kricak terdapat beberapa masalah dalam mengajukan usulan yaitu tidak ada aturan untuk membuat format usulan dan dalam proses pengajuan masih terkendala dengan jarak kantor Kelurahan yang cukup jauh. Di Kelurahan Kricak terdapat tiga bidang kegiatan yang harus diajukan yaitu bidang ekonomi, bidang fisik dan bidang sosial dan budaya.

Tujuan dari penelitian ini adalah menyeragamkan format usulan Musrenbang, membuat media *penginput-an* data di dalam sebuah *web* dan sebagai wadah penyampaian aspirasi masyarakat secara *online*. *Web* Musrenbang dibuat menggunakan metode *waterfall* yang terdiri dari analisis kebutuhan aplikasi, mendesain rancangan aplikasi, *coding* dan *testing*. Dalam mengembangkan aplikasi Musrenbang penulis menggunakan software *NetBeans* dengan bahasa pemograman *HTML*, *JSP* dan *JavaScript*.

Dari hasil pengujian diketahui bahwa aplikasi yang telah dibuat mampu menyeragamkan format usulan musrenbang, mampu membuat media *penginputan* data, serta mampu menjadi wadah penyampaian aspirasi masyarakat secara *online*.

Kata Kunci : Musrenbang, *Web*, *JSP*, *JavaScript*.

ABSTRACT

Musrenbang is a regional development planning program implemented by the government and cooperate with community to convey aspiration or proposals which will be proposed and discussed in Musrenbang Kelurahan for the better development. In Kelurahan Kricak has many problems in proposing that does not have rules to make the proposal format and in the submission process is constrained by the distance of Kelurahan office. Economic, physical and social and cultural which are three areas of activity that must be proposed.

The purpose of this research is to uniform of Musrenbang proposal format, to make data input media in a web and as space of society aspiration delivery by online. Musrenbang web is created using waterfall method that consists of application need analysis, devising application design, coding and testing. In developing Musrenbang application, the writer uses NetBeans software with HTML programming, JSP and JavaScript.

From the test result, the web has been able to uniform Musrenbang proposal format, to make the data input media, and to become a space of society aspiration delivery by online.

Keywords: Musrenbang, Web, JSP, JavaScript.

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------|
| HALAMAN HUDUL | i |
| HALAMAN PENGESAHAN I..... | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN II..... | iii |
| PERNYATAAN | iv |
| PRAKATA..... | v |
| INTISARI | vii |
| ABSTRACT | viii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR GAMBAR..... | xii |
| DAFTAR TABEL..... | xiii |
| DAFTAR DIAGRAM | xiv |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.4 Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.5 Sistematika Penulisan | 4 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI | 5 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka | 5 |
| 2.2 Landasan Teori | 6 |
| 2.2.1 Musrenbang | 6 |
| 2.2.2 Musrenbang RT atau RW | 6 |

| | | |
|--|--|-----------|
| 2.2.3 | <i>Waterfall Model</i> | 7 |
| 2.2.4 | <i>Unified Modelling Language (UML)</i> | 9 |
| 2.2.5 | <i>Use Case Diagram</i> | 9 |
| 2.2.6 | <i>Activity Diagram</i> | 11 |
| 2.2.7 | <i>Class Diagram</i> | 12 |
| 2.2.8 | <i>JSP</i> | 14 |
| 2.2.9 | <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i> | 14 |
| 2.2.10 | <i>JavaScript</i> | 14 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | | 18 |
| 3.1 | Alur Penelitian..... | 18 |
| 3.1.1 | <i>Analysis</i> | 18 |
| 3.1.2 | <i>Design</i> | 18 |
| 3.1.3 | <i>Code & Testing</i> | 18 |
| 3.2 | Analisa Sistem Berjalan di Kelurahan Kricak..... | 19 |
| 3.3 | Analisa Kebutuhan Fungsional Dan Kebutuhan Sistem..... | 20 |
| 3.3.1 | Rancangan Proses Pengajuan Usulan..... | 20 |
| 3.3.2 | Analisa Kebutuhan..... | 21 |
| 3.3.3 | Perancangan Sistem..... | 21 |
| 3.3.4 | Analisa Kebutuhan Perangkat Keras Dan Perangkat Lunak..... | 26 |
| 3.4 | Perancangan Antarmuka..... | 28 |
| 3.4.1 | Rancangan Antarmuka Halaman Login..... | 28 |
| 3.4.2 | Rancangan Antarmuka Menu Utama..... | 29 |
| 3.4.3 | Rancangan Antarmuka Data Bidang Ekonomi..... | 30 |
| 3.4.4 | Rancangan Antarmuka Data Bidang Fisik..... | 30 |

| | | |
|--|---|-----------|
| 3.4.5 | Rancangan Antarmuka Data Bidang Sosial dan Budaya | 31 |
| 3.4.6 | Rancangan Antarmuka Form Pengajuan Usulan..... | 32 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | | 36 |
| 4.1 | Tampilan Aplikasi..... | 36 |
| 4.1.1 | Halaman Utama | 36 |
| 4.1.2 | Tampilan Halaman Bidang Ekonomi, Fisik, Sosial dan Budaya | 37 |
| 4.1.3 | Tampilan Filter Usulan Baru, Lanjutan, Diterima dan Ditolak | 38 |
| 4.1.4 | Tampilan Halaman Filter Usulan Tahun 2017 | 38 |
| 4.1.5 | Tampilan Hasil <i>Download</i> Usulan RW..... | 39 |
| 4.1.6 | Tampilan Halaman Tambah Usulan..... | 39 |
| 4.1.7 | Tampilan Halaman <i>Login</i> | 40 |
| 4.2 | Pengujian | 41 |
| 4.2.1 | Tujuan Pengujian..... | 41 |
| 4.2.2 | Metode dan Prosedur..... | 41 |
| 4.2.3 | Hasil Pengujian..... | 42 |
| 4.2.4 | Pembahasan..... | 47 |
| 4.2.5 | Kesimpulan Pengujian..... | 48 |
| BAB V KESIMPULAN | | 53 |
| 5.1 | Kesimpulan..... | 53 |
| 5.2 | Saran | 53 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 55 |
| LAMPIRAN | | 56 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1 <i>Waterfall</i> model | 7 |
| Gambar 3.1 Analisa berjalan di Kelurahan Kricak. | 19 |
| Gambar 3.3 Proses pegaduan usulan..... | 20 |
| Gambar 3.4 <i>Use Case</i> Diagram web aplikasi pengajuan usulan | 22 |
| Gambar 3.5 <i>Activity</i> Diagram pihak RT atau RW..... | 23 |
| Gambar 3.6 <i>Activity</i> Diagram untuk masyarakat..... | 24 |
| Gambar 3.7 <i>Class</i> Diagram web..... | 25 |
| Gambar 3.8 Rancangan antarmuka menu login | 29 |
| Gambar 3.9 Rancangan antarmuka menu utama. | 29 |
| Gambar 3.10 Rancangan antarmuka data bidang ekonomi | 30 |
| Gambar 3.11 Rancangan antarmuka menu data bidang fisik | 31 |
| Gambar 3.12 Rancangan antarmuka menu data bidang sosial dan budaya | 31 |
| Gambar 3.13 Rancangan antarmuka menu lihat data usulan..... | 32 |
| Gambar 4.1 Halaman Menu Utama..... | 37 |
| Gambar 4.2 Halaman Menu Bidang Ekonomi | 37 |
| Gambar 4.3 Halaman Usulan Baru | 38 |
| Gambar 4.4 Halaman Usulan Tahun 2017..... | 39 |
| Gambar 4.5 Halaman Download Data RW | 39 |
| Gambar 4.6 Halaman Menu Tambah Usulan Musrenbang. | 40 |
| Gambar 4.7 Halaman Menu Login..... | 41 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Simbol - simbol <i>Use Case</i> Diagram | 9 |
| Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Activity</i> Diagram | 11 |
| Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Class</i> Diagram..... | 12 |
| Tabel 3.1 Spesifikasi Perangkat Keras (<i>Developer</i>)..... | 27 |
| Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Keras (<i>User</i>)..... | 27 |
| Tabel 3.3 Spesifikasi Perangkat Lunak (<i>Developer</i>)..... | 28 |
| Tabel 3.4 Spesifikasi Perangkat Lunak (<i>User</i>)..... | 28 |

DAFTAR DIAGRAM

| | |
|---|----|
| Diagram 4.1 Kemudahan Login dan <i>Logout</i> Aplikasi | 42 |
| Diagram 4.2 Tampilan Data Fisik Mudah dipahami | 42 |
| Diagram 4.3 Tampilan Data Ekonomi Mudah dipahami | 43 |
| Diagram 4.4 Tampilan Data Sosial dan Budaya Mudah dipahami | 43 |
| Diagram 4.5 Tampilan Usulan Musrenbang Baru Mudah dipahami. | 44 |
| Diagram 4.6 Tampilan Usulan Musrenbang Lanjutan Mudah dipahami. | 44 |
| Diagram 4.7 Tampilan Usulan Musrenbang yang Diterima Mudah dipahami. | 45 |
| Diagram 4.8 Tampilan Usulan Musrenbang yang Ditolak Mudah dipahami..... | 45 |
| Diagram 4.9 Tampilan Usulan Musrenbang yang Ditolak Mudah dipahami..... | 46 |
| Diagram 4.10 Tampilan mengajukan usulan Musrenbang Mudah dipahami..... | 46 |

