

## BAB IV

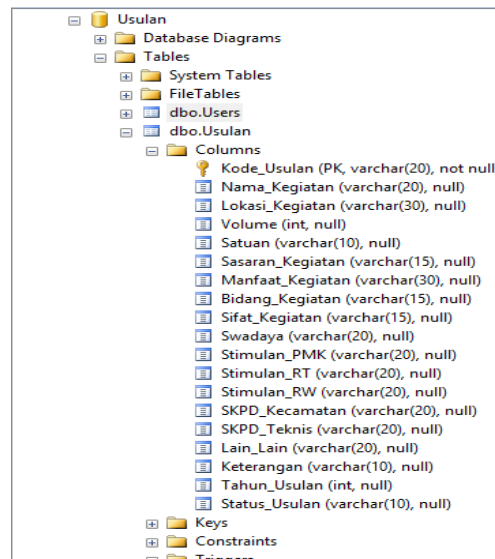
### HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 4.1. Pengembangan Sistem

Langkah awal dalam pengembangan sistem dari sebuah *website* di mulai dari mengumpulkan data sesuai kebutuhan data Musrenbang, serta data tentang profil kelurahan yang di buat ke dalam bentuk basis data. Basis data berfungsi sebagai acuan data dalam menjalankan atau mengoprasikan *website*. Setelah basis data selesai di buat maka langkah selanjutnya adalah mengimplementasikan Kelurahanin *user Interface* yang telah di buat sebelumnya, agar *website* bisa berjalan sesuai kebutuhan *user*.

#### 4.2. Database

Pada sistem yang telah dibangun *database* dibuat menggunakan SQL server dan diberi nama Musrenbang yang di dalamnya berisi banyak tabel yang digunakan untuk website Musrenbang seperti pada Gambar 4.1 berikut:



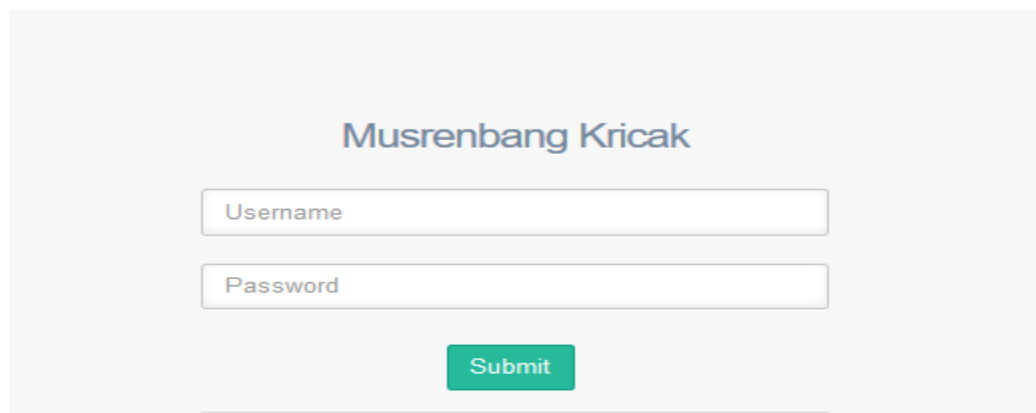
Gambar 4. 1 Database

### 4.3. Implementasi *User Interface*

Dalam implementasi Kelurahanin *user Interface* yang sudah di buat sebelumnya maka akan diubah ke dalam bahasa pemrograman menggunakan bahasa pemrograman *Java*. Sedangkan perangkat lunak pendukung yang di gunakan dalam implementasi adalah *Netbeans 8.2*.

#### 1.3.1 Halaman Login

Halaman login merupakan halaman yang pertama muncul pada saat mulai menjalankan aplikasi. Halaman login berfungsi untuk memberikan keamanan di dalam sistem. *Admin* terlebih dahulu harus mengisi *username* dan *password* yang benar sebelum masuk kedalam sistem. Tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 4.2



**Gambar 4. 2** Halaman Login

#### 1.3.2 Halaman Menu Utama

Setelah *admin* berhasil memasukkan *username* dan *password*, muncul halaman menu utama aplikasi. Dalam halaman menu utama terdapat beberapa menu yang dapat dioperasikan oleh admin. Admin dapat mengoperasikan semua menu yang ada di dalam aplikasi Gambar halaman menu utama dapat dilihat pada gambar 4.3.

Dashboard statistics:

- Total Usulan Diterima: 5
- Total Usulan Ditolak: 0
- Total Usulan Belum Dibaca: 1
- Total Usulan Dibaca: 5
- Total Usulan Masuk: 6

Rekap Musrenbang 2017

Kode_Usulan	Kegiatan	Lokasi	Volume	Satuan	Sasaran	Manfaat	Bidang	Sifat kegiatan	Sumber Pembiayaan		
									Swadaya	APBD Kota	Stimulan RT
KRICAKEKO/1	Pemasaran	Kricak	40	Orang	Masyarakat	Pengembangan SDM	Ekonomi	Baru	-	-	-
KRICAKEKO/2	Penyuluhan	Kricak	30	Orang	Masyarakat	Pengembangan SDM	Ekonomi	Baru	-	-	-
KRICAKEKO/3	Penjualan	Kricak	50	KG	Masyarakat	Pemasukan Dana Desa	Ekonomi	Baru	-	-	-
KRICAKEKO/1	comblok	RT1	5	Meter	Masyarakat	lalin warga	Fisik	Lanjutan	-	-	-
KRICAKEKO/2	Pembuatan jalan	null	100	Meter	Masyarakat	lalin Warga	Fisik	Lanjutan	500000	500000	600000
KRICAKEKO/1	Pawai	Kricak	100	Meter	Masyarakat	Pelestarian	Sosial	Lanjutan	-	-	-

**Gambar 4.3** Halaman menu utama

### 1.3.3 Halaman Data User

Halaman Data User adalah halaman form dimana admin melihat semua akses yang diberikan untuk membuka web Musrenbang. Di form ini admin juga dapat mengisi atau menambah akses pengguna baru dalam web ini. Halaman Data user ditunjukkan pada gambar 4.4.

Data User

Show 10 entries

No	Nama	Password	Jabatan	Action
1	Admin	Admin	Staff Admin	
2	Joko	Joko	RT	

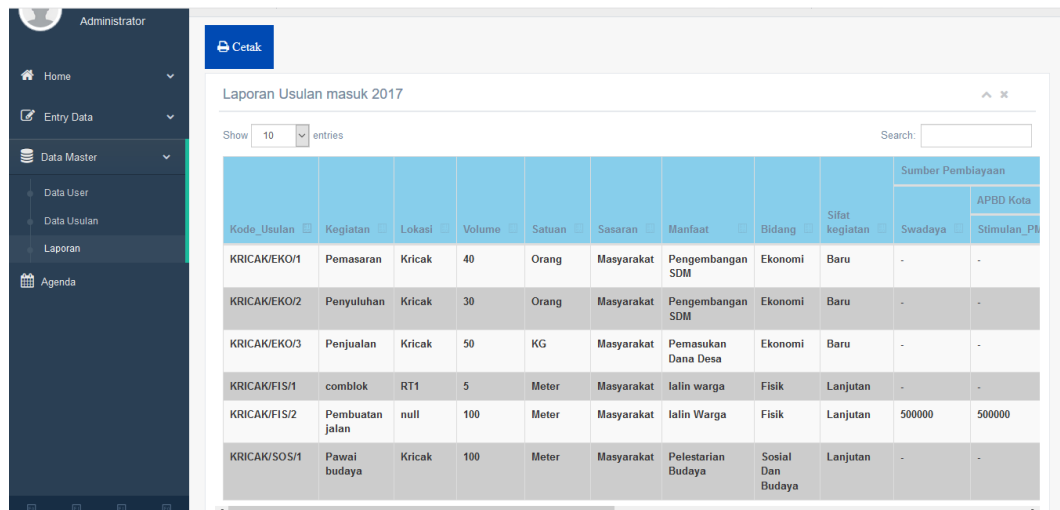
Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous Next

**Gambar 4.4** Halaman Data User

### 1.3.4 Halaman Laporan

Halaman Laporan adalah halaman dimana admin dapat mengupload laporan yang nantinya bisa didownload oleh si user, laporan berupa data musrenbang pertahun yang nantinya akan disampaikan kepada masyarakat terkait rekapan data yang pernah ada. Halaman laporan ditunjukkan pada gambar 4.5

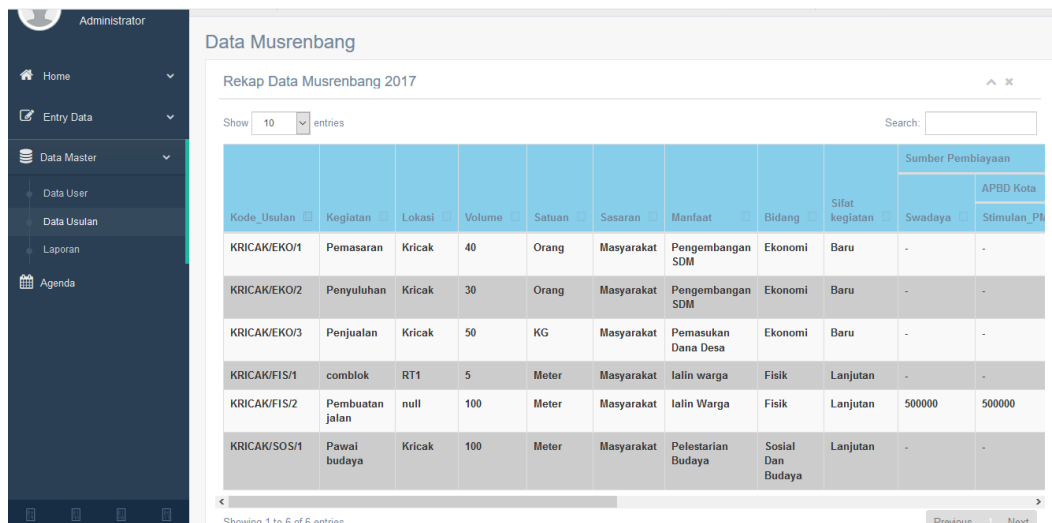


Kode_Usulan	Kegiatan	Lokasi	Volume	Satuan	Sasaran	Manfaat	Bidang	Sifat kegiatan	Sumber Pembiayaan	
									Swadaya	APBD Kota
KRICAKEKO/1	Pemasaran	Kricak	40	Orang	Masyarakat	Pengembangan SDM	Ekonomi	Baru	-	-
KRICAKEKO/2	Penyuluhan	Kricak	30	Orang	Masyarakat	Pengembangan SDM	Ekonomi	Baru	-	-
KRICAKEKO/3	Penjualan	Kricak	50	KG	Masyarakat	Pemasukan Dana Desa	Ekonomi	Baru	-	-
KRICAKFIS/1	comblok	RT1	5	Meter	Masyarakat	lalin warga	Fisik	Lanjutan	-	-
KRICAKFIS/2	Pembuatan jalan	null	100	Meter	Masyarakat	lalin Warga	Fisik	Lanjutan	500000	500000
KRICAKSOS/1	Pawai budaya	Kricak	100	Meter	Masyarakat	Pelestarian Budaya	Sosial Dan Budaya	Lanjutan	-	-

Gambar 4.5 Halaman laporan

### 1.3.5 Halaman Usulan Kegiatan

Halaman usulan kegiatan adalah halaman dimana si admin memasukkan data musrenbang ke dalam *database* musrenbang. Dimana di halaman ini admin dapat melakukan input, delete, data Halaman usulan kegiatan ditunjukkan pada gambar 4.6.



Kode_Usulan	Kegiatan	Lokasi	Volume	Satuan	Sasaran	Manfaat	Bidang	Sifat kegiatan	Sumber Pembiayaan	
									Swadaya	APBD Kota Stimulan_P
KRICA/EKO/1	Pemasaran	Kricak	40	Orang	Masyarakat	Pengembangan SDM	Ekonomi	Baru	-	-
KRICA/EKO/2	Penyuluhan	Kricak	30	Orang	Masyarakat	Pengembangan SDM	Ekonomi	Baru	-	-
KRICA/EKO/3	Penjualan	Kricak	50	KG	Masyarakat	Pemasukan Dana Desa	Ekonomi	Baru	-	-
KRICA/FIS/1	comblok	RT1	5	Meter	Masyarakat	lalin warga	Fisik	Lanjutan	-	-
KRICA/FIS/2	Pembuatan jalan	null	100	Meter	Masyarakat	lalin Warga	Fisik	Lanjutan	500000	500000
KRICA/SOS/1	Pawai budaya	Kricak	100	Meter	Masyarakat	Pelestarian Budaya	Sosial Dan Budaya	Lanjutan	-	-

**Gambar 4. 6** Halaman usulan kegiatan.

## 1.4 Pengujian

### 1.4.1 Tujuan Pengujian




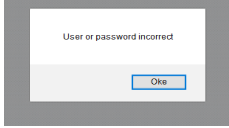
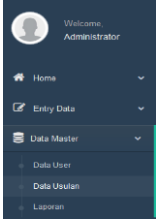

Pengujian *website* Musrenbang dilakukan dengan mencoba semua halaman *website* beserta fungsi-fungsi yang ada didalamnya. Pengujian dilakukan untuk mengetahui adanya kesalahan fungsi yang terjadi pada sistem.


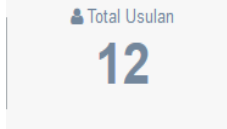
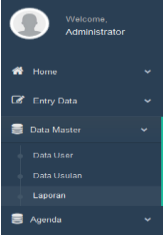


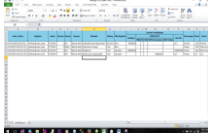
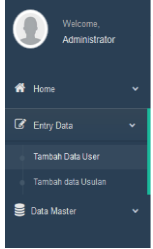
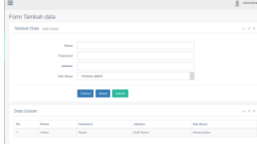
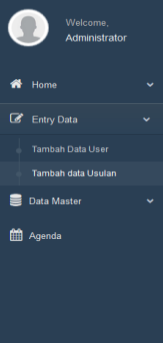

## 1.4.2 Metode Pengujian

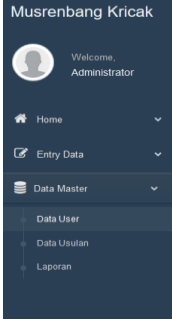

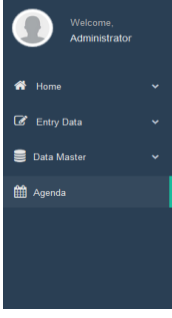
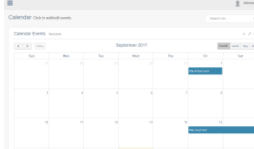




Metode pengujian yang digunakan adalah metode *black box testing*. Pengujian dilakukan di halaman *website*, baik halaman admin maupun halaman utama.

Hasil pengujiannya adalah sebagai berikut seperti pada Tabel 4.1 berikut.

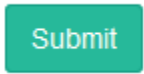
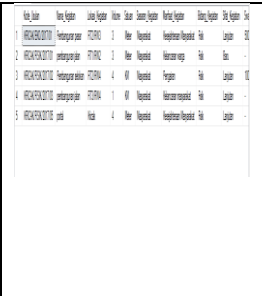

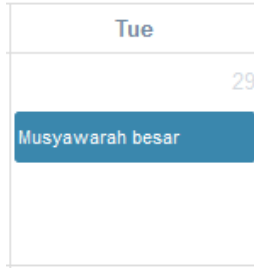
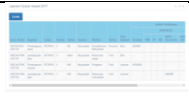
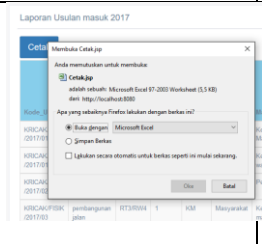
**Tabel 4. 1** Tabel Pengujian

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Tombol <i>login</i> pada halaman masuk aplikasi dengan <i>authentication</i> valid		Setelah tombol diklik pengguna dapat masuk ke halaman utama		Berhasil
2.	Tombol <i>Login</i> pada halaman masuk aplikasi dengan <i>authentication</i> tidak valid		Setelah diklik pengguna tidak bisa masuk ke menu utama.		Berhasil
3.	Menu Usulan masuk pada halaman utama		Setelah diklik pengguna dapat masuk ke halaman Usulan Masuk		Berhasil

4.	Menu Usulan masuk pada halaman utama		Akan berubah berdasarkan jumlah data yang ada di <i>database</i>		Berhasil
5.	Menu laporan pada halaman utama		Setelah diklik pengguna dapat masuk ke halaman laporan		Berhasil
6.	Menu laporan		Akan mencetak laporan ke bentuk excel		Berhasil
7.	Menu Tambah data user		Setelah diklik pengguna dapat masuk ke halaman user		Berhasil
8.	Menu Tambah Usulan		Akan berubah berdasarkan jumlah data yang ada di <i>database</i>		Berhasil

9.	Menu Datauser pada halaman utama		Setelah diklik button user akses maka akan masuk ke halaman user		Berhasil
10.	Menu Agenda pada halaman utama		Setelah diklik button Agenda maka akan masuk ke halaman Agenda		Berhasil
11.	Search data pada table		Setelah dimasukan data yang ingin dicari maka akan muncul di table nama yang dicari		Berhasil
12.	input data		Setelah diklik button maka akan muncul tampilan form input data		Berhasil



13.	Tombol submit		Setelah diklik button submit maka data yang masuk ke <i>database</i>		Berhasil
14.	Menu agenda		Setelah di save maka akan tampil agenda yg di buat		Berhasil
15.	Download laporan		Setelah diklik button list maka akan muncul form download.		Berhasil

## 1.5 Pembahasan

Setelah pengujian website Musrenbang, dapat dilihat bahwa web Musrenbang yang dapat memenuhi tujuan dari penelitian meliputi :

1. Pada tabel 4.1 skenario ke 13 menunjukkan bahwa admin Menyimpan data musrenbang kedalam *database* sehingga tujuan untuk menyimpan berkas usulan yang menumpuk dalam bentuk *database* telah tercapai.
2. Pada tabel 4.1 skenario ke 6 dan 15 admin dapat mencetak laporan berbentuk excel sehingga tujuan untuk Mengoptimalkan pengelolaan data musrenbang yang ada di Kelurahan/ Kelurahan Kricak, seperti saat mencetak usulan dalam bentuk excel, telah tercapai.

3. Pada tabel 4.1 skenario ke 12 admin dapat menginput data tanpa menyetik ulang usulan sehingga tujuan untuk Meminimalisir terjadinya kesalahan pada sistem pengelolaan, seperti kesalahan pada penulisan usulan telah terpenuhi.

Dengan hasil tersebut, dapat dikatakan bahwa tujuan dari penelitian ini sudah tercapai, sehingga aplikasi ini berpotensi membantu pihak Kelurahan Kricak dalam mengelola data musrenbang menggunakan website Musrenbang dan sudah berhasil membuat web Musrenbang menggunakan *NetBeans 8.2*. Setelah tujuan penelitian tercapai, diharapkan manfaat penelitian juga tercapai yaitu pihak Kelurahan kricak dapat mengelola data musrenbang dengan baik.

Aplikasi ini masih memiliki kelemahan yaitu aplikasi dibuat dalam bentuk web, sehingga aplikasi masih belum maksimal jika di akses menggunakan *Mobile*. Diharapkan untuk perkembangan aplikasi yang lebih baik penulis menyarankan agar aplikasi ini mampu dikembangkan di *Android*.