

PERNYATAAN

Saya menyatakan bahwa skripsi tidak mengandung karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak mengandung karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 16 Oktober 2017

Mugo Aldi Saputra

PRAKATA

Alhamdulillah segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan segala karunia, nikmat iman, nikmat islam, dan nikmat kesehatan yang berlimpah sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Pengelolaan Data Usulan Musrenbang Berbasis WEB”**

Penulis menyadari bahwa keberhasilan penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak baik langsung maupun tidak langsung. Dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih kepada:

1. Allah SWT dengan segala limpahan rahmat dan hidayahnya
2. Ayah ibu dan keluarga yang menjadi motifasi penulis selalu memberikan dukungan moral dan do'a.
3. Bapak Chayadi Oktomy Noto S, S.T., M.Eng. selaku Ketua Program Studi S1 Teknologi Informasi.
4. Bapak Ir. Haris setyawan, M.Eng. selaku pembimbing utama yang telah membimbing penulis dalam menyelesaikan program yang dibuat.
5. Bapak Reza giga isnanda, S.T., M.Sc. selaku pembimbing pendamping yang telah membantu penulis, memberi kritik dan saran dalam menyelesaikan laporan skripsi yang dibuat
6. Bapak Asroni, S.T., M.Eng. selaku dosen penguji yang telah meluangkan waktunya.
7. Para dosen Jurusan Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, Bapak Giga, Bapak Slamet, Bapak Eko, Bapak Joko, Bapak Okto, Ibu Etik, Mbak Laila, Mr David, Mr Wisnu, Mrs Angga, Mrs Puji, dan dosen lain yang tidak bisa saya sebut namanya. yang telah memberikan tambahan pengetahuan dan mengajarkan ilmunya kepada penulis selama perkuliahan.
8. Para Staff Jurusan Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yokyakarta

9. Bapak Arfandi yang telah membantu meberikan project tugas akhir dan membantu penulis menyelesaikan program yang dibuat.
10. Terima kasih juga kepada Noverlia Rizki Joana Putri.S.pd yang telah membantu doa, dan menemani serta memberikan motivasi dalam mengerjakan tugas tugas akhir.
11. Terima kasih juga keluarga besar TIC 2013, Ridwan,Faisal,Jati Amstrong,Margono,iqbal,nasrun,ilham,bahtiar,sandi,tiara,kidung,fahri, harya,nuri,sigit, dan lainnya terimakasih kepada kalian semua yang tidak disebutkan satu persatu yang telah menemani 4 tahun dibangku perkuliahan ini.
12. Terakhir diucapkan terima kasih kepada teman teman Kontrakan ganteng wedar,faisal,tiara,sandi,faras,ridwan yang selalu memotivasi saya dalam proses pembuatan program ini.

Ucapan terimakasih juga ditujukan kepada semua pihak yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu persatu. Penulis hanya dapat berdoa mudah-mudahan bantuan, bimbingan, dukungan, semangat, masukan dan doa yang telah diberikan menjadi pintu datangnya ridho dan kasih sayang Allah SWT di dunia dan akhirat. Aamiin yaa robbal 'alamin.

Demikianlah penulis telah berusaha dengan seluruh kemampuan yang ada untuk menyusun ksripsi ini dengan sebaik-baiknya, namun di dalam penyusunan skripsi ini masih saja dirasakan dan ditemui berbagai macam kekurangan dan kelemahan. Karena itu, kritik dan saran dari siapa saja yang membaca skripsi ini akan penulis terima dengan senang hati.

Penulis berharap semoga skripsi ini akan membawa manfaat yang sebesar-besarnya bagu penulis khususnya dan bagi pembaca sekalian.

Yogyakarta, 16 Oktober 2017

INTISARI

Salah satu Kelurahan di Kota Yogyakarta yang masih aktif dalam kegiatan Musrenbang adalah Kelurahan Kricak yang terletak di Kecamatan Tegaltrejo. Dalam proses perencanaan pembangunan tersebut pihak Kelurahan selalu mengumpulkan usulan yang disampaikan oleh masyarakat, tetapi dalam prosesnya pihak Kelurahan masih menggunakan cara manual sehingga banyak terjadi kesalahan dalam pengelolaan data usula dan banyak data musrenbang yang hilang. Oleh karena itu aplikasi pengelolaan data Musrenbang ini perlu dibuat di Kelurahan Kricak. Aplikasi ini dibuat menggunakan metode *waterfall* yang terdiri dari analisis kebutuhan aplikasi, mendesain rancangan aplikasi, *coding* dan *testing*. Di dalam *testing* (pengujian) penulis menggunakan metode *black box testing*. Dari hasil pengujian tersebut, aplikasi ini berpotensi untuk membantu pihak Kelurahan Kricak dalam mengelola data Musrenbang sehingga dalam proses pengumpulan dan penindaklanjutan usulan akan lebih maksimal dan hal ini berdampak positif bagi pihak Kelurahan Kricak maupun bagi masyarakat luas.

Kata Kunci: Aplikasi Pengelolaan Data, Website Musrenbang, NetBeans 8.2

ABSTRACT

One of the villages in Yogyakarta which is still active in Musrenbang activity is Kricak Village located in District Tegalorejo. In the process of development planning they always collect public aspiration, but in the process they still use a manual method so that there are many mistakes in the management of proposed data and a lot of Musrenbang data is lost. So the application of data management Musrenbang should made for Kricak Village. This application is made using waterfall method which consists of application requirement analysis, design of application design, coding and testing. In testing stage the author using black box testing method. From the test results, this application has the potential to help the Kricak village in managing data Musrenbang so that in the process of gathering and follow-up proposals will be more leverage and this has a positive impact for the Kricak Village and for the wider community.

Keyword: Data Management Application, Musrenbang Website, NetBeans 8.2

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I	i
HALAMAN PENGESAHAN II	ii
PERNYATAAN	iii
PRAKATA	iv
INTISARI	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori	7
2.2.3 Software Development Life Cycle	9
2.2.4 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	11
2.2.5 <i>Use Case Diagram</i>	12
2.2.6 <i>Activity Diagram</i>	16
2.2.7 <i>Microsoft SQL Server</i>	17
2.2.8 <i>Netbeans</i>	18
2.2.9 <i>Java Server Pages (JSP)</i>	18
2.2.10 <i>Server Glassfish</i>	18
2.2.11 <i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	19

2.2.12	<i>JavaScript</i>	19
BAB III METODE PENELITIAN		20
3.1	Alur Penelitian.....	20
3.1.1	Analysis	20
3.1.2	Design	20
3.1.3	Code & Testing.....	21
3.2	Metode Pengumpulan Data	21
3.2.1	Observasi	21
3.2.2	Wawancara.....	21
3.3	Analisa Sistem Berjalan	22
3.3.1	Proses Pengelolaan Usulan di Kelurahan Kricak	22
3.3.2	Analisa Proses pengelolaan usulan di kelurahan Kricak	22
3.4	Rancangan Proses Pengelolaan Usulan	23
3.5	Alat dan Bahan	24
3.5.1	Alat.....	24
3.5.2	Bahan	26
3.6	Perancangan Sistem.....	26
3.6.1	Rancangan Sistem pada <i>website</i> musrenbang.....	27
3.7	Perancangan Antarmuka.....	40
3.7.1	Rancangan Antarmuka Menu Login.....	40
3.7.2	Rancangan Antarmuka <i>Dashboard Admin</i>	41
3.7.3	Rancangan Antarmuka Data <i>User</i>	42
3.7.4	Rancangan Antarmuka Tambah Data <i>User</i>	43
3.7.5	Rancangan Antarmuka Menu <i>Agenda</i>	44
3.7.6	Rancangan Antarmuka Menu <i>Download</i> laporan.....	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		46
4.1.	Pengembangan Sistem.....	46
4.2.	Database	46
4.3.	Implementasi <i>User Interface</i>	47
4.3.1	Halaman Login	47
4.3.2	Halaman Menu Utama	47
4.3.3	Halaman Data User	48

4.3.4	Halaman Laporan.....	49
4.3.5	Halaman Usulan Kegiatan	50
4.4	Pengujian	50
4.4.1	Tujuan Pengujian	50
4.4.2	Metode Pengujian	51
4.5	Pembahasan	54
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		56
5.1.	Kesimpulan.....	56
5.2.	Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA		60
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Waterfall model</i>	10
Gambar 3. 1 proses pengelolaan usulan di kelurahan Kricak	22
Gambar 3. 2 Proses pengelolaan usulan.....	23
Gambar 3. 3 <i>Use case Diagram</i>	27
Gambar 3. 4 Activity Diagram Login	28
Gambar 3. 5 Activity Diagram menerima usulan	29
Gambar 3. 6 Activity Diagram cetak laporan	31
Gambar 3. 7 Class Diagram Website Musrenbang	32
Gambar 3. 8 ER Diagram.....	35
Gambar 3. 9 Rancangan antarmuka menu <i>login</i>	40
Gambar 3. 10 Rancangan antarmuka <i>Dashboard Admin</i>	41
Gambar 3. 11 Rancangan antarmuka Data <i>User</i>	42
Gambar 3. 12 Rancangan antarmuka menu tambah data <i>User</i>	43
Gambar 3. 13 Rancangan antarmuka menu <i>Agenda</i>	44
Gambar 3. 14 Halaman Download Laporan	45
Gambar 4. 1 <i>Database</i>	46
Gambar 4. 2 Halaman Login.....	47
Gambar 4. 3 <i>Halaman menu utama</i>	48
Gambar 4. 4 <i>Halaman Data User</i>	48
Gambar 4. 5 <i>Halaman laporan</i>	49
Gambar 4. 6 <i>Halaman usulan kegiatan</i>	50

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i>	12
Tabel 2. 2 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	16
Tabel 3. 1 Spesifikasi Laptop <i>Developer</i>	24
Tabel 3. 2 Daftar Perangkat Keras	25
Tabel 3. 3 Daftar Perangkat Lunak	25
Tabel 3. 4 Perangkat Lunak untuk <i>Admin</i> (Kelurahan)	26
Tabel 3. 5 Struktur tabel User	36
Tabel 3. 6 Struktur tabel Usulan	37
Tabel 4. 1 Tabel Pengujian.....	51