

**PROSES KREATIF PADA DESAIN KAOS QIMOJAPARA DISTRO
CLOTHING COMPANY JEPARA**

(Studi kasus pada desain Qimojapara dalam memperkenalkan Sosial Budaya kota Jepara)

**CREATIVE PROCESS ON T-SHIRT DESIGN OF QIMOJAPARA
DISTRO CLOTHING COMPANY JEPARA**

(Case study on Qimojapara design in introducing cultural social of Jepara city)

SKRIPSI

Disusun untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar
Sarjana Strata 1 Jurusan Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta



Disusun Oleh

AGUS BUDI SANTOSO

20130530142

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2017**

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini telah diuji dan dipertahankan di depan Tim Penguji Skripsi
Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, pada :

Hari : Rabu

Tanggal : 06 Desember 2017

Tempat : R. Editing Ilmu Komunikasi

Nilai :



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh
gelar sarjana (S-1) Ilmu Komunikasi

Tanggal 06 Desember 2017
Mengesahkan
Ketua Program Ilmu Komunikasi

Haryadi Arif Nuur Rasyid, S.IP, M.Sc
NIK 19701122199702 163 051

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Agus Budi Santoso

NIM : 20130530142

Jurusan/ Konsentrasi : Ilmu Komunikasi/ *Advertising*

Fakultas : Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Judul Skripsi : Proses Kreatif Pada Desain Kaos Qimojapara Distro

Menyatakan bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri dan seluruh sumber yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila dikemudian hari karya saya ini terbukti merupakan hasil plagiat atau menjiplak karya orang lain, maka saya bersedia menerima sanksi.

Penulis

Agus Budi Santoso

**"Success seems to be connected with action.
Successful men keep moving. They make mistakes,
but they don't quit"**

(Conrad Hilton)

PERSEMBAHAN

1. Allah SWT, berkat rahmat dan hidayah-Nya terutama kesempatan dan kesehatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Mama Martini dan Papa Sarimun. Terima kasih telah menjadi orang tua yang baik dan sayang kepada anak-anaknya. Telah banyak memberikan semangat, doa, kasih sayang, saran dan dorongan agar belajar dengan baik.
3. Kakak-kakak dan adik saya Rahmad Afandi, Dewi Lestari dan Muhammad Rafie yang selalu mendukung dan memberikan motivasi sehingga dapat menyelesaikan kuliah dengan baik dan lancar.
4. Rosy Khairana teman sekelas dari Sma sampai sekarang yang selalu menjadi teman paling baik dan paling pengertian dan selalu memberikan semangat dalam apapun dan selalu menjadi yang terbaik untuk selamanya.
5. Terima kasih untuk “Belatung” Dopen, Angga, Ayub, Abay, Hokky, menjadi sahabat bahkan menjadi keluarga selama ini dan selalu bertahan sampai maut memisahkan.
6. Terima kasih untuk Elin, Ucan, Chindy, Ipeh, Ain, Ulfa Yori, Irfan, Aftania Herlina atas bantuan, dukungan, dan motivasi dalam hal apapun. Dan teman Jakal Yudhi Haris, Resti, Irfan, Fikri yang menjadi tempat persinggahan dikala suntuk dan pusing.
7. Terima kasih untuk “ Sengkuni” Dani, Atul, Irul, Wawan, Guplek, Ijal, Mbak Din, Jejen, Ogut, Sheyla yang selalu memberikan semangat dan dukungannya.

8. Terima kasih teman-temanku yang sedang berusaha untuk meraih masa depan Ayu, Arif, Dimas, Widya, Nisa, Kina, Balqis, Hasna Nafisah, Bowo, Rini, Mega atas bantuan dan dukungannya selama ini.
9. Terima kasih untuk Mayang Sari yang menjadi teman baik, dan selalu mendengarkan tiap keluh kesah, memberikan banyak motivasi, selalu mendokan, memberikan semangat, menolong ketika ada masalah.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "**Proses Kreatif Pada Desain Kaos Qimojapara Distro Clothing Company Jepara**" sebagai persyaratan memperoleh gelar sarjana Strata 1 (S-1) Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta dengan waktu yang tepat.

Dalam proses penulisan ini, tentunya penulis mendapatkan banyak bimbingan, koreksi, arahan, dan saran, untuk itu penulis ucapkan banyak terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kelancaran dan kemudahan serta memberikan kesehatan serta mengabulkan setiap doa.
2. Bapak Haryadi Arief Nuur Rasyid, S.I.P., M.Sc. selaku Ketua Jurusan Ilmu Komunikasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
3. Ibu Sopia Sitta Sari, S.I.P.,M.Si selaku Sekretaris Program Studi Ilmu Komunikasi yang telah meluangkan waktunya dalam proses penetapan Dosen Pembimbing dan Dosen Pengaji Skripsi.
4. Bapak Budi Dwi Arifianto, S.Sn.,M.Sn. selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membantu dan memerikan banyak masukan selama proses penulisan skripsi.

5. Bapak Zein Mufarrih Muktaf S.IP., M.I.Kom. dan Ibu Ayu Amalia, S.Sos., M.Si selaku dosen penguji yang telah memberikan banyak kritikan sarannya demi perkembangan skripsi yang lebih baik.
6. Seluruh Dosen Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan waktunya selama proses perkuliahan.
7. Mbak Siti, Pak Jono, Pak Mur selaku staf tata usaha Jurusan Ilmu Komunikasi yang banyak membantu selama proses pembuatan skripsi.
8. Seluruh teman-teman Ilmu Komunikasi dan konsentrasi Advertising Universitas Muhammadiyah Yogyakarta angkatan 2013.
9. Mas Afif Isyarobbi selaku owner Qimojapara yang telah mengizinkan dan meluangkan waktunya serta membantu dalam proses pembuatan skripsi sampai selesai.

Kepada semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah mendukung dalam proses pembuatan skripsi ini.

Wassalamu'laikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|----------------------------------|-----|
| HALAMAN JUDUL..... | i |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | ii |
| DAFTAR PERNYATAAN..... | iii |
| MOTTO | iv |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | v |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR TABEL..... | xi |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| DAFTAR BAGAN | xiv |
| ABSTRAK | xv |
| ABSTRACT | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| A. Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| B. Rumusan Masalah | 7 |
| C. Tujuan Penelitian | 7 |
| D. Manfaat Penelitian | 7 |
| E. Kerangka Teori..... | 8 |
| 1. Kreatif | 8 |
| 2. Proses Kreatif..... | 10 |
| 3. Desain Komunikasi Visual..... | 12 |
| 4. Penelitian Terdahulu | 23 |
| F. Metode Penelitian..... | 24 |
| 1. Jenis Penelitian..... | 24 |

| | |
|--------------------------------------|----|
| 2. Lokasi Penelitian..... | 25 |
| 3. Objek dan Subjek Penelitian | 25 |
| 4. Informan Data | 25 |
| 5. Teknik Pengumpulan Data..... | 26 |
| 6. Teknik Analisis Data..... | 28 |
| 7. Uji Keabsahan Data..... | 29 |

BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

| | |
|--|----|
| A. Sejarah dan Perkembangan Qimojapara | 31 |
| B. Cinderemata Alternatif..... | 34 |
| C. Promosi Qimojapara..... | 35 |
| D. Lokasi Qimojapara..... | 39 |
| E. Struktur Organisasi | 40 |
| F. Produk-produk Qimojapara..... | 41 |
| G. Distribusi Produk | 45 |

BAB 3 PEMBAHASAN

| | |
|------------------------|----|
| A. Sajian Data | 46 |
| B. Analisis Data | 77 |

BAB 4 PENUTUP

| | |
|----------------------|----|
| A. Kesimpulan | 87 |
| B. Saran..... | 89 |
| DAFTAR PUSTAKA | 90 |
| LAMPIRAN | 92 |

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Skema Warna 16

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 1.1 Produk Kaos Qimojapara..... | 5 |
| Gambar 1.2 Produk Kaos Qimojapara..... | 5 |
| Gambar 1.3 Berpikir Visual..... | 9 |
| Gambar 1.4 Tahapan-tahapan Membuat Desain Grafis | 20 |
| Gambar 2.1 Lokasi Qimojapara..... | 39 |
| Gambar 2.2 Bagian Depan Qimojapara..... | 40 |
| Gambar 2.3 Produk Kaos Qimojapara..... | 41 |
| Gambar 2.4 Produk Kaos Qimojapara..... | 41 |
| Gambar 2.5 Produk Kaos Qimojapara..... | 42 |
| Gambar 2.6 Produk Kaos Qimojapara..... | 42 |
| Gambar 2.7 Produk Kaos Qimojapara..... | 42 |
| Gambar 2.8 Produk Kaos Qimojapara..... | 42 |
| Gambar 2.9 Gantungan Kunci Ganden..... | 43 |
| Gambar 2.10 Dosgrip Rukmini | 43 |
| Gambar 2.11 <i>Packaging</i> Qimojapara | 44 |
| Gambar 3.1 Proses Pembuatan Sektsa Desain Kaso Qimojapara | 54 |
| Gambar 3.2 Sketsa Desain Kaos Qimojapara..... | 54 |
| Gambar 3.3 Sketsa Desain Kaos Qimojapara..... | 55 |
| Gambar 3.4 Sketsa Desain Kaos Qimojapara..... | 55 |
| Gambar 3.5 Proses Pewarnaan Menggunakan <i>Software</i> Desain | 57 |
| Gambar 3.6 Proses Pewarnaan Menggunakan <i>Software</i> Desain | 57 |
| Gambar 3.7 Proses Pewarnaan Menggunakan <i>Software</i> Desain | 58 |
| Gambar 3.8 Desain Kaos Perang Obor..... | 60 |
| Gambar 3.9 Desain Kaos Perang Obor..... | 61 |
| Gambar 3.10 Desain Kaos Crimonjawa | 62 |
| Gambar 3.11 Desain Kaos R.A.Kartini | 64 |
| Gambar 3.12 Desain Kaos K.R.A Arya Sosroningrat | 66 |

| | |
|---|----|
| Gambar 3.13 Desain Kaos Sosrokartono..... | 68 |
| Gambar 3.14 Desain Kaos Piweling Ratanku | 70 |
| Gambar 3.15 Desain Kaos Japara Maps2 | 71 |
| Gambar 3.16 Desain Kaos Japara <i>Hard Culture</i> | 73 |
| Gambar 3.17 Desain Kaos Japara <i>Hard Culture</i> | 73 |
| Gambar 3.18 Desain Kaos Indonesia | 75 |
| Gambar 3.19 Tipografi Qimojapara | 85 |
| Gambar 3.20 Tipografi Qimojapara | 85 |
| Gambar 3.21 Tipografi Qimojapara | 86 |

DAFTAR BAGAN

| | |
|---|----|
| Bagan 2.1 Struktur Organisasi..... | 40 |
| Bagan 3.1 Proses Kreatif | 51 |
| Bagan 3.2 Proses Kreatif | 80 |

ABSTRAK

**Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik
Jurusan Ilmu Komunikasi
Konsentrasi Advertising
Agus Budi Santoso
20130530142
Proses Kreatif Pada Desain Kaos Qimojapara Distro *Clothing Company*
Jepara
Tahun : 2017 (90 halaman + 36 gambar + 9 lampiran)
Daftar pustaka: (10 Buku + 6 Jurnal + 4 Sumber Online)**

Desain komunikasi visual merupakan menyampaikan pesan dari suatu pihak ke pihak lain melalui bahasa visual dengan menggunakan berbagai media. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisa proses kreatif dalam pembuatan desain kaos yang dilakukan oleh Qimojapara dalam memperkenalkan sosial budaya kota Jepara melalui media *T-Shirt*.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah studi kasus deskriptif dan menggunakan analisa kualitatif. Objek pada penelitian ini adalah Qimojapara distro clothing Jepara. Metode pengumpulan data menggunakan wawancara dan dokumentasi. Menggunakan teknik analisa data yaitu analisis data kualitatif, dan menggunakan triangulasi sumber sebagai uji validitas data.

Berdasarkan hasil analisis dari data-data yang sudah disajikan. Peneliti menemukan beberapa hal dalam proses kreatif yang diterapkan oleh Qimojapara. Yang pertama, Qimojapara melakukan riset dalam pencarian informasi untuk membuat konsep desain. Kedua, mengembangkan dan mengevaluasi hasil riset. Ketiga, membuat sketsa sebagai konsep desain yang akan divisualisasikan. Keempat, proses pewarnaan menggunakan software pendukung dalam pembuatan desain. Kelima, desain komunikasi visual yang ditampilkan oleh Qimojapara melalui *T-Shirt* menampilkan dalam bentuk ilustrasi.

Kata kunci : Kreatif, Proses Kreatif, Desain Komunikasi Visual, Budaya, Qimojapara.

ABSTRACT

University of Muhammadiyah Yogyakarta

Faculty of Social and Political Science

Department of Communication Studies

Advertising Concentration

Agus Budi Santoso

20130530142

Creative Process On T-Shirt Design Of Qimojapara Distro Clothing

Company Jepara

Year : 2017 (90 pages + 36 images + 9 appendices)

Bibliography : (10 Books + 6 Journals + 4 Online Resources)

Visual communication design is delivering a message from one person to another through visual language by using various media. This study aims to analyze the creative process in making Tshirt design by Qimojapara in introducing social culture of Jepara city through T-Shirt media.

This research used descriptive case study method and using qualitative analysis. The object of this research is Qimojapara distro clothing of Jepara. Methods of data collection using interviews and documentation. Using qualitative analysis for the technique, and triangulation of source for check the validity.

Based on the analysis of the data that has been presented. Researchers found some of the things in the creative process implemented by Qimojapara. First, Qimojapara does research in information search to create design concepts. Second, develop and evaluate the result of research. Third, sketching as a design concept that will be visualized. Fourth, the coloring process using supporting software in the design. Fifth, the visual communication design displayed by Qimojapara through T-Shirt displays in illustrated form.

Keyword : Creative, Creative Process, Visual Communication Design, Culture, Qimojapara.