

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Rajagrafindo
- Balitbang SDM Kominfo. 2014. *Buku Saku Data dan Tren TIK 2014*. Jakarta Pusat : Puslitbang Penyelenggaraan Pos dan Informatika Badan Litbang SDM.
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital Dasat Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- Cisco Systems Inc. "Cisco IT Essentials Virtual Desktop". Internet: https://1343812.netacad.com/courses/79329/files/folder/Downloadable_Course
- Enterprise, Jubilee. 2010. *Step by Step Ponsel Android*. Jakarta : PT. Elex Media.
- Etikhodiyah, Nopan Rahma. 2014. *Media Pembelajaran Merakit Komputer Berbasis Adobe CS3 di SMA N 1 Pakem. Skripsi*. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta.
- Ichwan.K. 2015. *Membuat Metode Pembelajaran Dengan Adobe Flash CS6*. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- J.Com. 2011. *Buku Pintar Komputer Dari Nol Hingga Mahir*. Yogyakarta : Multicom.
- Khosnevis, Behrokh. 1994. *Descrate System Simulation*. New York : McGraww Hill.
- Komputindo, khedi. 2017. "Keuntungan merakit komputer sendiri". [serial online] [.http://techno.khedisfile.com/2014/10/04/keuntungan-merakit-komputer-sendiri/](http://techno.khedisfile.com/2014/10/04/keuntungan-merakit-komputer-sendiri/). Diakses pada 27 September 2017.
- Mahardika, Galih. 2014. *Media Pembelajaran Perakitan PC Menggunakan Macromedia Flash Kelas X Teknik Komputer dan jaringan di SMK. Skripsi*. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta.
- Pranowo, Galih. 2010. *Mastering CorelDRAW X4*. Yogyakarta : CV Andi Offset.
- Sadiman, A. S. 2003. *Media Pendidikan (Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya)*. Jakarta : CV Rajawali.
- Sanders, Donald. H. 1985. *Computer Today. Second Edition*. New York : Mc. Grow-hill.

- Setyaji, Jarot. 2010. *Buku Pintar Menguasai Komputer dan Laptop*. Jakarta : Mediakita.
- Shneiderman, Ben. 2005. *Designing The User Interface: Strategies For Effective Human-Computer Interaktion*. United States Of America : Pearson Education, Inc.
- Statista. 2017. Market Share Held By Mobile Operating Systems in Indonesia From January 2012 to July 2017. [serial online]. <https://www.statista.com/statistics/262205/market-share-held-by-mobile-operating-systems-in-indonesia/>. Diakses 2 November 2017.
- Susilana, Rudi dan Riyana, Cepi. 2009. *Media Pembelajaran*. Bandung : CV. Wacana Prima.
- Sutopo, A. H. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmi.
- Syafrizal, Melwin. 2010. *Pengantar Jaringan Komputer*. Yogyakarta : CV. Andi Offset
- Wibawanto, Wandah. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember : Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.
- Zaki, Ali. 2010. *Panduan Hardware Komputer*. Yogyakarta : Andi Offset