

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pengujian yang menyatakan bahwa terdapat perbedaan yang nyata setelah menggunakan aplikasi “Merakit Komputer”. Dengan hasil tersebut, dapat dikatakan bahwa tujuan dari penelitian ini sudah tercapai, yaitu mengenalkan komponen *hardware* komputer serta memberikan pengalaman pengguna untuk mencoba melakukan pemasangan komponen komputer agar dapat melakukan perakitan CPU sendiri dengan bantuan simulasi tanpa perlu memiliki komponen asli.

Diharapkan manfaat lain dari penelitian juga tercapai yaitu menambah pengetahuan pengguna tentang komponen *hardware* CPU komputer dan membantu pengguna untuk melakukan perakitan *hardware* komputer secara virtual, serta diharapkan aplikasi “Merakit Komputer” dapat digunakan untuk media pembelajaran pengenalan komponen *hardware* CPU serta simulasi perakitan komponen CPU untuk masyarakat luas.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, beberapa saran untuk penelitian ini antara lain yaitu:

1. Bagi penulis selanjutnya perlu adanya pengembangan aplikasi ini dengan menambahkan materi instalasi windows dan atau ubuntu.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan lagi dengan menggunakan gambar 3D (dimensi).