

## INTISARI

Universitas Muhammadiyah Yogyakarta telah mengembangkan aplikasi presensi perkuliahan mahasiswa berbasis *token* untuk *Android*, namun aplikasi presensi tersebut belum dapat di terapkan di perkuliahan mahasiswa. Berdasarkan data hasil pengujian aplikasi presensi sebelumnya terdapat 25% mahasiswa yang menggunakan *smartphone* bersistem operasi *iOS* tidak dapat melakukan presensi perkuliahan dengan sistem presensi tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi presensi perkuliahan mahasiswa berbasis *iOS* dan memperbarui rancangan sistem presensi yang telah diterapkan seperti mengubah arsitektur dan menambahkan fitur yang dibutuhkan. Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini menggunakan metode *waterfall*. Hasil pengujian aplikasi menggunakan metode black box testing memperoleh presentase tingkat keberhasilan mencapai 100% dan pengujian menggunakan metode real testing memperoleh presentase tingkat keberhasilan sebesar 99%. Berdasarkan presentase tingkat keberhasilan dari kedua metode pengujian tersebut dapat disimpulkan bahwa aplikasi presensi mahasiswa berbasis *iOS* yang dikembangkan dapat digunakan mahasiswa untuk melakukan presensi perkuliahan.

Kata kunci : aplikasi presensi, *token*, *iOS*, *app store*

## **ABSTRACT**

*Muhammadiyah University of Yogyakarta has developed the token based application of student lecture attendance for Android, but the attendance application can not be applied in the student lectures. Based on data from previous app testing results, 25% of students who use smartphones with iOS operating system can not do attendance lectures with the attendance system. This study aims to develop the Android based application of student lecture attendance and update the design of attendance system that has been applied such as changing the architecture and add the required features. System development method used in this research using waterfall method. The results of the application testing using black box testing method get the percentage of success rate reaches 100% and the test using real testing method obtained percentage success rate of 99%. Based on the percentage of success rate of both test methods can be concluded that the application of student attendance based on IOS developed can be used by students to conduct lecture attendance.*

*keyword : Attendance Application , token,iOS, iOS App Store*