

## DAFTAR PUSTAKA

- Ayubi, A. A. (2016). *Rancang Bangun Aplikasi Radip Streaming dengan menggunakan Shoutcast Distributed Network Audio Server (DNAS)*. Lampung: Universitas Lampung.
- Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). *Pengantar Unified Modeling (UML)*. IlmuKomputer.com.
- Hartono, J. (1999). *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Indriyawati, H., & Suprayogi, M. S. (2011). Pengembangan Radio Online Sebagai Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi untuk Pengembangan Potensi Mahasiswa di Lingkungan Universitas Semarang. *Jurnal Transformatika*, 37-45.
- Jadibaru. (2015, November 9). *Pengenalan Android Studio*. Diambil kembali dari Jadibaru: <http://www.jadibaru.com/android/pengenalan-android-studio-2/>
- Kadir, A. (2013). *Buku Pertama Belajar Pemograman Java untuk Pemula*. Yogyakarta: Mediakom.
- Mustakini, J. H. (1991). *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Nikko, S. (2017, Maret 27). *Pengertian Database Dan Keuntungannya Yang Didapat*. Diambil kembali dari Pengertian Apapun: <http://www.pengertianku.net/2017/04/pengertian-database-dan-keuntungannya.html>
- Nugroho, A. (2006). *e-Commerce Memahami Perdagangan Moderen di Dunia Maya*. Bandung: Informatika.
- Pressman, R. S. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Rudianto, A. M. (2011). *Pemograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Safaat, N. (2012). *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Sawyer, S., & Williams, B. (2001). *Using Information Technology*. New York: McGraw-Hill Company.
- Triyono, A., Al Azam, M. N., & Roliawati, D. (2012). Aplikasi Radio Streaming Menggunakan Server Icecast2 Berbasis Android. *Jurnal Monitor*, 44 - 45.