

DAFTAR PUSTAKA

- Abelson. (2009). *App Inventor: Create Your Own Android Apps*.
- Arief, M. R. (2011). *Pemrograman WEB Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: ANDI.
- As'ad, K. N. (2017). *Aplikasi Pencarian Terdekat Wisata Kuliner Kota Kediri Menggunakan Location-Based Services Pada Platform Android*.
- Black, R. (2009). *Managing the Testing Process*. Indiana: Wiley Publishing, Inc.
- Booch, G. J. (2005). *The Unified Modelling Language User Guide Second Edition*. United State.
- Djaali. (2008). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- H, N. S. (2012). *Android: Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*.
- Haryanto, B. (2011). *Esensi-esensi Bahasa Pemrograman Java*. Yogyakarta.
- Hendratno, A. B. (2012). *Aplikasi Location Based Service Wisata Kuliner Yogyakarta Berbasis Android*.
- Kereh, M. P. (2014). *Aplikasi E-Tourism Kuliner Kota Manado*.
- Kurniawan, P. (2016). *Perancangan Sistem Informasi Wisata Kuliner di Kota Salatiga Menggunakan Aplikasi Hybrid Berbasis Android*.
- Maulida, H. A. (2014). *Aplikasi Pencarian Lokasi Wisata Kuliner*.
- Mujono. (2012). *Sistem Informasi penjualan Apotek Kezia Farma*. Surakarta: Naskah Publikasi Teknik Informatika Universitas Surakarta.
- Nugroho, A. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*.
- Pressman. (2010). *Software Engineering: a practitioner's approach*. New York.

Safaat, N. (2011). *Pemrograman Aplikasi Mobile, Smartphone, Dasar*. Jakarta: Penerbit Gunadarma.

Syaputra, R. (2015). Modul Bahan Ajar SMK TI Madinatul Qur'an.

Tim Riley, A. G. (2010). *Beautiful Testing*. California: O'Reilly Media, Inc.

Turban. (2012). *Pengantar Teknologi Informasi*.