

INTISARI

Yogyakarta merupakan salah satu kota dengan aneka macam kulinernya. Banyak tempat kuliner yang wajib dikunjungi ketika berwisata ke Yogyakarta, Akan tetapi informasi mengenai tempat kuliner yang didapatkan hanyalah terbatas pada nama jalan dan arah atau ciri-ciri kawasannya. Adapun kejelasan detail tempat kuliner dan lokasi dimana pusat kuliner tersebut berada tidak terpetakan secara baik. Di samping keterangan yang terbatas, wisatawan juga sering hanya mendapatkan informasi tempat kuliner yang sering dikunjungi kebanyakan orang. Padahal Yogyakarta memiliki segudang tempat kuliner yang belum banyak diketahui orang, tetapi juga tidak boleh untuk dilewatkan. Oleh karena itu dalam upaya penyampaian informasi kepada wisatawan mengenai tempat kuliner yang masih belum banyak diketahui orang, peneliti berinisiatif untuk membangun sebuah aplikasi yang dapat menjadi media untuk menginformasikan tempat kuliner yang masih tersembunyi yang berjudul “Hidden Kuliner” berbasis android. Metode pengujian yang digunakan adalah metode blackbox testing, Sedangkan metode analisis data yang digunakan pada penelitian ini adalah metode deskriptif. Dengan diimplementasikan Aplikasi Hidden Kuliner di Yogyakarta berbasis android, masyarakat dapat memperoleh informasi mengenai tempat kuliner yang masih tersembunyi dan berbeda dari umumnya.

Kata kunci: Android Studio, Kuliner, Wisata Kuliner, Wisata Kuliner Yogyakarta.

ABSTRACT

Yogyakarta is one of the cities with various kinds of culinary. Many culinary places that must be visited when traveling to Yogyakarta, but the information about the culinary place that is obtained is limited to the name of the road and the direction or characteristics of the region. The clarity of culinary detail and location where the culinary center is not mapped properly. In addition to limited information, tourists also often only get information about culinary places that are often visited by most people. Yet Yogyakarta has a myriad of culinary places that have not been widely known, but also not to be missed. Therefore, in an effort to deliver information to tourists about culinary places that are still not widely known, researchers took the initiative to build an application that can be a medium to inform the hidden culinary place entitled "Hidden Culinary" based on android. Test method used is blackbox testing method, While the method of data analysis used in this research is descriptive method. With the implementation of Hidden Culinary Application in Yogyakarta based on android, the public can obtain information about culinary places that are still hidden and different from the general.

Keywords: Android Studio, Culinary, Culinary Tour, Culinary Tour of Yogyakarta.