

## DAFTAR PUSTAKA

- A Riyanto, Arifah. (2003). *Teori Busana*, Yampendo
- Sri Widarwati. (1993), *Desain Busana1*, Yogyakarta: IKIP Yogyakarta.
- Hartono , Jogiyanto. (1999) . *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: Andi.
- Nurul, A. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS5 Untuk SMK Kelas XI Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran Pada Kompetensi Dasar Menguraikan Sistem Informasi Manajemen*.
- Izzah, M. (2013). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Bahasa Arab Untuk kelas V Madrasah Ibtidaiyah Semester II*.
- Davi, K. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran Batik Menggunakan Animasi Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Seni Budaya di SMA 1 Wonosobo*.
- Ernawati, dkk. (2008) *Tata Busana Jilid 2*. Direktorat Pembinaan SMK.
- Amir Fatah Sofyan dan Agus Purwanto. (2008) *Digital Multimedia Animasi Sound Editing dan video Editing*, Yogyakarta, Andi
- Hartono , Jogiyanto. (1999) *Pengenalan Komputer*. Andi:Yogyakarta.
- Sri Widianti, (2000) *Pengantar Basis Data*. Penerbit Fajar, Jakarta.
- Hengky W. Pramana, (2012). *Aplikasi Inventory Berbasis Access 2003*.PT. Elex Media Komputindo, Jakarta
- Purwanto M. Ngalim, (1997) *Psikologi Pendidikan*, Bandung : Remaja Rosdakarya, Jakarta.
- Amir F. Sofyan dan Agus Purwanto, (2008). *DIGITAL MULTIMEDIA : Animasi, Sound Editing, dan Video Editing*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Nana, Sudjana dan Ahmad Rifai (2002). *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Algesindo.