

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Aplikasi multimedia Pengenalan Bagian-Bagian Busana pada Mata Pelajaran Menggambar Busana telah selesai dibuat dan sudah dilakukan beberapa pengujian terhadap aplikasi tersebut. Diantaranya yaitu pengujian ketepatan materi, pengujian usabilitas oleh guru dan pengujian usabilitas oleh siswa. Pada pengujian ketepatan materi menggunakan metode *interview*, sedangkan pada pengujian usabilitas pada guru dan siswa menggunakan metode kuisisioner.

Interview kepada guru menunjukkan bahwa penyajian materi pada aplikasi sudah tepat dikarenakan bahan ajar yang digunakan oleh guru pengampu sama dengan materi pada aplikasi. Dari hasil kuisisioner guru menunjukkan bahwa aplikasi mudah dalam penggunaannya serta membantu dalam proses belajar mengajar. Dari hasil kuisisioner siswa menunjukkan hasil dengan jumlah persentase setuju ditambah dengan sangat setuju yaitu 91% atau 19 siswa menyatakan bahwa pembelajaran menggunakan aplikasi menjadi lebih menarik dan sebanyak 90% atau 19 siswa menyatakan bahwa pembelajaran menggunakan aplikasi menjadi lebih semangat. Maka dengan hasil dari beberapa pengujian tersebut dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat digunakan sebagai alat bantu dalam praktik menggambar bagian-bagian busana serta dapat dijadikan media pembelajaran yang menarik untuk para siswa.

5.2 Saran

Aplikasi multimedia pengenalan bagian-bagian busana ini masih perlu disempurnakan, untuk itu perlu masukan yang bersifat membangun dengan tujuan untuk menyempurnakan media pembelajaran ini. Adapun saran-saran yang diusulkan untuk pengembangan antara lain :

1. Aplikasi ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut tidak hanya tentang pengenalan bagian-bagian busana saja, melainkan dengan menambahkan beberapa kategori materi baru seperti anatomi tubuh dalam mendesain.

2. Dalam pengembangannya sebaiknya video pada aplikasi dibuat *auto return* agar guru tidak perlu menekan tombol untuk memutar video kembali setelah video selesai.