

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian

Jenis penelitian ini adalah observasional deskriptif dengan desain penelitian *cross sectional*.

B. Populasi dan Sampel

Populasi penelitian ini adalah mahasiswa profesi RSGM UMY angkatan tahun 2016. Besar sampel penelitian ditentukan dengan teknik Gay dan Diehl (Kuncoro, 2003), jika penelitian berupa deskriptif, maka minimum sampel yang dapat digunakan adalah 10% populasi dan untuk populasi yang relatif kecil minimum 20% populasi. Jumlah populasi 103 maka minimum sampel dari 20 % dari populasi adalah 21 mahasiswa profesi angkatan 2016. Pengambilan sampel dilakukan dengan teknik *accidental sampling*.

1. Kriteria inklusi : Mahasiswa profesi angkatan 2016 yang bersedia dan dapat ditemui untuk mengidentifikasi *bite mark*
2. Kriteria eksklusi : Mahasiswa profesi angkatan 2016 yang tidak bersedia dan tidak dapat ditemui untuk mengidentifikasi *bite mark*.

C. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi pada penelitian ini bertempat di RSGM UMY dan waktu penelitian ini dimulai dari Februari-April 2017.

D. Variabel

1. Variabel terkontrol : *Overlay*, fotografi *bite mark*, waktu pengerjaan 30 - 45 menit, kertas transparan OHP, dan spidol OPF.
2. Variabel tak terkontrol : Pengetahuan dan keahlian mahasiswa profesi dalam identifikasi *bite mark*.

E. Definisi Operasional

1. *Bite mark* merupakan pola gigitan yang dihasilkan oleh gigi-gigi manusia.
2. *Overlay* merupakan permukaan oklusal gigi dari studi model yang dicetak pada kertas transparan OHP.
3. Keakuratan merupakan kecocokan antara gambar *bite mark* dengan *overlay*.
4. Mahasiswa Profesi merupakan sarjana kedokteran gigi yang sedang dalam pendidikan profesi di RSGM UMY angkatan 2016.
5. *Odontometric triangle* adalah metode objektif yang digunakan untuk membandingkan *overlay* dengan gambar *bite mark*.

F. Instrumen Penelitian

1. Alat
 - a. Penggaris ABFO no.2
 - b. Komputer (*Adobe Photoshop CS4*) dan *Scanner*
 - c. Kamera digital
 - d. Sendok cetak
 - e. *Bowl* dan spatula
 - f. Spidol OPF

g. *Sliding Caliper*

2. Bahan

- b. *Wax* silinder modifikasi
- c. *Gips stone* dan alginat
- d. Kertas transparan OHP
- e. Kertas Foto

G. Cara Kerja Penelitian

1. Mengurus izin untuk melakukan penelitian pada mahasiswa profesi.
2. Membuat *overlay* dan gambar *bite mark*.
3. Membuat panduan identifikasi *bite mark* untuk mahasiswa profesi.
4. Menentukan waktu penelitian tiap mahasiswa profesi.
5. Mahasiswa profesi mencocokkan *overlay* dengan gambar *bite mark*.
6. Dilihat berapa banyak mahasiswa yang berhasil mencocokkan antara *overlay* dan gambar *bite mark* secara tepat.
7. Dicatat dan didata dalam bentuk table persentase.

H. Analisis Data

Setelah dilakukan penelitian, data hasil penelitian dijadikan dalam bentuk tabel hasil penelitian. Hasil penelitian tersebut kemudian ditampilkan dalam persentase dan dibahas secara deskriptif mengenai persentase keakuratan identifikasi *bite mark* oleh mahasiswa profesi RSGM UMY angkatan tahun 2016.

I. Alur penelitian

