

## INTISARI

Dengan melihat dan membandingkan hasil siswa di setiap asesmen, dapat diketahui trend perkembangan mereka selama ini. Selain itu, siswa dan guru seharusnya juga memetakan hasil yang didapat terhadap materi-materi yang ada dalam kurikulum. Dengan melakukan pemetaan hasil asesmen terhadap materi, dapat diketahui materi-materi mana yang menjadi kekuatan dan kelemahan seorang siswa. Informasi inilah yang kemudian dapat digunakan untuk membantu siswa maupun guru dalam melakukan evaluasi terhadap cara belajarnya atau evaluasi terhadap strateginya menghadapi ujian.

Sebagai mana langkah awal dalam pembuatan sistem perencanaan ini memerlukan desain awal yaitu menggunakan *prototype* agar menjadi langkah melakukan simulasi dari visual desain karena hal ini diperlukan terhadap penilaian terhadap *user* jika desain memerlukan sistem yang dipakai dalam mendukung kebutuhan sebuah *web*.

Dengan teknologi *website* yang hingga saat ini terus berkembang, sudah sangat dapat terlihat bahwa perangkat lunak berbasis *web* sudah dapat bersaing dan bahkan memiliki banyak kelebihan apabila dibandingkan dengan perangkat lunak berbasis *desktop*. Salah satu teknologi *website* yang paling sering dimanfaatkan serta sangat mempengaruhi perkembangan dunia internet dan *website* adalah adanya teknologi *web service*.

**Kata Kunci :** *Web api TagBasedExam, Aplikasi Web Service, Data Access Web api, AccessTokenWeb api*

## **ABSTRACT**

By looking at and comparing the results of students in each assessment, it can be seen their development trend so far. In addition, students and teachers should also map out the results obtained against the materials present in the curriculum. By mapping the results of the assessment of the material, it is possible to know which materials are the strengths and weaknesses of a student. This information can then be used to assist students and teachers in evaluating their learning or evaluating their exams.

As the first step in making this planning system requires the initial design that is using *prototype* to be a step to do the simulation of visual design as it is necessary to the assessment of the user if the design requires a system used in support of the needs of a *web*.

With the technology of the *website* that until now continues to grow, it is very visible that *web-based* software can compete and even have many *advanTages* when compared with desktop-based software. One of the most frequently used *website* technology and greatly affect the development of the internet world and *website* is the existence of *web service* technology.