

## Daftar Pustaka

- Alessi, S. a. (2001). *Multimedia for Learning, Methods and Development. Massachusetts: Allyn and Bacon-A Pearson Education Company.*
- Banoë, P. (2003). *Pengantar Pengetahuan Harmoni. Kanisius.*
- Costikyan, G. (2013). *Uncertainty In Games, The MIT Press, Cambridge.*
- Games, O. S. (2017). Retrieved August 23, 2017, from <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orange.kidspiano.music.songs&hl=in>
- Games, R. L. (2017). Retrieved August 23, 2017, from [https://play.google.com/store/apps/details?id=com.androidcave.animalpiano.o.free&hl=in](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.androidcave.animalpiano.free&hl=in)
- Halim, D. C. (2013). *Srana Bantu Pembelajaran Piano Studio Bagi Anak Pra Sekolah.*
- Henry, S. (2010). *Cerdas dengan Game.* PT Gramedia Pustaka Utama.
- Joseph, W. (2004). *Teori Musik 1.*
- Komputindo, E. M. (2007). *Buku Latihan : Teknik mengolah Foto Digital Dengan Adobe Photoshop Cs3.*
- Krismanto, U. (2015). *SPSS (Statistical Pacakage for the Social Science).*
- Mudjilah, H. S. (2010). *Teori Musik 1.*
- Prensky, M. R. (2012). *From digital natives to digital wisdom: Hopeful essays for 21st century learning.*
- Putra, A. W. (2005). *"Buat Mobile Game Tanpa Perlu Menguasai Pemrograman" Internet : <https://teknajurnal.com/construct-2/>.*
- Raharjo, S. (2015). Retrieved August 22, 2017, from Cara Uji Independent Sample T-Test dan Interph $\text{t}$ <http://www.spssindonesia.com/2015/05/cara-uji-independent-sample-t-test-dan.html>
- Ramadhan, A. (2010). *Mengolah Audio dan MP3 dengan Audacity. Elex Media Komputindo.*
- Sadiman, A. S. (2003). *Media Pendidikan (Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya).* jakarta CV Rajawali.
- Setio, P. M. (2014). *Perancangan Buku Tentang Manfaat Piano Dasar Untuk Meningkatkan Kecerdasan dan Kreativitas Anak.*

- Studio, I. (2017). Retrieved August 23, 2017, from <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.indocipta.kidspiano&hl=in>
- Sutopo, A. H. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash Yogyakarta: Graha Ilmi*.
- Sutopo, A. H. (2013). *Multimedia Interaktif dengan Flash Yogyakarta: Graha Ilmu*.
- Tjiu, H. (2017). *Penerapan Konsep Dasar Musik di TK*.
- Winamo, d. (2009). *Tehnik Evaluasi Multimedia Pembelajaran: Panduan Lengkap untuk Para Pendidik dan Praktisi Pendidikan. Genius Prima Media*.