

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Institutional Repositories (IR) pertama kali dijelaskan oleh SPARC, adalah sebagai koleksi digital yang menangkap dan mempertahankan output intelektual dari suatu universitas atau beberapa lembaga (Crow 2002). Nilai preposisi yang dihasilkan oleh IR dapat dilihat dari tiga prespektif utama. Pertama, bagi para lembaga, IR akan menjadi *platform* pengelolaan asset pengetahuan untuk membantu institusi mengatur ruang penyimpanan yang berpusat dengan tujuan mengoleksi, mengatur, menampilkan, melestarikan dan menyebarkan artefak pengetahuan secara sistematis, semuanya dilakukan untuk menghindari kehilangan data. Kedua, bagi para peneliti dan komunitas riset, hal ini akan memaksimalkan aksesibilitas, ketersediaan yang dampaknya berupa kemudahan untuk menjelajahi, meningkatkan fungsionalitas, penyimpanan jangka panjang, penanggulangan, dan potensi keuntungan lainnya dari hasil penelitian ilmiah. Ketiga, bagi para penyandang dana, IR menyediakan tempat baru bagi penyandang dana penelitian untuk melihat dan berbagi hasil dari pekerjaan mereka yang dibiayai secara publik. saat ini IR menjadi sebuah praktek manajemen pengetahuan yang populer di universitas dan lembaga penelitian (Weenink *et al.* 2007).

Institutional Repositories (IR) adalah *database* yang menyimpan informasi tentang model, implementasi artefak, dan pemetaan. Sebuah repositori merupakan prasyarat yang diperlukan untuk memanfaatkan potensi. Saat ini, situs *Repository Software* Universitas Muhammadiyah Yogyakarta (*Repository Software* UMY) dirancang untuk memenuhi kebutuhan secara fungsional yang mendukung kemudahan dan kecepatan dalam mengakses *software* legal. *Repository Software* UMY merupakan kumpulan *software* yang dapat dipakai sebagai alat untuk mengembangkan

dan mendesain berbagai aplikasi. Salah satu yang akan dilakukan *Repository Software* UMY untuk mendukung pendidikan adalah membagikan *software* legal kepada mahasiswa Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Jogiyanto, (2007:1) mengatakan bahwa pada dasarnya aplikasi teknologi informasi mempunyai dua dampak yang mungkin ditimbulkan. Pertama sistem menjadi optimal dan kinerjanya diterima oleh penggunanya atau sistem menjadi tidak digunakan dengan baik dikarenakan pengguna sistem tidak mau menggunakannya dengan berbagai alasan, Sebuah teknologi informasi dikatakan berhasil jika dapat diterima oleh penggunanya. Perilaku pengguna juga mempengaruhi tingkat keberhasilan penerapan sebuah aplikasi.

Salah satu metode yang dapat mengukur perilaku pengguna teknologi informasi adalah *Technology Acceptance Model* (TAM) yang diperkenalkan oleh Davis (1989). (Schillewaert et al, 2000), menjelaskan bahwa sebuah penerimaan teknologi komputer didasarkan pada dua keyakinan, yaitu: a). *Perceived Usefulness* (PU), yaitu tingkatan seseorang berfikir menggunakan suatu sistem akan meningkatkan kinerjanya; b). *Perceived Ease of Use* (PEOU), yaitu tingkatan seseorang mempercayai menggunakan teknologi hanya memerlukan sedikit usaha.

Oleh karena itu sistem *Repository Software* UMY dirancang dengan tujuan mempermudah pengguna untuk mendapatkan *software* yang akan digunakan oleh pengguna. *Software* yang disediakan bersifat legal, dengan dirancangnya *Repository Software* UMY akan memudahkan pengguna dalam pemilihan *software* dan versi *software* yang telah disediakan oleh aplikasi.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, permasalahan yang harus diselesaikan dalam penelitian ini dapat dirumuskan seperti berikut. Suatu sistem dengan mengembangkan aplikasi secara fungsional yang mendukung

kemudahan dan kecepatan dalam mengakses *software* legal. Proses lainnya adalah aplikasi menyediakan menu pencarian untuk memudahkan pengguna dalam mencari *software*. Proses terakhir yang dapat dimudahkan dengan pengguna aplikasi ini adalah mendapatkan *software* dengan mudah karena penyimpanan yang bersifat *local* meringankan proses *download software*, aplikasi membagi *list software* berdasarkan kategori *software*.

1.3. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan situs Repositori *Software* UMY menggunakan MVC, pengguna dapat langsung mencari *software* yang dibutuhkan, dan pengguna dapat meminta atau memberikan saran untuk *software* yang belum tersedia. Selain itu mempercepat proses *download software*.

1.4. Batasan Masalah

Di dalam penelitian tugas akhir ini penulis membuat beberapa batasan masalah dengan tanpa mengurangi tujuan penelitian. Adapun beberapa batasan masalah yang dimaksud antara lain :

1. Aplikasi Repositori *Software* UMY berbasis web.
2. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan MVC ASP.NET sebagai *Content Management System* dan *SQL server Management* sebagai *database servernya*.
3. Aplikasi Repositori *Software* UMY bersifat legal dan hanya dapat digunakan oleh civitas UMY.
4. Aplikasi Repositori *Software* UMY hanya digunakan dalam jaringan *local* Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah untuk Mempermudah pengguna Repositori *Software* Universitas Muhammadiyah Yogyakarta untuk mencari *software* yang dibutuhkan, serta mempercepat proses *download software*.

1.6. Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini, memudahkan dalam hal penyusunan, penulisan membaginya ke dalam beberapa bab. Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pelaksanaan penelitian secara umum. Pada bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka dan teori-teori yang berkaitan dengan topik yang sedang diteliti sebagai bahan acuan dalam melakukan penelitian. Dalam bab ini dijelaskan mengenai penelitian-penelitian yang pernah dilakukan sebelumnya serta teori-teori yang berkaitan dengan *website repository software* yang dibangun.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai metode dan alat-alat yang digunakan dalam membangun dan mengelola *website repository software* dengan mengacu pada teori-teori penunjang yang telah dijelaskan pada Bab II.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai implementasi sistem dan hasil yang diperoleh dari seluruh penelitian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai kesimpulan dari sistem yang dibangun dan saran yang didapat dari kegiatan penelitian di mana saran tersebut dapat digunakan untuk pembangunan sistem guna mendukung kegiatan pembelajaran yang lebih baik.