

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Lampung Selatan merupakan sebuah kabupaten yang terletak di provinsi Lampung, tepatnya berada di ujung selatan pulau Sumatera. Kabupaten Lampung Selatan memiliki banyak objek wisata seperti pantai, gunung, air terjun, wisata belanja, dan wisata kuliner yang khas.

Namun dengan kekayaan pariwisata yang dimiliki, kabupaten Lampung Selatan masih memiliki kendala dalam hal promosi serta kurangnya informasi mengenai tempat wisata yang ada, sehingga dibutuhkan sebuah strategi baru dalam hal promosi dan informasi.

Informasi pariwisata kabupaten Lampung Selatan saat ini bisa diakses melalui *website*, baik perorangan, pemerintah, maupun organisasi. Akan tetapi, ketika menggunakan *website* akan banyak proses yang dilakukan pengguna untuk mendapatkan informasi yang lebih spesifik. Pada era sekarang wisatawan lebih banyak mengandalkan aplikasi pada *smartphone* Android untuk mencari berbagai informasi yang spesifik tanpa harus melakukan banyak proses. Keadaan inilah yang peneliti manfaatkan untuk membuat aplikasi pariwisata Kabupaten Lampung Selatan berbasis Android untuk mempermudah wisatawan dalam mengetahui informasi tentang pariwisata kabupaten Lampung Selatan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka perumusan masalah adalah sebagai berikut:

1. Informasi pariwisata kabupaten Lampung Selatan saat ini hanya bisa diakses melalui *website*, baik perorangan, pemerintah, maupun organisasi.
2. Jika informasi pariwisata menggunakan *website* akan banyak proses yang dilakukan pengguna untuk mendapatkan informasi yang lebih spesifik.

## **1.3 Batasan Masalah**

1. Informasi yang diberikan menggunakan bahasa Indonesia.
2. Tidak memberikan fasilitas *booking* untuk tempat wisata dan hotel.
3. Informasi yang diberikan adalah objek wisata, hotel, restoran, Pom Bensin, layanan publik, dan acara yang ada di Kabupaten Lampung Selatan meliputi nama, deskripsi, serta navigasi yang membantu wisatawan untuk mencapai lokasi.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi Pariwisata Kabupaten Lampung Selatan berbasis Android yang berisi tentang hal-hal yang dibutuhkan oleh wisatawan seperti informasi layanan publik, penginapan, restoran, dan lain sebagainya.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menambah wawasan dan pengetahuan serta dapat merealisasikan teori yang telah didapat selama kuliah, khususnya dalam hal pembuatan aplikasi Android.
2. Mempermudah wisatawan mengenal lebih dalam tentang potensi pariwisata di Kabupaten Lampung Selatan.
3. Menambah nilai promosi pariwisata Kabupaten Lampung Selatan.

### **1.6 Sistematika Penelitian**

Penelitian skripsi ini dibagi menjadi lima bab secara berurutan, mulai dari pendahuluan, tinjauan pustaka dan landasan teori, metodologi penelitian, hasil dan pembahasan, dan kesimpulan dengan beberapa sub pokok bahasan. Adapun sistematika penelitian dari skripsi ini adalah sebagai berikut:

## BAB I PENDAHULUAN

Bab I menjelaskan mengenai latar belakang pemilihan tema, identifikasi masalah, perumusan masalah, tujuan dan manfaat serta sistematika penelitian.

## BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab II menjelaskan kajian pustaka dan teori-teori penunjang yang digunakan sebagai dasar dalam penelitian yaitu definisi sistem informasi, arsitektur aplikasi, pengertian aplikasi, cara kerja aplikasi, dan segala sesuatu yang berhubungan dengan topik penelitian ini.

## BAB III METODE PENELITIAN

Bab III menjelaskan metode yang digunakan dalam penelitian agar dapat diimplementasikan ke dalam sistem yang sesuai harapan dengan mengacu pada teori-teori penunjang.

## BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab VI menjelaskan mengenai hasil dan pembahasan sistem yang telah dibuat untuk aplikasi.

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V merupakan penutup yang berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan adalah hasil akhir dari penelitian, sedangkan saran berisi masukan pengembangan lanjut.