

**APLIKASI PARIWISATA KABUPATEN LAMPUNG SELATAN
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

Diajukan Guna Memenuhi Persyaratan untuk Memperoleh
Gelar Sarjana pada Fakultas Teknik Program Studi Teknologi Informasi
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta



Oleh

ALPIN KHOIRUL AHSAN

20130140199

**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2017**

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 22 Agustus 2017

Alpin Khoirul Ahsan

MOTTO

Kita lebih besar dan lebih baik dari apa yang kita pikirkan.

PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan Bismillahirrahmanirrahim, skripsi ini saya persembahkan untuk:

Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

“Unggul dan Islami”, *tagline* mu yang mampu menginspirasiku untuk dapat menjadi manusia yang lebih baik di mata sesama dan Allah SWT

Prodi Teknologi Informasi

Semoga menjadi Prodi terbaik, menghasilkan lulusan yang mampu bersaing dalam dunia kerja. Terimakasih telah menjadi naungan selama kurang lebih empat tahun.

Mamah dan Bapak

Terimakasih atas segalanya, doa, usaha, serta jerih payah selama ini hanya demi melihat anakmu ini lulus kuliah. Tiada tempat yang lebih pantas selain syurga untuk kalian.

Keluarga mak eyen, bapak udin, mak iyom, keluarga a apip, pujan, keluarga mang usup, uwa di ciamis, keluarga besar cianjur, keluarga a esa.

Hatur nuhun ka sadayana. Terimakasih banyak atas duungannya, terutama dukungan terbesar yaitu Do'a.

Sahabat

Terimakasih atas segala doa dan dukungannya kepada keluarga di Jogja, Ujang Pangestu semoga cepat nyusul, Anggun Puspita Utami semoga cepat dapat kerja trus nikah, penghuni kos ulinuha prapto, ujang tadi udah, hanafi, rinto, yogi, far'I, candra, hadi alias ameng, afa dan purwo penghuni baru. Teruntuk keluarga kontrakan 'Mabes' Dian, Iqbal, Beni, bang Akram, Rahmat (yang meminjamkan printernya). Tak lupa kepada seluruh penghuni TI D 2013, semoga kita semuanya sukses.

Yang tersayang si cantik Ajeng Ayu Sawindri, S.E.

Wanita yang tak pernah lelah memberi semangat, memberi senyum, mengingatkanku ketika salah arah. Calon ibu dari anak-anaku. Terimakasih atas segalanya, semoga aku cepat sukses dan cepat menghalalkanmu.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena telah memberikan karunia, rahmat, serta hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat pada waktunya.

Skripsi dengan judul “Aplikasi Pariwisata Kabupaten Lampung Selatan Berbasis Android” ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Harapan penulis menjadikan topik ini sebagai bahan penelitian yaitu agar dapat memberikan sesuatu bagi tanah kelahiran, terutama meningkatkan promosi pariwisata Kabupaten Lampung Selatan melalui aplikasi yang dibuat.

Dalam proses penyusunan skripsi ini, penulis banyak menandatangani bantuan, bimbingan, pengarahan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ketua Program Studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta yang telah memberi petunjuk, bimbingan, dan kemudahan selama penulis menyelesaikan studi.
2. Chayadi Oktomy N S, S.T., M.Eng. dan Aprilia Kurniati, S.T., M.Eng. selaku Dosen Pembimbingan atas seluruh perhatian, bimbingan, arahan, dan kesabaran hingga terselesaikannya skripsi ini.
3. Semua pihak yang telah memberikan dukungan, bantuan, kemudahan dan semangat dalam proses penyelesaian skripsi ini.

Sebagai kata akhir, tiada macan yang tak belang, penulis menyadari banyak kekurangan dalam skripsi ini. Oleh karena itu, kritik, saran, dan pengembangan selanjutnya sangat diperlukan untuk kedalaman karya tulis dengan topik ini.

Yogyakarta, 22 Agustus 2017

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN II	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	v
INTISARI.....	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penelitian.....	3
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	5
1.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Landasan Teori	6
2.2.1 Kabupaten Lampung Selatan	6
2.2.2 Pariwisata	8
2.2.3 Aplikasi	9
2.2.4 Android	10
2.2.5 Informasi	11
2.2.6 <i>Global Positioning System (GPS)</i>	13
2.2.7 <i>Location Based Service (LBS)</i>	15
2.2.8 <i>System Development Life Cycle</i>	17

2.2.9	Teknologi Pengembangan Aplikasi.....	18
2.2.9	Perangkat Pendukung	25
2.2.10	<i>Black Box Testing</i>	27
BAB III.....		29
METODE PENELITIAN		29
3.1	Rancangan Penelitian.....	29
3.1.1	<i>Requirement</i>	30
3.1.2	<i>Design</i>	30
3.1.3	<i>Coding</i>	31
3.1.4	<i>Testing</i>	31
3.1.5	<i>Maintenance</i>	31
3.2	Alat Penelitian	31
3.2.1	Perangkat Lunak	31
3.2.2	Perangkat Keras.....	32
3.3	Bahan Penelitian	32
3.3.1	Data Primer	32
3.3.2	Data Sekunder	32
BAB IV		33
HASIL DAN PEMBAHASAN		33
4.1	Hasil <i>Requirement</i>	33
4.1.1	Hasil Wawancara.....	33
4.1.2	Hasil Studi Literatur	34
4.1.3	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	34
4.1.4	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	34
4.1.5	Analisis Kebutuhan Data	35
4.3	Hasil <i>Design</i>	36
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	36
4.3.2	<i>Flowchart Diagram</i>	36
4.3.3	<i>Class diagram</i>	36
4.3.4	<i>Activity Diagram</i>	41
4.3.5	<i>Entity Relation Diagram</i>	43
4.3.6	Arsitektur Sistem	45

4.3.7	Rancangan Struktur Menu	46
4.3.8	Rancangan Antar Muka	47
4.4	Hasil Implementasi Coding.....	65
4.5	Hasil Pengujian.....	94
4.5.1	Pengujian Fungsional	94
BAB V.....		100
KESIMPULAN DAN SARAN		100
5.1	Kesimpulan.....	100
5.2	Saran	100
DAFTAR PUSTAKA		101
LAMPIRAN		103

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1	Peta Kabupaten Lampung Selatan	8
Gambar 2. 2	Alur kerja jaringan komuikasi	16
Gambar 2. 3	Waterfall Methodology	18
Gambar 3. 1	Metodologi Penelitian	29
Gambar 4. 1	Use Case Diagram Aplikasi.....	37
Gambar 4. 2	Flow Chart Diagram Aplikasi.....	38
Gambar 4. 3	Class Diagram Aplikasi	39
Gambar 4. 4	Activity Diagram Aplikasi.....	41
Gambar 4. 5	Entity Relation Diagram	43
Gambar 4. 6	Arsitektur Sistem.....	45
Gambar 4. 7	Rancangan Struktur Menu	46
Gambar 4. 8	Rancangan Splash Screen	47
Gambar 4. 9	Rancangan Antar Muka Halaman Utama	48
Gambar 4. 10	Rancangan Antarmuka List Wisata.....	49
Gambar 4. 11	Rancangan Antarmuka List Hotel.....	50
Gambar 4. 12	Rancangan Antarmuka List Restoran.....	50
Gambar 4. 13	Rancangan Antarmuka List Layanan Publik	51
Gambar 4. 14	Rancangan Antarmuka List Pom Bensin.....	52
Gambar 4. 15	Rancangan Antarmuka List Acara	52
Gambar 4. 16	Rancangan Antarmuka List Pantai.....	53
Gambar 4. 17	Rancangan Antarmuka wisata alam	54
Gambar 4. 18	Rancangan Antarmuka List Wisata Sejarah	54
Gambar 4. 19	Rancangan Antarmuka List Wisata Terpadu	55
Gambar 4. 20	Rancangan Antarmuka List Tempat Oleh-oleh	56
Gambar 4. 21	Rancangan Antarmuka Halaman Detail Hotel.....	57
Gambar 4. 22	Rancangan Antarmuka Halaman Detail Restoran.....	57
Gambar 4. 23	Rancangan Antarmuka Halaman Detail Layanan Publik.....	58
Gambar 4. 24	Rancangan Antarmuka Halaman Detail Pom Bensin	59
Gambar 4. 25	Rancangan Antarmuka Halaman Detail Wisata Pantai.....	60
Gambar 4. 26	Rancangan Antarmuka Detail Wisata Alam.....	61
Gambar 4. 27	Rancangan Antarmuka Detail Wisata Sejarah	62
Gambar 4. 28	Rancangan Antarmuka Detail Wisata Terpadu.....	63
Gambar 4. 29	Rancangan Antarmuka Detail Tempat Oleh-oleh	63
Gambar 4. 30	Rancangan Antarmuka Detail Acara	64
Gambar 4. 31	Tampilan Antarmuka Splash Screen	71
Gambar 4. 32	Tampilan Antarmuka Halaman Utama.....	72
Gambar 4. 33	Tampilan Antarmuka Halaman Pariwisata	73
Gambar 4. 34	Tampilan Antarmuka List Wisata Pantai.....	74
Gambar 4. 35	Tampilan Antarmuka Halaman List Wisata Alam.....	75
Gambar 4. 36	Tampilan Antarmuka Halaman List Wisata Terpadu.....	76

Gambar 4. 37	Tampilan Antarmuka Halaman List Wisata Sejarah.....	77
Gambar 4. 38	Tampilan Antarmuka Halaman List Tempat Oleh-Oleh.....	78
Gambar 4. 39	Tampilan Antarmuka Halaman List Restoran	79
Gambar 4. 40	Tampilan Antarmuka Halaman List Hotel	80
Gambar 4. 41	Tampilan Antarmuka Halaman List Layanan Terpadu.....	81
Gambar 4. 42	Tampilan Antarmuka Halaman List Pom Bensin	82
Gambar 4. 43	Tampilan Antarmuka Halaman List Acara.....	83
Gambar 4. 44	Tampilan Antarmuka Halaman Detail Wisata Pantai	84
Gambar 4. 45	Tampilan Antarmuka Halaman Detail Wisata Alam	85
Gambar 4. 46	Tampilan Antarmuka Halaman Detail Wisata Terpadu	86
Gambar 4. 47	Tampilan Antarmuka Halaman Detail Wisata Sejarah	87
Gambar 4. 48	Tampilan Antarmuka Halaman Detail Tempat Oleh – Oleh	88
Gambar 4. 49	Tampilan Antarmuka Halaman Detail Restoran	89
Gambar 4. 50	Tampilan Antarmuka Halaman Detail Hotel	90
Gambar 4. 51	Tampilan Antarmuka Halaman Detail Layanan Publik	91
Gambar 4. 52	Tampilan Antarmuka Halaman Detail Pom Bensin.....	92
Gambar 4. 53	Tampilan Antarmuka Halaman Detail Acara.....	93

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1	Kamus Data Tabel Pantai.....	65
Tabel 4. 2	Kamus Data Tabel Acara	66
Tabel 4. 3	Kamus Data Tabel Wisata Alam	66
Tabel 4. 4	Kamus Data Tabel Wisata Terpadu	67
Tabel 4. 5	Kamus Data Tabel Wisata Sejarah	67
Tabel 4. 6	Kamus Data Tabel Tempat Oleh-oleh	68
Tabel 4. 7	Kamus Data Tabel Hotel.....	69
Tabel 4. 8	Kamus Data Tabel Restoran.....	69
Tabel 4. 9	Kamus Data Tabel Layanan Publik	70
Tabel 4. 10	Kamus Data Tabel Pom Bensin.....	70
Tabel 4. 11	Hasil pengujian Blacbox Testing.....	94