

INTISARI

Kabupaten Lampung Selatan memiliki banyak objek wisata seperti pantai, gunung, air terjun, wisata sejarah, dan kuliner yang khas. Aplikasi pariwisata Kabupaten Lampung Selatan diharapkan dapat membantu wisatawan mengetahui tempat – tempat wisata yang ada di Kabupaten Lampung Selatan. Aplikasi ini memiliki fitur – fitur diantaranya adalah menu wisata seperti wisata pantai, wisata alam, wisata terpadu, wisata sejarah, dan tempat oleh – oleh. Selain menu wisata, pada aplikasi ini juga terdapat menu restoran, menu hotel, menu layanan publik, menu pom bensin, serta menu acara pariwisata dan kebudayaan yang ada di Kabupaten Lampung Selatan yang diakses secara *online*.

Dalam pembuatan aplikasi ini peneliti menggunakan bahasa pemrograman java dan php, sementara *database* yang digunakan adalah MySQL. Aplikasi ini dapat diakses pada *smartphone* dengan sistem operasi Android minimal 4.0. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *waterfall methodology*. Alur penelitian dalam pembuatan aplikasi ini adalah pengumpulan data, perancangan program, membuat program dengan menggunakan *software* Android Studio 2.3.3, dan terakhir adalah pengujian menggunakan metode *black box*.

Kata Kunci: Pariwisata, Aplikasi, Android

ABSTRACT

South Lampung has many tourism places, such as beaches, mountain, waterfall, historical tourism place, and unique culinary. South-Lampung Tourism application was expected to help tourists knowing tourism places located in South Lampung. This application had some features, including tourism menu options, such as, beach tourism, nature tourism, integrated-tourism, historical tourism, and souvenir's shops. In addition, this application also had accommodation menu options, such as restaurant, hotel, public service, fuel station, and cultural and tourism events in South Lampung, that could be accessed via online.

In the process of making this application, the researcher was using JAVA and PHP for programming, while the database that was used is MySQL. This application could be accessed from smartphone with Android 4.0. and above operation system. The method that was used in this research was waterfall methodology. The plot of this research was started from collecting datas, planning the program, making the program using Android Studio 2.3.3 and at last, the testing of the program was using black box method.

Keywords: *Tourism, application, Android*