### **DRAFT PROPOSAL**

Program : RUPA INDONESIA
Judul : Berpacu dalam Kecepatan

Manager : Ade S. Pepe Produser Eksekutif : Herwin Krisbianto

Produser : Bambang Mulyono, Tania Nataya Asisten Produser : Ambara Muji Prakosa, M. Rizal

Reporter : Geraldus Aldinuary

Cameramen : Arfiansyah, Zaenal, Supriadi

Editor : Tri Fajar Setianto

### PANDUAN PENYUSUNAN PROPOSAL

### 1 HIPOTESA DAN INTERPRETASI

- Filosofi: Anak muda selalu penuh gairah serta hasrat dalam melakukan sesuatu di luar batas normal.
- Eksplorasi: Kehidupan balapan liar sepeda motor di kota kecil Tasikmalaya.
- **Struktur**: Film dokumenter dengan durasi 40 menit yang terbagi menjadi 4 Segmen.
- **Sudut Pandang:** sudut pandang orang ketiga. (pengamat/filmmaker)
- Gaya: Pendekatan *feature documentary*, dan narasi sebagai pendukung film (jembatan antar cerita dan tutur cerita).
- Konflik Utama: Para pembalap bersama gaya hidupnya dengan pandangan orang awam terhadap mereka
- **Pesan ke pemirsa:** Saya berharap setelah menyaksikan tayangan ini, pemirsa dapat memahami bahwa tidak hanya stigma negatif yang melekat di kalangan para pembalap liar semata.

### 2 SASARAN DAN LATAR BELAKANG

• *Subjek* : Pembalap – Mekanik – Arena Balap

• Latar Belakang:

Sejak dahulu motor bernilai guna sebagai alat transportasi dalam membantu manusia untuk bermobilitas, memindahkan posisi manusia dari satu tempat ke tempat yang lainnya. Seiring berkembangnya zaman, sepeda motor memiliki nilai lebih dengan tidak hanya sekedar alat untuk transportasi saja. Bahkan di dalam filosofi Jawa sendiri pun, lambang keberhasilan pria itu ada lima, dan turangga atau kuda menjadi salah satu bagiannya. Representasi kuda saat ini adalah sepeda motor ataupun mobil.

Sepeda motor memiliki sejarah yang sangat panjang di Indonesia. Sepeda motor bahkan sudah hadir sejak negara ini masih berada di bawah pendudukan Belanda dan masih bernama Hindia Belanda. Data yang ada menyebutkan, sepeda motor hadir di Indonesia sejak tahun 1893. Sepeda motor saat ini sudah menjadi bagian dari status & simbol, gaya hidup, sarana kerja, serta sarana untuk menyalurkan ketidakpuasan terhadap mesin ataupun bagian yang lainnya.

Rasa tak pernah puas dan ingin lebih, selalu menghinggapi anak – anak muda di negeri ini. Proses aktualisasi diripun mereka limpahkan di pacuan balap, sepeda motor terutamanya. Bertindak sebagai joki,

maupun mekanik mereka lakukan demi sebuah hasrat yang tersalurkan. Bagi mereka inilah kebebasan berekspresi, dibalik kejenuhan rutinitas sehari- hari.

Memiliki perhitungan tepat, kecepatan, kelincahan, dan ketangkasan di jalan menjadi kebanggaan tersendiri bagi , para pelaku balap. Namun, sering kali dunia balap dikaitkan dengan sesuatu hal yang negatif, bahkan banyak orang yang hanya memandang sebelah mata kepada mereka yang suka berpacu dengan motornya. Wanita, pelanggaran hukum berlalu-lintas, perjudian serta alkohol, dan penyalahgunaan narkotika menjadi stigma salah yang selama ini melekat dan terjadi pada anak anak pecinta laju balap. Akan tetapi ada pula yang berhasil keluar dari jebakan diatas, dengan terjun ke dalam dunia professional.

Selain resiko kehilangan nyawa ketika balapan, dunia balap juga membutuhkan sosok pengemudi yang bermental baja dan berdisiplin tinggi. Selain mengandalkan mesin yang sudah diperbaharui (*modifikasi*), kemampuan, dan tekhnik dari sang pembalap yang dapat menentukan hasil akhir di lintasan balap motor. Kemampuan tersebut meliputi tiga hal, yakni kemampuan mengendalikan motor balapnya, kemampuan mengendalikan emosi saat melaju di arena balap, serta ketangguhan mental dan fisik yang diperlukan.

Pengendara motor, khususnya para pembalap pasti memiliki ciri khas dalam memacu motornya. Seorang pembalap biasanya akan menggunakan insting dan kecerdasan yang mereka miliki untuk mendapatkan hasil maksimal. Selain itu, pembalap tentu harus mengenal lebih dalam akan karakter mesinnya, karena tipe dan karakter mesin masing – masing motor berbeda – beda. Bahkan ada istilah yang mengatakan bahwa mesin motor adalah sebagian dari dirinya, dan arena balap menjadi ajang pembuktiannya.

Sesungguhnya mereka hanya ingin meneriakan suara, bahwa sejatinya mereka adalah anak-anak muda bangsa kita yang hebat. Mereka melewati garis batas fisika dalam mengubah mesin motor pacuannya walau dengan sumber yang terbatas, melewati batas ketakutan serta adrenalin saat melaju kencang bersama motornya, dan menjalani pertaruhan dalam hidupnya, yakni entah cacat atau berakhir dengan kematian.

### **3 TOKOH**

- > Tokoh Utama:
- Mekanik motor balap
- Joki Balapan Liar
- > Tokoh Pembantu:
- Pembalap liar dan suasana balapan
- Perempuan muda
- Pembantu mekanik

### 4 SEKUEN AKSI

- a. Kegiatan atau kejadian:
  - Lintasan balapan liar sepeda motor
  - Bengkel sepeda motor balap
  - Mekanik sepeda motor balap
  - Latihan menguji motor
  - Transaksi perjudian di dunia balap
  - Sekolah balap Tasikmalaya

### b. Pembentuk kejadian:

- Penokohan karakter utama dengan lokasi
- Kronologi balapan sepeda motor liar

## 5 MOTIVASI PEMBUATAN FILM

Sampai saat ini, banyak stigma negatif yang berkembang di kehidupan komunitas balap sepeda motor liar. Mereka sudah dicap oleh publik sebagai pengganggu masyarakat, padahal ada hal-hal luar biasa dibalik dunia balap liar sepeda motor, yang tidak semua awam tahu akan hal tersebut.

### 6 KEPENTINGAN SOSIAL

Film memperlihatkan kejadian di era saat ini, bahwa kemampuan anak bangsa khususnya dalam bidang balap sepeda motor tidak dapat dipandang sebelah mata.

# 7 TREATMENT & STORYLINE

VIDEO	IDEA/AUDIO
VIDEO	IDEA/ AUDIO
Teaser Clip	Teaser Clip
	Gambar atau soundbite yang menarik tentang episode secara menyeluruh
OBB Rupa Indonesia	OBB Rupa Indonesia
Suasana malam (wide shot – sliding) (nuansa dark/ gelap-pekat)	Natsound: suara angin berhembus
Sequence: Motor – motor lewati lampu-lampu jalanan	
Transisi: camera tilt down to motor balap	
Sequence: Suasana Balapan liar akan berlangsung Wide Shot: suasana balap CU: Tangan joki di stang	Natsound: Raungan suara motor-motor
MS: Pemberi aba-aba & Pembalap CU: Knalpot motor mengeluarkan asap MCU: Pemberi aba-aba memulai balapan CU: Wajah pembalap	Natsound: Pemberi aba – aba memulai balapan
MS: Pembalap pertama & pembalap kedua CU: Roda motor yang bergerak MS: Para pembalap melaju CU: Jejak ban motor yang tertinggal di aspal jalanan WS: Outframe kedua motor CU: Penonton balapan liar  Transisi: Camera tilt up to lampu jalanan	Natsound: Teriakan dukungan penonton bagi pembalap
Sequence: Suasana Balapan liar berlangsung	

Wide shot: Pembalap dari samping

GO Pro: POV Wajah pembalap, POV jalanan depan, POV angle ekstrim (choose: knalpot/ ban motor)

Sequence: Pembalap masuki garis akhir pada

lintasan balap

CU: batas penanda finish balapan

Sequence: Seremonial pembalap yang menang

Wide Shot: Pembalap dengan timnya MCU: Pembalap yang menang

Visual generik: Suasana setelah balapan berlangsung

Sequence: Bandar taruhan/ mekanik bengkel pemenang balap mendapatkan "hadiah"nya.

CU: Pemberian uang taruhan kepada pemenang

Transisi

Visual generik: Tasikmalaya dan kehidupan malam para pembalap liar

Transisi: camera tilt down to perempuan muda *Sequence*: Perempuan muda dalam dunia balap liar sepeda motor

Transisi: Cut to Masjid

Sequence: anak – anak motor meninggalkan area balapan

*Natsound:* menjelaskan tentang keriaan dan kegembiraan pemenang balap bersama grupnya

Personalisasi pembalap (pemenang balap)

Narasi: tentang pemenang balap

Chit-chat mekanik dengan pembalap/ pihak yang kalah

*Natsound:* menjelaskan tentang adanya perjudian dibalik balapan liar

Personalisasi singkat tentang mekanik

Narasi: menjelaskan tentang informasi-informasi mengenai dunia balap liar sepeda motor di Tasikmalaya

Soundbite Pembalap Liar:

Motivasi mengikuti balap liar dan bumbu lain dalam dunia balapan liar sepeda motor (seperti wanita dan minuman keras/ narkoba)

*Natsound:* menceritakan tentang suasana balapan motor liar

Soundbite Mekanik bengkel:

Motivasi ikut balap liar dan peran joki dalam memenangkan balapan

Narasi: Adanya perempuan muda (cabe-cabean) dalam dunia balap motor liar

Soundbite Perempuan Muda:

Motif terlibat di dalam dunia malam, khususnya balapan liar sepeda motor

Natsound: Adzan Subuh

Transisi: Matahari terbit

Visual Generik: Kehidupan masyarakat di Tasikmalaya, khususnya anak-anak muda yang berada di bengkel motor

Sequence: Tokoh utama (pembalap liar) mengeluarkan motor dari dalam rumahnya dan pergi menuju bengkel

CU: Motor pembalap dinyalakan

Transisi: *camera cut to* aktifitas di bengkel *CU* : Motor bengkel dinyalakan

Sequence: mekanik sedang melakukan aktiftas Wide Shot aktifitas di bengkel

CU: Mesin motor yang sedang dikerjakan mekanik

Transisi: *camera tilt down to* motor pembalap baru sampai di bengkel

Sequence: Pembalap bertemu dengan mekaniknya

Sequence: Mekanik memperbaiki motor pembalap

Transisi

Sequence: Pembalap mencoba motor hasil kemahiran mekanik

CU: Tangan pembalap menyetel karbu motornya

MCU: Pembalap dengan motornya

Sequence: Pembalap berinteraksi dengan mekanik

Transisi: camera cut to bengkel

Narasi: menceritakan tentang jumlah usia produktif penduduk di sebuah kota kecil, yakni Tasikmalaya serta dunia otomotifnya, khususnya di perbengkelan sepeda motor

Narasi: menceritakan dibalik sebuah motor yang cepat, terdapat tangan seorang ahli didalamnya

*Natsound:* Menjelaskan tentang suasana dan aktifitas di bengkel

Narasi: bercerita tentang latar belakang sebuah bengkel yang memiliki reputasi tinggi di Tasikmalaya. Dari bengkel ini lahir motor-motor cepat yang digunakan untuk balapan

*Natsound:* menjelaskan tentang pemesanan *spareparts* motor yang belum datang

Soundbite mekanik:

Adanya roda perputaran uang di dalam dunia perbengkelan. Asal ada uang, apapun bisa didapatkan untuk memodifikasi motor

*Natsound:* Interaksi pembalap dengan mekanik serta keluhan terhadap motornya

Soundbite mekanik bengkel:

Bagian mesin dan teknologiyang digunakan dalam mengubah daya sepeda motor menjadi lebih cepat dari kondisi normal

Narasi: Bertutur tentang kemahiran seorang manusia yang mampu menembus hukum fisika dalam modifikasi mesin motor balap

*Natsound:* Interaksi pembalap dengan mekaniknya tentang pengaturan mesin motornya

Sequence: tantangan bengkel lain untuk beradu balap

*Natsound:* menjelaskan tentang awal mula mengadu motor balap terhadap sesama bengkel

Sequence: pembalap dan mekanik melakukan persiapan untuk balapan

Narasi: bertutur tentang gengsi sebuah bengkel motor balap, ketika ada sebuah tantangan padanya. Pengecekan kondisi motor bersama mesin wajib dilakukan

Sequence: pembalap latihan bersama motornya

Soundbite mekanik:

Arti prestise dunia balap dari sudut pandang mekanik dan kunci sukses menang balap (mesin dan joki yang baik)

Soundbite pembalap:

Soundbite mekanik:

Adanya harga diri dari sudut pandang joki motor balap, tentang arti dari balap.

Unsur mistik dalam dunia balap. Penggunaan dukun biasanya digunakan demi tujuan tertentu

Transisi

Sequence: Para pembalap berkumpul di arena balap

Sequence: Balapan motor liar (drag race/group)

CU: Wajah pembalap

GO Pro: POV mengarah ke pembalap, POV mengarah ke jalan

Narasi: menceritakan tentang adrenalin seorang pembalap saat melaju di kecepatan tinggi. Pembalap menembus batas manusia normal, dengan mengenyampingkan rasa takut

(jika real-time nanti benar terjadi)

(Sequence: pengerebekan aparat kepolisian di lokasi balap liar)

Transisi

Sequence: Sekolah balap yang ada di Tasikmalaya

Sequence: Aktifitas pembelajaran di sekolah balap

Narasi: Meskipun sebuah kota kecil, dunia otomotif Tasikmalaya, khususnya balap sepeda motor selalu menyumbangkan pembalap ke jenjang nasional. Ada roda re-generasi yang bergerak didalamnya.

Natsound: Suasana di dalam sekolah balap

Soundbite Pembalap:

Dampak adanya sekolah balap bagi bagi dunia balap liar

Transisi
Visual generik: Anak muda dengan motornya, serta dunia balap yang ada didalamnya

Narasi: Dunia balap liar sepeda motor dan kehidupannya, serta adanya pilihan di ujung jalannya. Prestasi atau bunuh diri

ROLLING TITLE

Selesai.

**NASKAH** 

PROGRAM : RUPA INDONESIA

JUDUL : PACU 150CC MANAGER : ADE S. PEPE

PRODUSER PELAKSANA : HERWIN KRISBIANTO

PRODUSER : BAMBANG MULYONO, TANIA NATAYA ASST.PRODUSER : AMBARA MUJI PRAKOSA, M. RIZAL

REPORTER : GERALDUS ALDINUARY

CAMERAMEN : MARWAN

PENULIS NASKAH : GERALDUS ALDINUARY

NARATOR : ABDUL MUIS

EDITOR : TRI FAJAR SETIANTO

VIDEO	AUDIO
Teaser Clip	Teaser Clip
OBB Rupa Indonesia	OBB Rupa Indonesia
Sequence: Sany dan Oliv balapan.	
	ROLL Natsound suara motor pada malam hari.
Sequence: Oliv terjatuh dari motor	ROLL Natsound terikan Oliv yang terjatuh.
MCU: Kondisi motor yang terjatuh.	
-Fade to black	
Opening title	
Penulis naskah: Geraldus Aldinuary	
Juru kamera: Marwan	
Pembaca narasi: Abdul Muis	
Penyunting gambar: Tri Fajar	
Produser pelaksana: Herwin	
Krisbianto	
Produser: bambang Mulyono – Tania	
Nataya	

Fade to black	Fade to black	
PACU 150 CC		
[CU] Knalpot bergetar	Atmo - dominan	
	ROLL Backsound: Musik Kontemporer Sunda	
Sani nge-test motor mio	ANDIMI DEWI SANI// UMURNYA TUJUH BELAS TAHUN// SAAT INI DDIA DUDUK DI BANGKU KELAS 2 SEKOLAH MENENGAH ATAS//	
Sani	natsound / atmo Sani dengan teman-temannya	
	4 TAHUN LALU DIA BERKENALAN DENGAN DUNIA BALAP MOTOR/ KETIKA MASIH DUDUK DI KELAS 2 SEKOLAH MENENGAH PERTAMA//	
	SEKARANG/ DUNIA BALAP ADALAH KESEHARIANNYA//	
SOUNDBITE ANDIMI DEWI SANI (17)// PEREMPUAN PEMBALAP CARD 09; KLMN0016.mov 00:03:24-00:03:40 & 00:03:53 - 00:04:25	SOUNDBITE ANDIMI DEWI SANI (17)// PEREMPUAN PEMBALAP CARD 09; KLMN0016.mov 00:03:24-00:03:40 & 00:03:53 - 00:04:25 "Asik, menantang, tantangannya sama polisi. Asik banyak temanteman kan sering ngumpul disini. Biasa aja, gak ada rasa takutApa yang dilakukan oleh cowo, kata siapa gak bisa dilakukan oleh perempuan. Mainan perempuan tapi gak bisa dimainin sama laki-laki."	
	DALAM 10 TAHUN TERAKHIR INI/ DUNIA BALAP DI INDONESIA TAK LAGI DIDOMINASI KAUM LAKI-LAKI// ALEXANDRA ASMASOEBRATA/ TAHUN 2006 MENANDAI KEHADIRAN PEREMPUAN DALAM DUNIA BALAP/ SEBAGAI PEMBALAP//	
ROLL Balap Sani dengan Linda	SEJAK ITU MUNCUL BANYAK PEREMPUAN PEMBALAP DI KELAS BALAP MOBIL MAUPUN BALAP MOTOR//	
	NATSOUND / ATMO	
	SORE INI/ SANI BERSAMA TEMAN-TEMAN SATU BENGKELNYA BERLATIH BERSAMA// BUKAN DI SIRKUIT BALAP/ MELAINKAN DI JALAN UMUM//	
	NATSOUND / ATMO	

LINDA LIDYANINGSIH/ PEREMPUAN BERUSIA DUA Sequence: Linda di atas motor PULUH TAHUN INI/ JUGA MENYUKAI BALAP// NATSOUND SUARA NINJA MERAUNG SORE INI/ DIA AKAN BERADU CEPAT DENGAN SANI// WALAU HANYA LATIHAN SAJA/ KEDUA PEREMPUAN PEMBALAP INI/ TETAP SERIUS// SEQUENCE LINDA DAN SANI NATSOUND LINDA DAN SANI BALAPAN **BALAPAN SOUNDBITE SOUNDBITE** LINDA LIDYANINGSIH (20) // LINDA LIDYANINGSIH (20) // PEREMPUAN PEMBALAP PEREMPUAN PEMBALAP **CARD 09 - KLMN0020.mov**; **CARD 09 - KLMN0020.mov**; 00:01:34-00:01:55; dan 00:03:16 - 00:03:35 00:01:34-00:01:55; dan 00:03:16 -"Seneng aja hepi, buang kesel juga bisa. Soalnya kan sekarang kan banyak anak muda yang lagi demen dunia racing. Seneng, 00:03:35 banyak kawan gitu, memperluas pertemanan juga. Kalau menurut aku kan cowo dan cewe hobinya beda – beda, cuma tergantung cewenya gitu. Ada yang seneng ekstrim juga, ada yang lembut gitu kan. Seneng mainin Barbie kali ya..Kalau aku sih seneng yang ekstrim-ekstrim yang lebih menantang." LINDA DAN SANI ADALAH JOKI// ISTILAH YANG

Sequence: Sani dengan Motor *Matic* 

DIGUNAKAN UNTUK SEORANG PEMBALAP// PARA JOKI INI TIDAK MEMILIKI MOTOR BALAP SENDIRI// MEREKA HANYA MEMBALAP// MOTOR YANG DIGUNAKAN/ BIASANYA MILIK BENGKEL/ ATAU TEMAN SEBENGKEL//

### TRANSISI TO BENGKEL

Sequence: Suasana bengkel

Natsound: Aktivitas perbengkelan.

Sequence: Ade di bengkel

Roll chit-chat Nde dengan Jajang tentang motor yang sedang diperbaiki.

ADE ABDURACHMAN// DUA PULUH TAHUN YANG LALU/ MULAI BELAJAR MENJADI MEKANIK SEPEDA MOTOR/ DI BENGKEL PAMANNYA// SAAT INI/ ADE SUDAH MANDIRI/ DENGAN MEMILIKI BENGKEL SENDIRI//

**SOUNDBITE ADE** 

## ABDURACHMAN(34) //MEKANIK CARD 03-KLMN0038

# SOUNDBITE ADE ABDURACHMAN (34) // MEKANIK CARD 03-KLMN0038

"Pertama kali ya? tahun 1996 kalo nggak salah, sebelum moneter tuh eh lagi moneter ya. Dulu belajar sama paman, sama paman. Enggaklah, nggak sekolah, ya belajar aja, sama pernah ikut – ikut aja dulu, pernah ikut – ikut sama temen. Dulu sampai ke Pontianak terus ke Bogor yah eh ke Bekasi, ke Bogor, ke Bandung juga pernah terus ya disinilah dirumah. Pernah tapi nggak lama Jakarta, nggak tahan. Ya yang ngajarin dulu tu ada, ada orang Pontianak pak Ahok namanya, dia emang bos hebat memang dia yang ngajarinlah ngajarin semua gimana gitu."

Sequence: Bengkel ND Junior Wide: Bengkel dengan Warung nasi

TAHUN 2005 (DUA RIBU LIMA)/ DIA MENDIRIKAN BENGKEL// YANG BERNAMA TRT (TE-ER-TE)/ ATAU TANABE RACING TEAM// TANABE ADALAH SINGKATAN DARI MINYAK TANAH / NASI / DAN BENGKEL// TIGA HAL YANG MEMBENTUK KATA TANABE/ DIAMBIL DARI LINGKUNGAN BENGKEL// DI SEBELAH BENGKEL BARU INI/ SUDAH ADA WARUNG MAKAN/ PANGKALAN MINYAK TANAH/ DAN BENGKEL TAMBAL BAN// KETIGA BISNIS INI MILIK MERTUA ADE//

Sequence: Ade di bengkel

BENGKEL TAMBAL BAN ITULAH/ YANG MENJADI CIKAL BAKAL BENGKEL TRT//

TIGA TAHUN SETELAH BERDIRINYA/ TRT BERGANTI NAMA MENJADI *ND JUNIOR//* KATA ND DIAMBIL DARI NAMA PANGGILAN ADE/ YAKNI N'DE (ENDEK)// SEDANGKAN KATA *JUNIOR* BERASAL DARI ANAK PERTAMA ADE YANG LAHIR PADA TAHUN 2008//

**Natsound Ade** 

NATSOUND: AKTIVITAS ADE DI BENGKEL

PADA AWAL BERDIRINYA/ BENGKEL INI SEPERTI BENGKEL KEBANYAKAN// HANYA MENYEDIAKAN JASA PERBAIKAN MOTOR// KARENA KEAHLIAN DAN KREATIFITASNYALAH/ ADE MULAI MENGUTAK-ATIK MOTOR JALANAN MENJADI MOTOR BALAP//

SATU KEAHLIAN ADE YANG JARANG DIMILIKI MEKANIK BALAP LAIN/ YAITU MENAIKKAN KAPASITAS MESIN//

SOUNDBITE

ADE ABDURACHMAN (34) //

### MEKANIK

# Tentang menaikan cc pada motor KLMNOO39.mov

# --Sambung ke--

# SOUNDBITE ADE ABDURACHMAN(34) // MEKANIK KLMN022.mov

Sequence: CC motor dinaikan

## NATSOUND MENGHITUNG DENGAN JANGKA SORONG DIGITAL

Sequence: Ade sedang menggarap motor *grass track* 

# NATSOUND: ADE BERAKTIFITAS DI BENGKEL

Sequence : Jajang bantu Ade di

bengkel

### SOUNDBITE

### ADE ABDURACHMAN (34) // MEKANIK

Tentang menaikan cc pada motor

### KLMNOO39.mov

"..kalo naik cc pertama dari piston , piston kan berapa diameter nya berapa. Pertama dari langkahnya dulu , langkahnya berapa nanti di kali sama diameter "seher" mau ukuran berapa , nanti kan ketahuan cc nya berapa. Itu tergantung bahan bakar juga. Nanti ketauan kan waktu pas lagi hitung cc , nanti kan bisa di buret , di ukur pake buret. Kita ngukurnya pake buret , alat ini nih cc-an. Seperti ini nih , ini kan ketauan kan ada cc nya kan nanti di masukin ke lobang busi."

--Sambung ke--

# SOUNDBITE

# ADE ABDURACHMAN (34) // MEKANIK

KLMN022.mov

"..barusan habis ngitung CC dulu , udah CC baru ke kompresi. Ada rumusnya ya. Patokannya gini aja udah ada dari sono nya ya , pertama mau ngitung CC dulu yah CC dulu kan ada rumusnya tuh 3,14 yah ini udah rumus dari sananya nggak tau gimakalah dikali diameter seher misalnya seher operasi berapa ya gedenya ya 5,5 tapi dua kali , dikali 5,5 juga kali langkahnya , langkahnya 5,4 kan kalo Yamaha 5,4 dibagi 4000 ini CC 12,8 jadi dibuletin aja 130 CC nya."

KETIKA KAPASITAS MESIN DINAIKKAN/ MAKA TENAGA YANG DIHASILKANPUN NAIK// KETIKA TENAGA NAIK/ MAKA MOTOR BISA MELAJU LEBIH CEPAT// BEGITULAH LOGIKA SEDERHANANYA// TETAPI PROSES MENAIKKAN KAPASITAS MESIN/ BUKANLAH HAL SEDERHANA//

# NATSOUND MENGHITUNG DENGAN JANGKA SORONG DIGITAL//

TAPI TIDAK SEMUA MOTOR HARUS DINAIKKAN
KAPASITAS MESINNYA// SEPERTI SEPEDA MOTOR TIPE
GRASS TRACK/ ATAU CROSS/ YANG SEDANG
DIKERJAKAN ADE INI// MOTOR INI HANYA MENGUBAH
GIGI RASIO/ PENGAPIAN/ SISTEM BAHAN BAKAR/
KOPLING DAN RUANG PENGAPIAN//

### NATSOUND: ADE BERAKTIFITAS DI BENGKEL

DALAM KESEHARIANNYA DI BENGKEL/ ADE DIBANTU

JAJANG RAJIB// **NATSOUND: JAJANG BERAKTIFITAS** NATSOUND: JAJANG BERAKTIFITAS USIANYA MASIH MUDA/ MASIH BERSEKOLAH DI SMK (ES EM KA) SURYALAYA/ JURUSAN TEKNIK MESIN **SOUNDBITE** OTOMOTIF// KABUPATEN TASIKMALAYA// ADE ABDURACHMAN (34) // **MEKANIK** SOUNDBITE Tentang Jajang ADE ABDURACHMAN (34) // MEKANIK **CARD 03; KLMN0041** Tentang Jajang **CARD 03; KLMN0041** "Sama jajang , sama itu keponakan. Biasanya sekolah dia. Iya , dia dari kelas 3 smp kalo nggak salah, iya kelas 3 smp ikut disini. Ya alhamdullilah lah ya buat jajang lumayan juga orang nya ya Sambung ke KLMN0042 tekun lah gitu. Jajang lumayan, udah bisa dilepas juga kalo masang mesin udah bisa dilepas." Sambung ke KLMN0042 "Jajang tugasnya udah nggak dibilang lagi udah tau kalo kerjaan ini pasti udah taulah kerjanya gimana gitu paling ya juga bersih – bersih apa pasang mesin kalau saya suruh pasang mesin ini pasang ,gituaja." SEUSAI SEKOLAH/ JAJANG LANGSUNG MENUJU BENGKEL ND JUNIOR YANG TERLETAK DI DESA PAGERAGEUNG WETAN/ KABUPATEN TASIKMALAYA// Sequence: Aktivitas Jajang di dalam bengkel ILMU YANG DIDAPATKANNYA DI BANGKU SEKOLAH LANGSUNG DIA TERAPKAN// DAN ILMUNYA SEMAKIN LENGKAP/ KETIKA DIA BERPROSES BERSAMA ADE// NATSOUND BENGKEL DI BENGKEL INILAH/ MOTOR MATIC PEMBERIAN ORANGTUANYA/ BERUBAH MENJADI MOTOR BALAP// SEPEDA MOTOR OTOMATIS/ YANG TIDAK MENGGUNAKAN OPERAN GIGI MANUAL/ DAN HANYA Sequence: Motor *matic* milik Jajang CUKUP DENGAN SATU AKSELERASI// KAPASITAS MESIN 100 CC/ DINAIKKAN MENJADI 150 CC// HAL INILAH YANG MEMBUAT MOTORNYA MELAJU CEPAT// Roll natsound Ade dengan Jajang tentang aktivitas di bengkel Roll natsound Ade dengan Jajang tentang aktivitas di bengkel.

# NATSOUND SANI DI ATAS MOTOR DENGAN JAJANG

SEBAGAI MEKANIKNYA

Sequence: Motor Matic dipakai Jajang

# SOUNDBITE ZAENAL ARIFIN (23) // LAKI-LAKI PEMBALAP Tentang awal mula balap liar KLMN0025.mov

Sequence: Zaenal dan Jajang berdiskusi tentang motornya

# NATSOUND Zaenal dengan Ade mengenai settingan motor-nya

# SOUNDBITE ZAENAL ARIFIN (23) // LAKILAKI PEMBALAP Tentang settingan motor yang tepat untuk matic KLMN0025.mov 04:03

Natsound suara motor balap lewat

# MOTOR BALAP JAJANG INILAH YANG BIASA DIGUNAKAN SANI//

# NATSOUND SANI DI ATAS MOTOR DENGAN JAJANG SEBAGAI MEKANIKNYA

SELAIN SANI/ MOTOR BALAP JAJANG/ JUGA DIPAKAI ZAENAL ARIFIN// SEORANG JOKI BERUSIA 23 TAHUN/ YANG TERGABUNG DALAM TIM BALAP N-D JUNIOR//

DIA SUDAH MEMBALAP/ SEJAK USIANYA ENAM BELAS TAHUN// SAAT ITU/ DIRINYA SUDAH TERBIASA MEMAKAI MOTOR BALAP *MATIC*/ SERATUS LIMA PULUH *CC*//

### **SOUNDBITE**

ZAENAL ARIFIN (23) // LAKI-LAKI PEMBALAP Tentang awal mula balap liar KLMN0025.mov

"Jadi joki sebenernya cuman hobi , pertama hobi terus ya mau coba – coba aja jadi joki dan dibengkel sini. pertama pakai motor di bengkel sini , sampai sekarang..."

PEMBALAP DAN MEKANIK/ WAJIB MEMAHAMI MOTOR BALAPNYA// KEDUANYA BERPERAN PENTING/ DI BALIK LAJU MOTOR BALAP//

SEPERTI ZAENAL DAN ADE// KONDISI MOTOR/ BIASANYA MENJADI PEMBAHASAN MEREKA//

NATSOUND Zaenal dengan Ade mengenai settingan motornya

### **SOUNDBITE**

ZAENAL ARIFIN (23) // LAKI-LAKI PEMBALAP Tentang settingan motor yang tepat untuk matic KLMN0025.mov 04:03

"Paling settingannya kalo matic roller, roller aja. Roller kalo atasannya belum kena kurang roller nya di ini nggak terlalu berat...Saya sendiri yang setting kalo kekurangan tinggal bilang aja mekanik..cuman sedikit – sedikit paling settingan karbo ngaco atau apa."

	Natsound suara motor balap lewat
Sequence : Zaenal dirumahnya	
	ZAENAL LAHIR DARI KELUARGA BIASA// IBUNYA
	ADALAH SEORANG IBU RUMAH TANGGA/ DAN AYAH
	ZAENAL ADALAH PENGEMUDI ANGKUTAN UMUM//
	MASA KECIL DAN REMAJANYA PUN SEPERTI ANAK
	MUDA PADA UMUMNYA//
	ORANGTUANYA TIDAK SETUJU JIKA DIA MENJADI
	PEMBALAP// TETAPI ZAENAL TEGUH BAHWA DUNIA
SOUNDBITE	BALAP AKAN MENJADI MASA DEPANNYA//
DADAH (54) // IBU ZAENAL	
CARD 06 - KLMN0039	SOUNDBITE
	DADAH (54) // IBU ZAENAL
	CARD 06 - KLMN0039
	"Tidak, tidak cerita. Suka nonton katanya mau nonton balap,iya.
	Tapi kali – kali mau balapan "ah kayak gituan wae" apasih sing
	salamet gitu.
	Ah ngedukung tidak mendukung gitu tah , sering berdoa supaya
	selamet. Ada di teman – teman zaenal mau balapan gitu , ,,,sudah
	biarin sudah biar selamet gitu."
Sequence: Zaenal beraktivitas di	
bengkel ND Junior	HINGGA SEKARANG ZAENAL TIDAK MEMILIKI
	PEKERJAAN TETAP// KESEHARIANNYA DIHABISKAN DI
	RUMAH ATAU DI BENGKEL// KADANG DIA MEMBANTU
FRANSISI: Natsound suara sirine polisi	ADE/ JIKA BANYAK PEKERJAAN DI BENGKEL//
μοπει	TRANSISI: Natsound suara sirine polisi
Sequence: Jalan Cisinga	BERLOKASI DI RUAS JALAN CISINGA/ KABUPATEN
	TASIKMALAYA// ZAENAL DAN TEMAN-TEMANNYA
	BIASA BERADU CEPAT //
	JALAN ASPAL DUA ARAH INI/ MENJADI LINTASAN
	BALAP TIDAK RESMI/ ATAU BIASA DIKENAL DENGAN
Sequence: Anak-anak coba motor	ISTILAH BALAP LIAR//
balap	
1	DALAM KONTEKS HIDUP BERNEGARA/ BALAP LIAR
	ADALAH MELANGGAR HUKUM// JALAN YANG MEREKA
	PAKAI UNTUK BALAP/ ADALAH FASILITAS UMUM//
	MAKA TENTUNYA JALAN INI DIGUNAKAN UNTUK
	KEPENTINGAN UMUM// BUKAN KEPENTINGAN
	PEMBALAP//
	DAN TENTU SAJA KEGIATAN INI BERKOSENKUENSI/
ROLL Footage penangkapan balap	YAITU DIBUBARKAN HINGGA DITANGKAP POLISI//

#### liar

# SOUNDBITE ZAENAL ARIFIN (23) // LAKI-LAKI PEMBALAP Tentang harapan suatu saat menjadi pembalap CARD 05; KLMN0110

## Natsound suara raungan motormotor di Sirkuit Peusar

Sequence: Sani sampai di sirkuit peusar dan turun dari motor. Wide: Sany ketemu mekaniknya CU: Tangan Sany pasang sarung tangan

MCU: Sany dengan warepack

Natsound Sani: Interaksi dengan teman mekaniknya tentang motor vang akan Sani pakai

# ROLL Footage penangkapan balap liar

NAMUN/ DI BALIK PELANGGARAN INI/ ADA SEMANGAT DAN HARAPAN DARI MEREKA.../ INGIN MENJADI PEMBALAP SUNGGUHAN// PEMBALAP YANG MEMBALAP DI SIRKUIT// PEMBALAP YANG MERINDUKAN PODIUM/ PIALA/ DAN UANG HALAL//

### SOUNDBITE

ZAENAL ARIFIN (23) // LAKI-LAKI PEMBALAP Tentang harapan suatu saat menjadi pembalap CARD 05; KLMN0110

"Ya pengennya sih yang terang yang pinggir – pinggir ada lampu terus ya yang nggak gini juga ya pengennya yang resmi. Kalo resmi Insya Allah taun depat itu baru di reset motornya yang mio yang matic 200CC.Perbedaannya kalo liaran ya kayak gini nungguin dulu santai – santai dulu, main kucing – kucingan sama polisi. Ya kalo resmi pengen resmi pengen."

### Dissolve

### Natsound suara raungan motor-motor di Sirkuit Peusar

LAIN HALNYA DENGAN ZAENAL/ YANG BELUM MENIKMATI AJANG BALAP RESMI// SANI MEMILIKI KESEMPATAN TERSEBUT//

SANI MEMILIKI JADWAL LATIHAN BALAP RESMI// SIRKUIT BUKIT PEUSAR/ KECAMATAN MANGKUBUMI/ KOTA TASIKMALAYA/ MENJADI TEMPAT DIA MELATIH KEMAMPUAN DAN KECEPATANNYA//

LATIHAN HARI INI/ ADALAH BAGIAN DARI PERSIAPAN SANI/ UNTUK MENGIKUTI KEJUARAAN NASIONAL/ BALAP SERI EMPAT TAHUN INI//

SIRKUIT INI MEMILIKI PANJANG SEKITAR SATU KOMA DUA KILOMETER// BIASA DIGUNAKAN OLEH PEMBALAP-PEMBALAP DARI/ TASIKMALAYA/ SUBANG/ SUMEDANG/ SUKABUMI DAN BANDUNG//

Natsound Sani: Interaksi dengan teman mekaniknya tentang motor yang akan Sani pakai.

DALAM LATIHAN INI SANI TIDAK MEMAKAI MOTORNYA JAJANG// KARENA KARAKTER MOTOR JAJANG/ HANYA DIGUNAKAN UNTUK BALAP LINTASAN PENDEK DAN LURUS/ ATAU DRAG RACE (dreg:reis)//

DALAM DRAG RACE/ DUA PEMBALAP AKAN BERADU CEPAT MELEWATI LINTASAN LURUS/ SEPANJANG 201 METER//

SEDANGKAN TIPE SIRKUIT PEUSAR/ UNTUK BALAPAN ROAD RACE (ROT-RES)// PEMBALAP HARUS MEMUTARI SIRKUIT SEBANYAK 5 PUTARAN//

# ROLL CHIT-CHAT Sany dengan teman bengkelnya sebelum masuk ke lintasan balap.

MOTOR YANG DIPAKAI DALAM DUA JENIS BALAP INI BERBEDA// DRAG RACE HANYA MENGUTAMAKAN AKSELERASI MESIN// SEDANGKAN UNTUK BALAP ROADRACE/ TAK HANYA AKSELARASI YANG DIUTAMAKAN/ MOTOR HARUS MUMPUNI DALAM PENGEREMAN// KAKI-KAKI YANG MENOPANG RODA/ JUGA HARUS STABIL KETIKA BERBELOK// DAN YANG SANGAT PENTING ADALAH/ KETAHANAN MESIN UNTUK MAMPU DIKEBUT TERUS-MENERUS/ PADA LINTASAN PANJANG//

SANI/ RUPANYA TAK HANYA DIPERCAYA OLEH TIM ND JUNIOR// SATU TIM BALAP DARI PANGANDARAN/ MEMERCAYAKAN SANI SEBAGAI JOKI/ DALAM KEJUARAAN NASIONAL ROAD RACE//

Natsound: Suara motor yang melewati lintasan balap.

MOTOR YANG DIPAKAI SANI/ TERNYATA BELUM SIAP MEMBALAP// BEBERAPA MODIFIKASI DALAM MOTOR INI/ TIDAK MAMPU DIKEBUT TERUS-MENERUS// KARENA BEBERAPA KOMPONEN MESIN/ MASIH MENGGUNAKAN ONDERDIL ASLI PABRIKAN//

TENTU SAJA/ MOTOR YANG DIBUAT PABRIK/ DIRAKIT UNTUK KEBUTUHAN HARIAN// MAKA KETIKA DIKEBUT DALAM PUTARAN TINGGI DI SIRKUIT/ MOTOR MENJADI RUSAK//

INILAH SENI MEMBALAP DENGAN MOTOR HARIAN// MENGUBAH MOTOR BIASA MENJADI LUAR BIASA//

# ROLL CHIT-CHAT Sany dengan teman bengkelnya sebelum masuk ke lintasan balap.

Sequence: Sirkuit Bukit Peusar

Sequence: Sany naik ke motornya. MCU: Sany diatas motor. CU: Sany dipakaikan helmnya. MCU: Wajah Sany yang siap untuk latihan

Sequence: Sany masuk ke arena sirkuit MS: Petugas sirkuit menempelkan stiker pada motor Sany.

Sequence: Sany beraksi di arena sirkuit

Wide: Suasana Sany saat latihan balap MCU: Sany melintas di sirkuit

### Stockshot:

Sany memberhentikan motornya saat di lintasan balap

Sequence: Sany bermasalah dengan motornya dan berinteraksi dengan mekanik di tempat pemberhentian balap. MS: Sany keluar dengan motornya

# ROLL CHIT-CHAT Sany dengan mekanik

# SOUNDBITE ANDIMI DEWI SANI (17)// PEREMPUAN PEMBALAP

Tentang akan pergi ke balap CARD 5; KLMN0053

Transisi Generik

Sequence: Zaenal di jalan Cisinga

Sequence: Jajang setting motor maticnya CHIT-CHAT Sany dengan mekanik tentang motornya yang bermasalah (Klep-nya copot)

# **SOUNDBITE**

ANDIMI DEWI SANI (17)// PEREMPUAN PEMBALAP

Tentang akan pergi ke balap

CARD 5; KLMN0053

"Mau kesana ke bengkel ,mau ke JB. Mau balap liar."

### **TRANSISI**

DI RUAS JALAN CISINGA/ KABUPATEN TASIKMALAYA// ZAENAL ARIFIN SUDAH BERSIAP// DIA AKAN TURUN BALAP//

MOTOR MATIK MILIK JAJANG PUN SUDAH SIAP//
WALAU SUDAH DIRASA SIAP/ JAJANG MASIH SAJA
MERASA HARUS MENYIAPKAN MOTORNYA/ DENGAN
SEMPURNA// KARBURATOR SEBAGAI PENYUPLAI
BAHAN BAKAR DIPERIKSA ULANG// SEMPROTAN
BENSIN DAN BESARNYA PENGAPIAN HARUS TEPAT
BETUL// INILAH KUNCI KEBERHASILAN DALAM DRAG
RACE//

MOTOR INI AKAN BERADU CEPAT/ DENGAN MOTOR YANG BERKAPASITAS MESIN SAMA/ 150 CC//

ZAENAL MENDAPAT TANTANGAN/ DARI MOTOR YANG BUKAN MATIC/ DAN DIKENAL SEBAGAI MOTOR YANG SUDAH CEPAT/ WALAU MASIH BAWAAN PABRIK//

Natsound: Perwakilan bengkel ND Junior menantang Satria FU dari bengkel lawan

Natsound: suasana balap Matic vs Satria FU Natsound: Perwakilan bengkel ND Junior menantang Satria FU dari bengkel lawan

ROLL Balap Zaenal vs Satria FU

Natsound: suasana balap Matic vs Satria FU

ZAENAL BERHASIL LEBIH CEPAT// DIA MELESAT JAUH MENINGGALKAN LAWAN//

KEMENANGAN INI TAK LANTAS MEMBUAT ZAENAL DAN TEMAN-TEMANNYA PUAS// ZAENAL MENANTANG SATU MOTOR LAIN/ YANG DIKENAL SEBAGAI MOTOR JAMBRET/ KARENA KEMAMPUAN AKSELERASINYA Natsound: Perwakilan bengkel ND Junior menantang RX King dari SANGAT BAIK//

bengkel lawan

Natsound: Perwakilan bengkel ND Junior menantang RX

King dari bengkel lawan

**Natsound:** suasana balap

ROLL Balap Zaenal vs King

Natsound: suasana balap

NATSOUND SELEPAS BALAP.

kalah menang mereka akan nge-

liwetan

PADA BALAPAN KEDUA INI/ ZAENAL KALAH//

NATSOUND SELEPAS BALAP.

kalah menang mereka akan nge-liwetan

Transisi Generik

Sequence: Makan bersama

WALAU KALAH/ MEREKA TETAP MERAYAKAN//

MAKAN BERSAMA/ TIPIKAL MASYARAKAT AGRARIS//

BUDAYA NENEK MOYANG YANG TIDAK

DITINGGALKAN/ WALAUPUN MEREKA SAAT INI TAK

LAGI HIDUP/ DARI SAWAH DAN KEBUN//

NATSOUND MAKAN-MAKAN.

NATSOUND MAKAN-MAKAN.

DALAM SUASANA YANG MENYENANGKAN/ KADANG MEREKA MEMBICARAKAN HASIL BALAP/ YANG BARU

SAJA SELESAI//

**CHIT CHAT NDE + ZAENAL** 

tentang evaluasi balap, kendala motor yang dipakai Zaenal

**CHIT CHAT NDE + ZAENAL** 

tentang evaluasi balap, kendala motor yang dipakai Zaenal

BANYAK CARA YANG DAPAT DILAKUKAN MANUSIA DALAM MENGEKSPRESIKAN DIRI// BERPACU DI LINTASAN BALAP ADALAH PILIHAN//

JALAN UMUM PUN DISULAP MENJADI LINTASAN BALAP// TAPI DI SINILAH RUANG KOMPETISI TERBUKA LEBAR/ DI MANA MENANG ADALAH TUJUAN/ DAN KALAH ADALAH REALITAS YANG HARUS DITERIMA//

NATSOUND / MUSIK

TANPA SEKOLAH APALAGI TITEL SARJANA/ MEREKA BERUSAHA UNTUK SEPERTI PARA INSIYUR OTOMOTIF DI LABORATORIUM PABRIK MOTOR// KADANG KEMAMPUAN ITU MENCENGANGKAN// DAN TANPA STANDAR KEAMANAN/ MEREKA BERANI MELAWAN

	RASA TAKUT/ MEMACU DETAK JANTUNG YANG SEMAKIN CEPAT/ SEIRING CEPATNYA MESIN 150 CC MELESAT//
Sequence: Motor balap Sani melawan	NATSOUND
Oliv	Suasana balapan di malam hari
Sequence: Oliv terjatuh dari motor.	
FADE TO BLACK	
-ROLLING TITLE-	

## **DRAFT PROPOSAL**

Program : RUPA INDONESIA
Judul : Berpacu dalam Kecepatan

Manager : Ade S. Pepe Produser Eksekutif : Herwin Krisbianto

Produser : Bambang Mulyono, Tania Nataya Asisten Produser : Ambara Muji Prakosa, M. Rizal

Reporter : Geraldus Aldinuary

Cameramen : Arfiansyah, Zaenal, Supriadi

Editor : Tri Fajar Setianto

### PANDUAN PENYUSUNAN PROPOSAL

### 1 HIPOTESA DAN INTERPRETASI

- Filosofi: Anak muda selalu penuh gairah serta hasrat dalam melakukan sesuatu di luar batas normal.
- **Eksplorasi**: Kehidupan balapan liar sepeda motor di kota kecil Tasikmalaya.
- **Struktur**: Film dokumenter dengan durasi 40 menit yang terbagi menjadi 4 Segmen.
- **Sudut Pandang:** sudut pandang orang ketiga. (pengamat/filmmaker)
- **Gaya**: Pendekatan *feature documentary*, dan narasi sebagai pendukung film (jembatan antar cerita dan tutur cerita).
- Konflik Utama: Para pembalap bersama gaya hidupnya dengan pandangan orang awam terhadap mereka
- **Pesan ke pemirsa:** Saya berharap setelah menyaksikan tayangan ini, pemirsa dapat memahami bahwa tidak hanya stigma negatif yang melekat di kalangan para pembalap liar semata.

## 2 SASARAN DAN LATAR BELAKANG

• *Subjek* : Pembalap – Mekanik – Arena Balap

• Latar Belakang:

Sejak dahulu motor bernilai guna sebagai alat transportasi dalam membantu manusia untuk bermobilitas, memindahkan posisi manusia dari satu tempat ke tempat yang lainnya. Seiring berkembangnya zaman, sepeda motor memiliki nilai lebih dengan tidak hanya sekedar alat untuk transportasi saja. Bahkan di

dalam filosofi Jawa sendiri pun, lambang keberhasilan pria itu ada lima, dan turangga atau kuda menjadi salah satu bagiannya. Representasi kuda saat ini adalah sepeda motor ataupun mobil.

Sepeda motor memiliki sejarah yang sangat panjang di Indonesia. Sepeda motor bahkan sudah hadir sejak negara ini masih berada di bawah pendudukan Belanda dan masih bernama Hindia Belanda. Data yang ada menyebutkan, sepeda motor hadir di Indonesia sejak tahun 1893. Sepeda motor saat ini sudah menjadi bagian dari status & simbol, gaya hidup, sarana kerja, serta sarana untuk menyalurkan ketidakpuasan terhadap mesin ataupun bagian yang lainnya.

Rasa tak pernah puas dan ingin lebih, selalu menghinggapi anak – anak muda di negeri ini. Proses aktualisasi diripun mereka limpahkan di pacuan balap, sepeda motor terutamanya. Bertindak sebagai joki, maupun mekanik mereka lakukan demi sebuah hasrat yang tersalurkan. Bagi mereka inilah kebebasan berekspresi, dibalik kejenuhan rutinitas sehari- hari.

Memiliki perhitungan tepat, kecepatan, kelincahan, dan ketangkasan di jalan menjadi kebanggaan tersendiri bagi , para pelaku balap. Namun, sering kali dunia balap dikaitkan dengan sesuatu hal yang negatif, bahkan banyak orang yang hanya memandang sebelah mata kepada mereka yang suka berpacu dengan motornya. Wanita, pelanggaran hukum berlalu-lintas, perjudian serta alkohol, dan penyalahgunaan narkotika menjadi stigma salah yang selama ini melekat dan terjadi pada anak anak pecinta laju balap. Akan tetapi ada pula yang berhasil keluar dari jebakan diatas, dengan terjun ke dalam dunia professional.

Selain resiko kehilangan nyawa ketika balapan, dunia balap juga membutuhkan sosok pengemudi yang bermental baja dan berdisiplin tinggi. Selain mengandalkan mesin yang sudah diperbaharui (*modifikasi*), kemampuan, dan tekhnik dari sang pembalap yang dapat menentukan hasil akhir di lintasan balap motor. Kemampuan tersebut meliputi tiga hal, yakni kemampuan mengendalikan motor balapnya, kemampuan mengendalikan emosi saat melaju di arena balap, serta ketangguhan mental dan fisik yang diperlukan.

Pengendara motor, khususnya para pembalap pasti memiliki ciri khas dalam memacu motornya. Seorang pembalap biasanya akan menggunakan insting dan kecerdasan yang mereka miliki untuk mendapatkan hasil maksimal. Selain itu, pembalap tentu harus mengenal lebih dalam akan karakter mesinnya, karena tipe dan karakter mesin masing – masing motor berbeda – beda. Bahkan ada istilah yang mengatakan bahwa mesin motor adalah sebagian dari dirinya, dan arena balap menjadi ajang pembuktiannya.

Sesungguhnya mereka hanya ingin meneriakan suara, bahwa sejatinya mereka adalah anak-anak muda bangsa kita yang hebat. Mereka melewati garis batas fisika dalam mengubah mesin motor pacuannya walau dengan sumber yang terbatas, melewati batas ketakutan serta adrenalin saat melaju kencang bersama motornya, dan menjalani pertaruhan dalam hidupnya, yakni entah cacat atau berakhir dengan kematian.

### **3 TOKOH**

- > Tokoh Utama:
- Mekanik motor balap
- Joki Balapan Liar
- > Tokoh Pembantu:

Pembalap liar dan suasana balapan Perempuan muda Pembantu mekanik **SEKUEN AKSI** c. Kegiatan atau kejadian: • Lintasan balapan liar sepeda motor Bengkel sepeda motor balap Mekanik sepeda motor balap • Latihan menguji motor Transaksi perjudian di dunia balap Sekolah balap Tasikmalaya d. Pembentuk kejadian: • Penokohan karakter utama dengan lokasi Kronologi balapan sepeda motor liar MOTIVASI PEMBUATAN FILM 5 Sampai saat ini, banyak stigma negatif yang berkembang di kehidupan komunitas balap sepeda motor liar. Mereka sudah dicap oleh publik sebagai pengganggu masyarakat, padahal ada hal-hal luar biasa dibalik dunia balap liar sepeda motor, yang tidak semua awam tahu akan hal tersebut. **KEPENTINGAN SOSIAL** Film memperlihatkan kejadian di era saat ini, bahwa kemampuan anak bangsa khususnya dalam bidang balap sepeda motor tidak dapat dipandang sebelah mata. TREATMENT & STORYLINE **VIDEO IDEA/ AUDIO** Teaser Clip Teaser Clip Gambar atau soundbite yang menarik tentang episode secara menyeluruh OBB Rupa Indonesia OBB Rupa Indonesia Suasana malam (*wide shot – sliding*) Natsound: suara angin berhembus (nuansa *dark*/ gelap-pekat) Sequence: Motor – motor lewati lampu-lampu

Suasana malam (wide shot – sliding)
(nuansa dark/ gelap-pekat)

Sequence: Motor – motor lewati lampu-lampu jalanan

Transisi: camera tilt down to motor balap

Sequence: Suasana Balapan liar akan berlangsung
Wide Shot: suasana balap
CU: Tangan joki di stang
MS: Pemberi aba-aba & Pembalap
CU: Knalpot motor mengeluarkan asap

Natsound: suara angin berhembus

Natsound: suara angin berhembus

Natsound: suara angin berhembus

Natsound: suara angin berhembus

*MCU*: Pemberi aba-aba memulai balapan

CU: Wajah pembalap

MS: Pembalap pertama & pembalap kedua

CU: Roda motor yang bergerak MS: Para pembalap melaju

CU: Jejak ban motor yang tertinggal di aspal jalanan

WS: Outframe kedua motor CU: Penonton balapan liar

Transisi: Camera tilt up to lampu jalanan

Sequence: Suasana Balapan liar berlangsung

Wide shot: Pembalap dari samping

GO Pro: POV Wajah pembalap, POV jalanan depan, POV angle ekstrim (choose: knalpot/ ban motor)

Sequence: Pembalap masuki garis akhir pada

lintasan balap

CU: batas penanda finish balapan

Sequence: Seremonial pembalap yang menang

Wide Shot: Pembalap dengan timnya MCU: Pembalap yang menang

Visual generik: Suasana setelah balapan berlangsung

Sequence: Bandar taruhan/ mekanik bengkel pemenang balap mendapatkan "hadiah"nya.

CU: Pemberian uang taruhan kepada pemenang

Transisi

Visual generik: Tasikmalaya dan kehidupan malam para pembalap liar

*Natsound* : Teriakan dukungan penonton bagi pembalap

*Natsound:* menjelaskan tentang keriaan dan kegembiraan pemenang balap bersama grupnya

Personalisasi pembalap (pemenang balap) *Narasi*: tentang pemenang balap

Chit-chat mekanik dengan pembalap/ pihak yang kalah

*Natsound:* menjelaskan tentang adanya perjudian dibalik balapan liar

Personalisasi singkat tentang mekanik

Narasi: menjelaskan tentang informasi-informasi mengenai dunia balap liar sepeda motor di Tasikmalaya

Soundbite Pembalap Liar:

Motivasi mengikuti balap liar dan bumbu lain dalam dunia balapan liar sepeda motor (seperti wanita dan minuman keras/ narkoba)

*Natsound:* menceritakan tentang suasana balapan motor liar

Soundbite Mekanik bengkel:

Motivasi ikut balap liar dan peran joki dalam

Transisi: camera tilt down to perempuan muda Sequence: Perempuan muda dalam dunia balap liar sepeda motor

Narasi: Adanya perempuan muda (cabe-cabean) dalam dunia balap motor liar

Soundbite Perempuan Muda:

memenangkan balapan

Motif terlibat di dalam dunia malam, khususnya balapan liar sepeda motor

Transisi: Cut to Masjid

Natsound: Adzan Subuh

Sequence: anak – anak motor meninggalkan area balapan

Transisi: Matahari terbit

Visual Generik: Kehidupan masyarakat di Tasikmalaya, khususnya anak-anak muda yang berada di bengkel motor

Sequence: Tokoh utama (pembalap liar) mengeluarkan motor dari dalam rumahnya dan pergi menuju bengkel

CU: Motor pembalap dinyalakan

Transisi: *camera cut to* aktifitas di bengkel CU: Motor bengkel dinyalakan

Sequence: mekanik sedang melakukan aktiftas Wide Shot aktifitas di bengkel

CU: Mesin motor yang sedang dikerjakan mekanik

Narasi: menceritakan tentang jumlah usia produktif penduduk di sebuah kota kecil, yakni Tasikmalaya serta dunia otomotifnya, khususnya perbengkelan sepeda motor

Narasi: menceritakan dibalik sebuah motor yang cepat, terdapat tangan seorang ahli didalamnya

Natsound: Menjelaskan tentang suasana dan aktifitas di bengkel

Narasi: bercerita tentang latar belakang sebuah bengkel yang memiliki reputasi tinggi di Tasikmalaya. Dari bengkel ini lahir motor-motor cepat yang digunakan untuk balapan

Natsound: menjelaskan tentang pemesanan spareparts motor yang belum datang

Soundbite mekanik:

Adanya roda perputaran uang di dalam dunia perbengkelan. Asal ada uang, apapun bisa didapatkan untuk memodifikasi motor

Transisi: camera tilt down to motor pembalap baru sampai di bengkel

Sequence: Pembalap bertemu dengan mekaniknya

Sequence: Mekanik memperbaiki motor pembalap

Natsound: Interaksi pembalap dengan mekanik serta keluhan terhadap motornya

Soundbite mekanik bengkel:

Bagian mesin dan teknologiyang digunakan dalam mengubah daya sepeda motor menjadi lebih cepat

Transisi

Sequence: Pembalap mencoba motor hasil kemahiran mekanik

CU: Tangan pembalap menyetel karbu motornya

MCU: Pembalap dengan motornya

Sequence: Pembalap berinteraksi dengan mekanik

Transisi: *camera cut to* bengkel

Sequence: tantangan bengkel lain untuk beradu balap

Sequence: pembalap dan mekanik melakukan persiapan untuk balapan

Sequence: pembalap latihan bersama motornya

Transisi

Sequence: Para pembalap berkumpul di arena balap

Sequence: Balapan motor liar (drag race/group)

CU: Wajah pembalap

GO Pro: POV mengarah ke pembalap, POV mengarah ke jalan

(jika real-time nanti benar terjadi)

(Sequence: pengerebekan aparat kepolisian di lokasi balap liar)

dari kondisi normal

Narasi: Bertutur tentang kemahiran seorang manusia yang mampu menembus hukum fisika dalam modifikasi mesin motor balap

*Natsound:* Interaksi pembalap dengan mekaniknya tentang pengaturan mesin motornya

*Natsound:* menjelaskan tentang awal mula mengadu motor balap terhadap sesama bengkel

Narasi: bertutur tentang gengsi sebuah bengkel motor balap, ketika ada sebuah tantangan padanya. Pengecekan kondisi motor bersama mesin wajib dilakukan

Soundbite mekanik:

Arti prestise dunia balap dari sudut pandang mekanik dan kunci sukses menang balap (mesin dan joki yang baik)

Soundbite pembalap:

Adanya harga diri dari sudut pandang joki motor balap, tentang arti dari balap.

Soundbite mekanik:

Unsur mistik dalam dunia balap. Penggunaan dukun biasanya digunakan demi tujuan tertentu

Narasi: menceritakan tentang adrenalin seorang pembalap saat melaju di kecepatan tinggi. Pembalap menembus batas manusia normal, dengan mengenyampingkan rasa takut Transisi

Sequence: Sekolah balap yang ada di Tasikmalaya

Sequence: Aktifitas pembelajaran di sekolah balap

Transisi

Visual generik: Anak muda dengan motornya, serta dunia balap yang ada didalamnya

CU: Aktifitas menyalakan sepeda motor balap

**ROLLING TITLE** 

Selesai.

Narasi: Meskipun sebuah kota kecil, dunia otomotif Tasikmalaya, khususnya balap sepeda motor selalu menyumbangkan pembalap ke jenjang nasional. Ada roda re-generasi yang bergerak didalamnya.

Natsound: Suasana di dalam sekolah balap

Soundbite Pembalap:

Dampak adanya sekolah balap bagi bagi dunia balap liar

Narasi: Dunia balap liar sepeda motor dan kehidupannya, serta adanya pilihan di ujung jalannya. Prestasi atau bunuh diri