

**POLA KOMUNIKASI PENGGUNA GAME ONLINE DOTA 2 DALAM  
KOMUNITAS DOTA 2**

**“Studi Etnografi Virtual terhadap Pengguna Game Online DotA 2 dalam  
Komunitas DotA 2 Universitas Muhammadiyah Yogyakarta”**

**SKRIPSI**

Disusun untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Strata 1  
Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik dalam Jurusan Ilmu Komunikasi  
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta



Disusun Oleh :

Wahyu Sugiarto

20120530190

**JURUSAN ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN POLITIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

**2017**