

BAB III METODOLOGI PENGUJIAN

3.1. Pengujian

Tahap pengujian bertujuan memastikan semua rancangan sistem yang telah dibangun berfungsi sebagaimana mestinya. Sebelum pengujian dilakukan diperlukan metodologi yang mengurutkan tahapan-tahapan proses pengujian. Hasil dari tahap pengujian akan menjadi bahan evaluasi sistem, sehingga bisa mengurangi kesalahan-kesalahan yang beresiko menggagalkan tujuan dari pembangunan sistem. Tahap pengujian yang digunakan yaitu:

1. Pengujian *Black box* merupakan pengujian yang memeriksa setiap fungsi yang tersedia di dalam sistem dan mengamati hasil dari eksekusi yang dilakukan.
2. Pengujian *Real testing* merupakan pengujian yang bertujuan untuk mengetahui kelayakan sistem terkait manfaat dan tujuan pembangunan website berdasarkan beberapa variabel dalam kuesioner.

3.1.1. Black Box

Pada tahap ini semua fungsi yang terdapat di dalam sistem akan diuji. Pada tabel 3.1 terdapat butir-butir uji yang digunakan dan hasil yang akan diharapkan.

No	Butir uji	Hasil yang diharapkan
1	Menerima data nilai mahasiswa	Data nilai dari paket SCORM dapat ditampung kedalam <i>database</i> Moodle.
2	Menampilkan data nilai mahasiswa	Data nilai mahasiswa dapat ditampilkan di halaman <i>grade</i> .
3	Mengirim data nilai mahasiswa	Data nilai mahasiswa dapat di kirim ke paket SCORM
4	Mengunggah modul mahasiswa	Paket SCORM dapat diunggah di halaman <i>course</i> .

5	Menampilkan total nilai mahasiswa	Total nilai mahasiswa dapat ditampilkan pada halaman <i>grade</i> .
---	-----------------------------------	---

Tabel 3.1. Pengujian sistem

3.1.2 Real Testing (kuesioner)

Pengujian *Real testing* merupakan pengujian yang bertujuan untuk mengetahui kelayakan sistem terkait manfaat dan tujuan pembangunan website berdasarkan beberapa variabel dalam kuesioner. Kuesioner diberikan kepada mahasiswa Teknologi informasi yang sebelumnya pernah menggunakan website LMS Moodle yang belum terintegrasi menggunakan aplikasi desktop. Tabel 3.2 merupakan kuesioner yang diberikan kepada mahasiswa.

NO	Pertanyaan	SS	S	N	KS	TS
1.	Teks yang digunakan mudah dibaca dan tidak terdapat kesalahan penulisan					
2.	Warna <i>font</i> dan <i>theme</i> yang digunakan pada website telah sesuai					
3.	<i>User interface</i> pada website mudah dimengerti					
4.	Website mudah untuk digunakan					
5.	Fungsi dalam website telah memenuhi kebutuhan pengguna					
6.	Tombol sesuai dengan fungsi					

Table 3.2 Kuesioner *real testing*.

Keterangan: 1. SS: Sangat Setuju. 2. S: Setuju. 3. N: Netral. 4. KS: Kurang Setuju. 5. TS: Tidak Setuju.