

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sekolah Menengah Atas Negeri 01 Kasui di Lampung telah lama berdiri sejak 5 Mei 1992. Sekolah yang menerima siswa bary pertahun sekitar 200 siswa ini adalah salah satu sekolah favorit yang cukup banyak diminati. Hingga saat ini SMA N 1 Kasui memiliki siswa aktif sebanyak 623 siswa. Sekolah ini memiliki sebuah perpustakaan yang cukup ramai dikunjungi oleh siswa dan banyak dari mereka datang untuk mengerjakan tugas yang diberikan guru atau untuk meminjam buku. Dengan jumlah koleksi buku sekitar 11.000 eksemplar, perpustakaan ini bisa dikatakan cukup lengkap untuk menjadi bahan pembelajaran siswa. Jumlah kunjungan perhari di perpustakaan ini bisa mencapai 25-30 kunjungan, dan jumlah peminjam buku bisa 3-5 anak. Banyaknya siswa yang meminjam buku membuat petugas perpustakaan mengalami kerepotan dalam mendata buku-buku yang dipinjam, karena sistem yang digunakan masih manual. Bila data yang diolah dan disimpan berjumlah banyak, dengan pembuatan file teks biasa, tentu akan merepotkan untuk pencarian dan pengolahan data lainnya. Dan jika pencatatan data menggunakan buku, ada beberapa resiko yang bisa terjadi seperti hilangnya buku dimana terdapat data siswa yang meminjam buku, terbakar saat terjadi kebakaran di sekolah, basah terkena air hujan karna genteng bocor atau terendam banjir, ditambah tidak adanya data cadangan, belum lagi pembatasan maximal peminjaman hanya 2 buku untuk satu siswa. Sehingga merepotkan petugas perpustakaan untuk mendata ulang siswa yang meminjam buku.

Perpustakaan ini memiliki struktur dengan 3 orang yang memiliki jabatan masing2 yaitu kepala perpustakaan, petugas administrasi, dan petugas pengolahan BP(Bahan Pustaka). Dengan sistem yang masih manual, akan membutuhkan waktu yang lama untuk memasukkan data buku-buku baru, mendata anggota perpustakaan yang baru, proses peminjaman dan pengembalian buku yang dilakukan oleh siswa, ditambah jika buku-buku baru yang biasanya masuk ke sekolah setahun sekali itu banyak jumlahnya, dan siswa yang meminjam buku juga banyak. Tentu petugas perpustakaan akan mengalami kerepotan dengan harus menulis dibuku.

Di era modern sekarang ini, dimana perkembangan teknologi semakin maju, tentunya sangat penting bagi kita untuk mengikuti perkembangan. Karna pastinya akan muncul banyak persaingan diberbagai bidang, misalnya di bidang pendidikan. Pendidikan adalah pembelajaran pengetahuan, keterampilan, dan kebiasaan sekelompok orang yang diturunkan dari satu generasi ke generasi berikutnya melalui pengajaran, pelatihan, atau penelitian. Pendidikan sering terjadi dibawah bimbingan orang lain, tetapi juga memungkinkan secara otodidak. Setiap pengalaman yang memiliki efek formatif pada cara orang berpikir, merasa, atau tindakan dapat dianggap pendidikan. Pendidikan umumnya dibagi kedalam beberapa tahap seperti prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah dan kemudian perguruan tinggi, universitas atau magang.

Perkembangan teknologi juga berpengaruh terhadap bidang pendidikan, misalnya komputer, komputer dapat digunakan sebagai media untuk mendapatkan informasi dan sebagai sarana untuk menunjang suatu pekerjaan agar pekerjaan tersebut dapat dilakukan secara efektif dan efisien. Saat ini pendidikan di sekolah memerlukan adanya efisiensi dan efektifitas kerja yang dihasilkan dengan menggunakan komputer untuk menunjang berbagai pekerjaan di sekolah seperti misalnya perpustakaan.

Dengan dibuatnya aplikasi untuk perpustakaan yang berbasis desktop ini, maka dapat mempermudah pekerjaan petugas perpustakaan dalam hal pengolahan data yang ada diperpustakaan tersebut, agar lebih efektif dan efisien serta aman. Berdasarkan hal-hal diatas, penulis membuat laporan penelitian yang berjudul “Administrasi Perpus SMA Negeri 1 Kasui”.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan bagaimana merancang suatu sistem dengan mengembangkan sebuah aplikasi administrasi perpustakaan berbasis aplikasi *desktop* yang dapat digunakan sebagai program pengolahan data, sehingga mempermudah petugas perpustakaan dalam mendata buku, mendata petugas perpustakaan, melakukan peminjaman buku mengetahui siapa yang telat mengembalikan buku, membuat laporan digital serta mengurangi resiko seperti hilang, terbakar, dan basah.

1.3. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk :

1. Merancang sebuah sistem yang memungkinkan pengguna mengolah data, seperti mendata peminjam, mendata petugas perpustakaan, mendata buku, membuat laporan, dan membatasi jumlah peminjam, serta mengetahui siswa yang telat mengembalikan buku.

2. Mengimplementasikan aplikasi *Administrasi Perpustakaan SMA N 01 Kasui* dengan membangun aplikasi tersebut sesuai permasalahan yang ada.

3. Menguji serta memastikan bahwa aplikasi *Administrasi Perpustakaan SMA N 01 Kasui* dapat berjalan dengan baik.

1.4. Manfaat Penelitian

Dengan dilaksanakannya kegiatan ini akan diperoleh manfaat antara lain :

1. Memudahkan petugas perpustakaan dalam melakukan pengolahan data, seperti data buku dan petugas perpustakaan.

2. Mengurangi resiko terjadinya kehilangan data, terbakar, atau basah jika data disimpan dalam buku.

1.5. Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini, untuk memudahkan dalam hal penyusunan, penulis membaginya kedalam beberapa bab. Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pelaksanaan penelitian secara umum. Pada bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan teori-teori yang menjadi acuan dalam penulis, yaitu mulai dari penjelasan tentang teknologi, penjelasan tentang teori yang digunakan dalam membangun aplikasi hingga pada *database* yang digunakan.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi analisis kebutuhan dalam membangun aplikasi, analisis sistem yang sedang berjalan pada aplikasi apakah sesuai dengan metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan mengenai implementasi sistem dan hasil pengujian sistem yang telah dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran yang dibutuhkan dari hasil penelitian yang telah dibuat.

DAFTAR PUSTAKA