

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Di zaman globalisasi sekarang ini, perkembangan teknologi sangat pesat sehingga manusia dituntut agar dapat mengikuti perkembangannya dan berusaha mendapatkan informasi yang terbaru. Untuk memperoleh informasi tersebut, setiap orang dapat melakukan berbagai cara, misalnya media cetak, media elektronik dan media lainnya. Namun pada umumnya masyarakat sekarang lebih tertarik mencari informasi dari internet. Internet adalah salah satu media penyampaian informasi yang sudah global dan digunakan oleh seluruh dunia.

Hampir segala jenis informasi sudah tersedia lewat media internet, termasuk informasi mengenai zakat dan bagaimana perhitungan zakat. Zakat adalah salah satu dari rukun agama islam yang wajib dilaksanakan oleh umat Nya jika sudah memenuhi persyaratan yang ditentukan. Fenomena yang berkembang pada masyarakat Indonesia sekarang adalah kurangnya pemahaman tentang pelaksanaan salah satu kewajiban muslim yaitu membayar zakat. Masyarakat kita sering mengalami kebingungan tentang perhitungan, batas harta yang wajib dikeluarkan zakatnya dan waktu seharusnya zakat di keluarkan. Karena kurangnya pemahaman masyarakat tentang zakat maka diperlukan alat untuk memfasilitasi yang bertujuan mempermudah masyarakat dalam penghitungan, batas harta yang wajib dikeluarkan zakatnya, dan waktu seharusnya zakat di keluarkan. Sudah banyak situs yang menyediakan jasa untuk perhitungan zakat individu maupun organisasi, namun banyaknya informasi mengenai data pendapatan yang harus di masukkan

dalam menghitungnya dan sistem perhitungan yang hanya bisa diakses dengan media internet membuat sebagian masyarakat jadi malas karena dianggap kurang praktis dan kurangnya kemudahan dalam akses. Menyadari akan pentingnya sebuah inovasi untuk memudahkan masyarakat dalam menghitung zakat mal, maka dibuatlah Tugas Akhir dengan judul “PERANCANGAN APLIKASI PERHITUNGAN ZAKAT FITRAH DAN ZAKAT MAL BERBASIS ANDROID”. Dimana dengan aplikasi tersebut masyarakat bisa dengan mudah menghitung berapa zakat yang harus dibayarkan dalam setahun dan bisa mengatur waktu untuk mengingatkan kapan harus membayarkan zakat tersebut. Pembuatan aplikasi yang ditujukan untuk ponsel selular bertujuan agar memberi kemudahan akses kepada masyarakat karena hampir setiap individu sudah pasti mempunyai ponsel selular pada jaman modern ini sehingga bisa melakukan perhitungan zakat dimanapun dan juga tidak membutuhkan koneksi internet untuk mengakses aplikasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan dari latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan bahwa masalah yang melatar belakang pada tugas akhir ini adalah:

1. Bagaimana membangun suatu aplikasi menghitung zakat fitrah dan zakat mal dengan menggunakan bahasa pemrograman java.
2. Bagaimana membangun suatu aplikasi perhitungan zakat yang sesuai dengan hukum islam yang tertulis di dalam Al-Qur'an dan hasilnya akurat sehingga bisa dipastikan tidak ada kesalahan perhitungan zakat

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan-batasan masalah yang dibuat agar dalam pengerjaan Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan baik dan supaya tidak terjadi pelebaran permasalahan adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya untuk perhitungan zakat fitrah dan zakat mal.
2. Aplikasi ini hanya dapat menghitung zakat selama satu tahun,tidak bisa digunakan untuk menghitung zakat secara periode.
3. Nisab yang digunakan untuk perhitungan zakat mal profesi adalah beras, untuk perhitungan zakat mal emas yang digunakan adalah emas.
4. Aplikasi perhitungan zakat ini berbasis mobile.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam Tugas Akhir ini adalah untuk:

1. Menyediakan layanan berupa perhitungan zakat dengan tampilan yang mudah digunakan.
2. Memberikan kemudahan bagi user untuk melakukan perhitungan zakat dan menyimpan data.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penulisan Tugas Akhir ini adalah memudahkan masyarakat dalam perhitungan zakat dan user untuk menyimpan data pembayaran.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini secara garis besar akan diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab I menjelaskan mengenai latar belakang pemilihan tema, perumusan masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab II menjelaskan teori-teori yang menjadi acuan dalam penulis, yaitu mulai dari penjelasan tentang teknologi, penjelasan tentang teori yang digunakan dalam membangun aplikasi hingga pada *database* yang akan digunakan.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab III berisi analisis kebutuhan dalam membangun aplikasi, analisis sistem yang sedang berjalan pada aplikasi apakah sesuai dengan metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan. Selain itu terdapat juga rancangan antarmuka untuk aplikasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV menjelaskan mengenai implementasi sistem dan hasil pengujian sistem yang telah dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran yang dibutuhkan dari hasil penelitian yang telah dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar Pustaka menjelaskan mengenai sumber teori yang di ambil oleh penulis.