

BAB IV HASIL DAN IMPLEMENTASI

4.1 Hasil

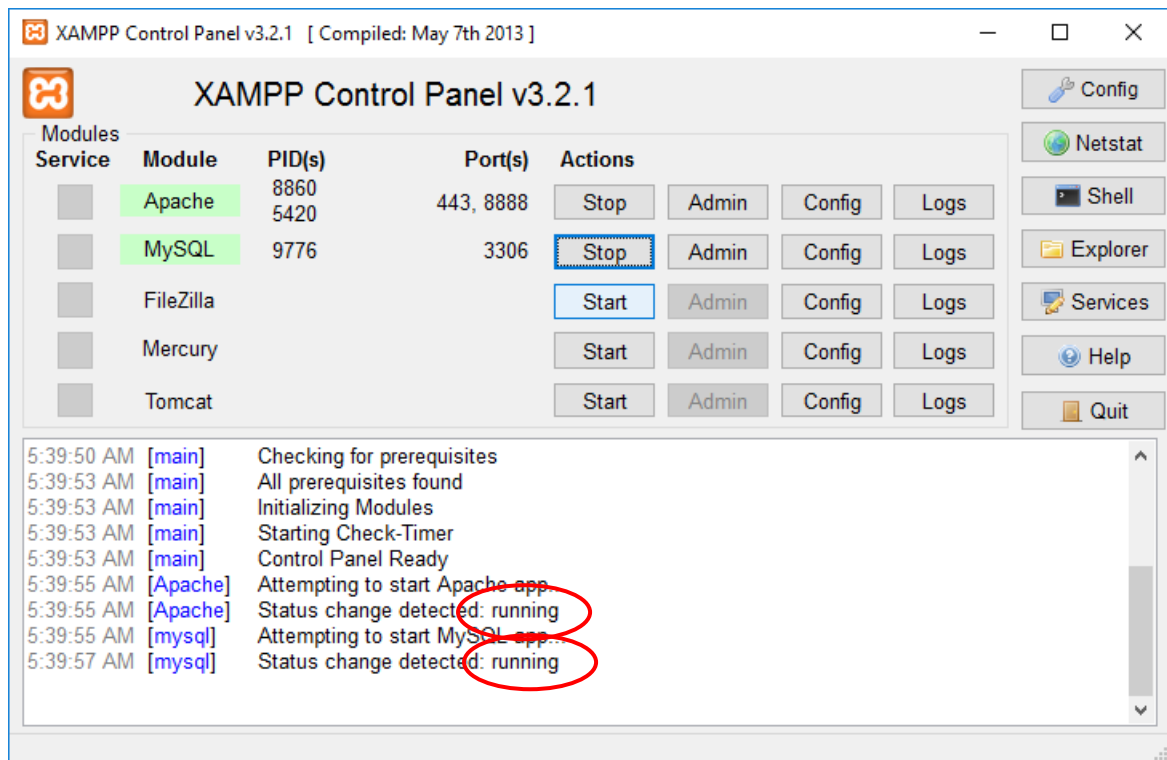
Hasil penelitian berupa sebuah *website* forum diskusi untuk mendukung kegiatan belajar dan bertukar ilmu dilingkungan jurusan Teknologi Informasi. Halaman-halaman *website* secara umum terbagi menjadi 2 (dua) bagian, yaitu:

1. Halaman untuk *member* dan pengunjung untuk melakukan proses diskusi.
2. Halaman untuk admin untuk mengelola topik, subtopik dan *member* serta mengelola *Thread* yang tidak pantas untuk ditampilkan.

4.2 Pembangunan Sistem

4.2.1 Instalasi Aplikasi *Server Local*

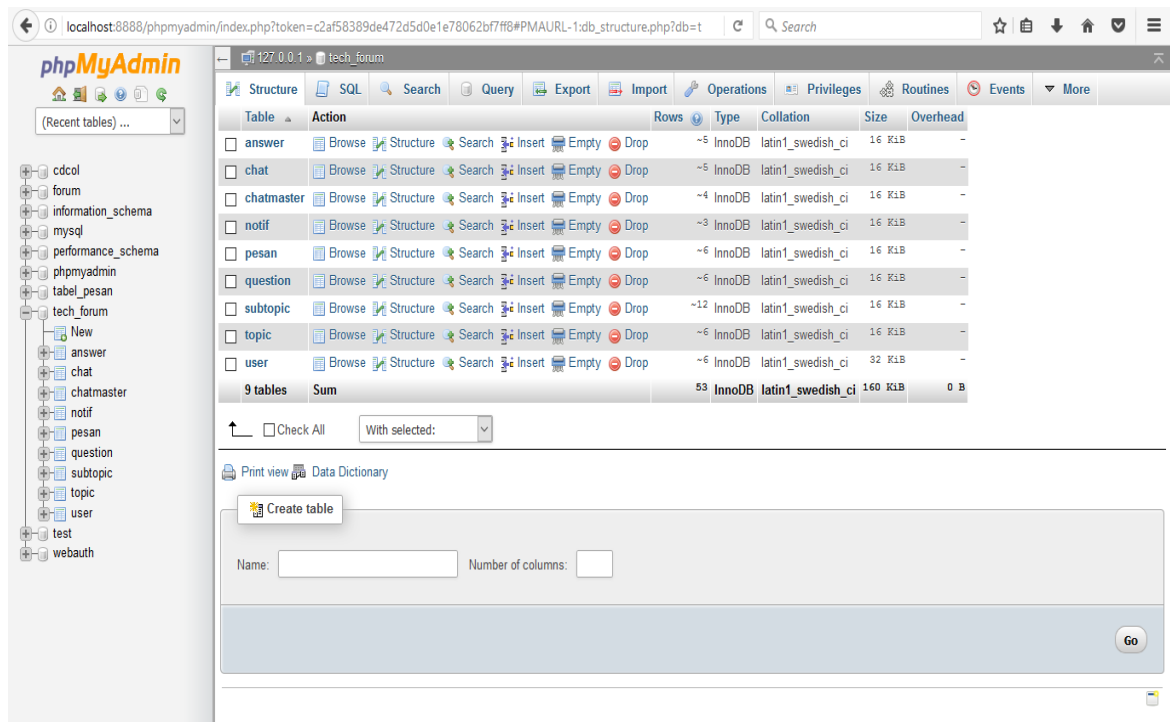
Langkah pertama dalam pembangunan aplikasi ini adalah melakukan instalasi aplikasi *server* local pada Laptop yaitu menggunakan XAMPP. Setelah selesai melakukan instalasi kemudian jalankan aplikasi XAMPP, kemudian jalankan Apache dan MySQL dengan menekan tombol Start, hal ini ditandai dengan tulisan running pada kotak informasi dibagian bawah aplikasi. Tampilan setelah instalasi dan module Apache dan MySQL keadaan running dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4. 1 *Running* Apache dan MySQL di XAMPP

4.2.2 Pembuatan *Database*

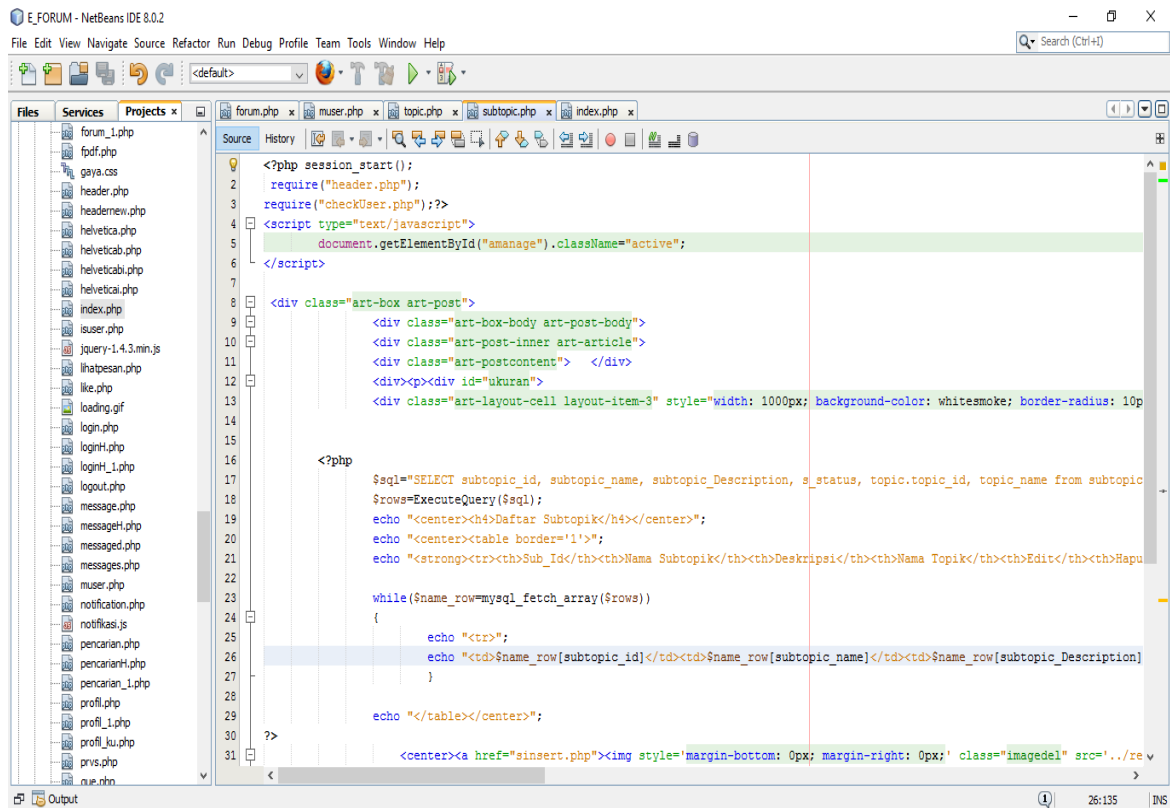
Setelah memastikan bahwa koneksi Apache dan MySQL telah berhasil dijalankan, maka langkah selanjutnya yang harus dilakukan adalah membuat *database* dengan cara membuka *browser* kemudian mengetikkan URL *localhost/phpmyadmin*. Ini adalah URL standart yang digunakan untuk mengakses *phpmyadmin* dalam rangka pembuatan *database*. Pada system yang telah dibangun *database* diberi nama *tech_forum* yang didalamnya berisi tabel *answer*, *chat*, *chatmaster*, *question*, *subtopic*, *topic* dan *user*. Pembuatan *database* dapat dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 Pembuatan *Database* dengan *phpmyadmin*

4.2.3 Coding

Untuk dapat dimengerti oleh mesin, maka peneliti melakukan coding atau menerapkan bahasa pemrograman atau bahasa yang dimengerti oleh mesin. Hal ini perlu dilakukan dalam setiap membangun aplikasi. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam membangun *website* ini adalah bahasa pemrograman PHP. Dalam mengimplementasikan bahasa pemrograman PHP ini peneliti menggunakan IDE atau aplikasi untuk *develop* suatu aplikasi menggunakan Netbeans IDE 8.0.2. Adapun tampilan *coding* menggunakan Netbeans dapat dilihat dari gambar 4.3.



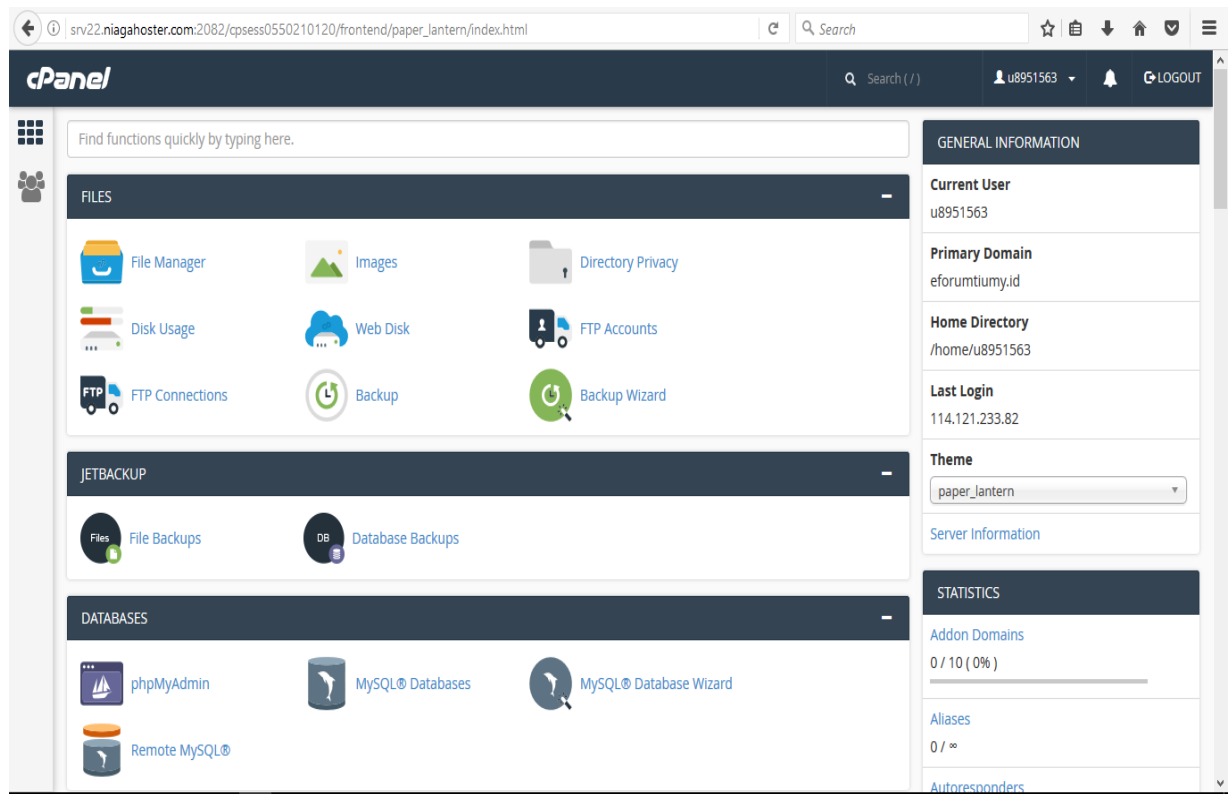
Gambar 4.3 Coding menggunakan IDE Netbeans 8.0.2

4.2.3 Hosting dan Domain

Hosting dan *Domain* merupakan komponen penting pada pembuatan *website*. *Hosting* berguna sebagai pengganti *server local* untuk penyimpanan data dan tampilan yang menggunakan XAMPP sehingga bisa diakses publik dengan koneksi internet. Sedangkan *Domain* berguna sebagai URL atau alamat *website* untuk pemanggilan data tampilan pada *Hosting*. Pada *website* ini, peneliti membeli *Hosting* dan *Domain* di Niagahoster dengan alamat URL *eforumtiumy.id*.

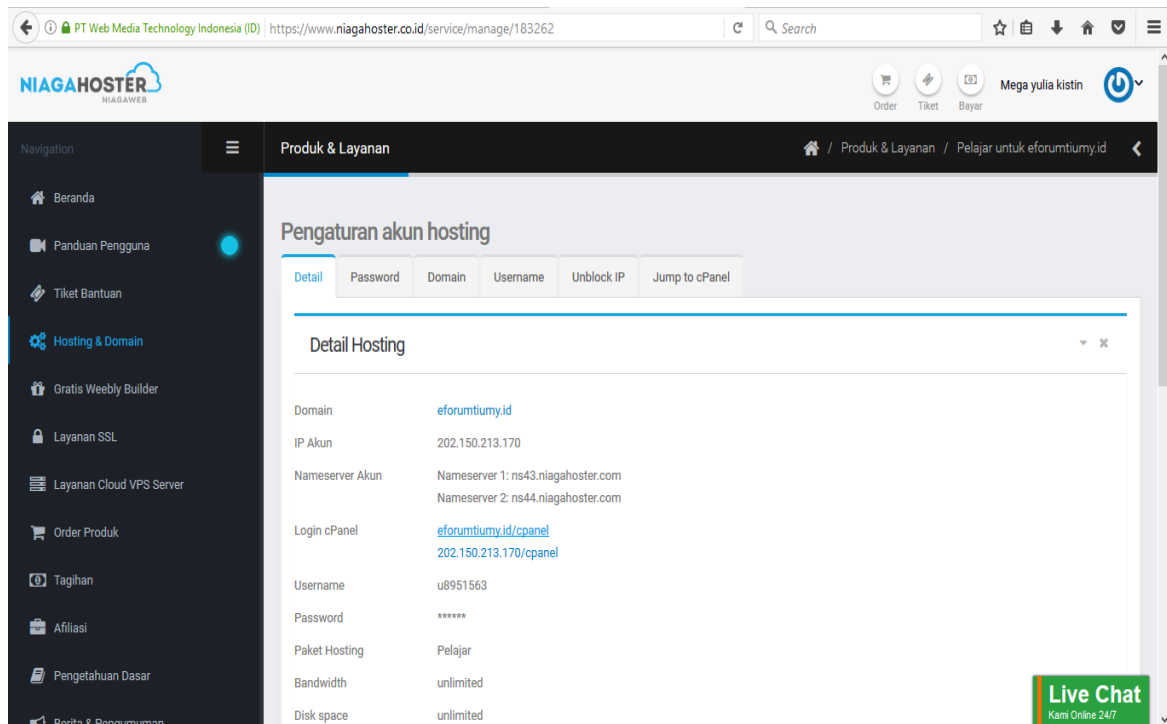
Setelah melakukan pembelian, pembeli akan mendapatkan alamat *cPanel* dan akun *member* di Niagahoster. *cPanel* ini berguna untuk *member* dapat mentransfer atau mengupload tampilan dan *database* kedalam *server cloud* Niagahoster. Pada *cPanel* ini terdapat banyak menu yang dapat digunakan. Yang paling utama adalah menu *File*

Manager tempat untuk memasukkan data tampilan (*user interface*) dan *phpmyadmin* untuk memasukkan atau meng-*import database*. Adapun tampilan *cPanel* dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4. 4 Tampilan *cPanel* pada Niagahoster

Selain itu diberikan akun *member* Niagahoster. Ini berguna untuk layanan *member*. *Member* dapat melihat status *Hosting* dan *Domain* yang dipesan. Pada halaman *member* juga tersedia banyak layanan, seperti bantuan, jenis-jenis layanan serta menu untuk memperpanjang pembelian *Hosting* dan *Domain*. Adapun tampilan halaman akun *member* pada Niagahoster dapat dilihat pada gambar 4.5.

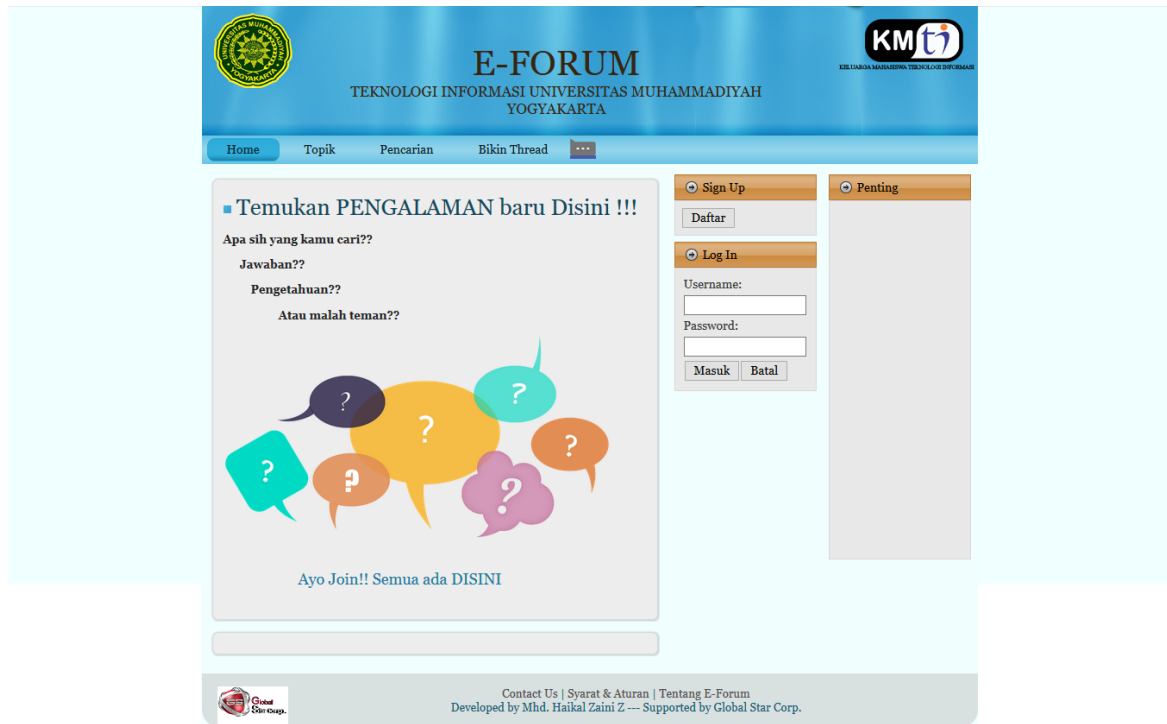


Gambar 4.5 Tampilan Halaman Akun *Member*

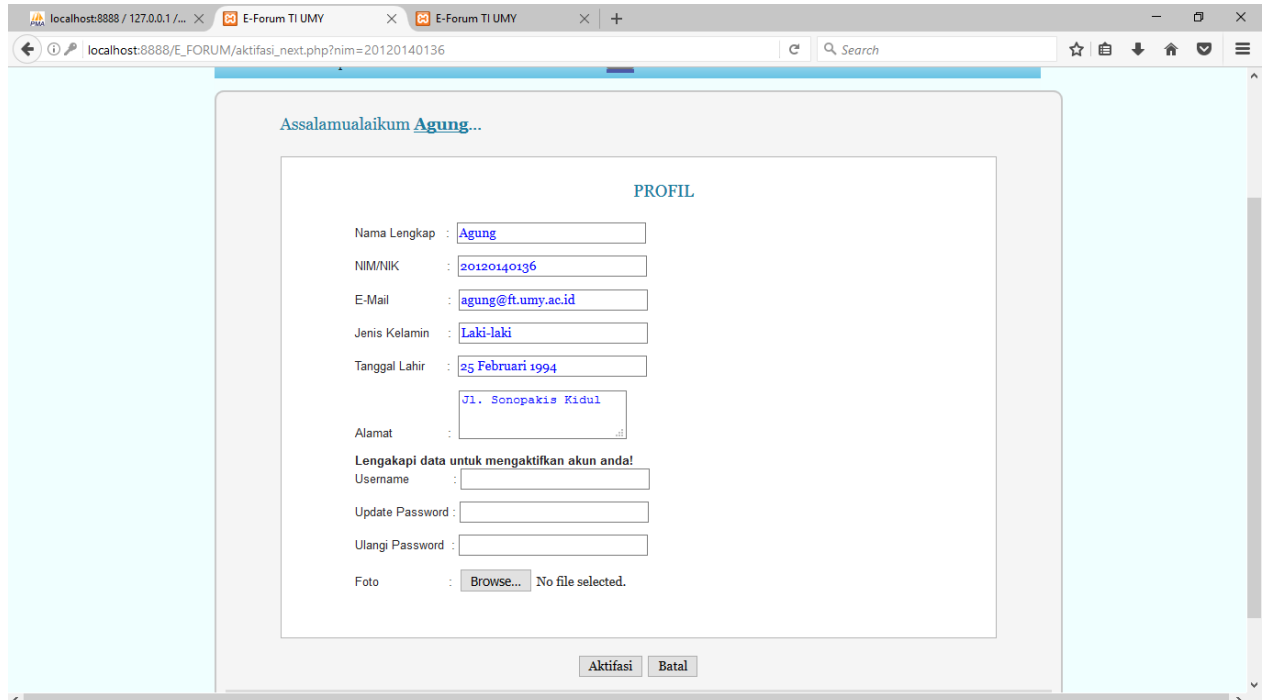
4.3 Impelementasi *User interface Website*

4.3.1 Halaman *Index*

Halaman *index* adalah halaman yang pertama kali muncul ketika pengguna atau *member*, pengunjung dan *administrator* mengakses *website* diskusi *online* ini. Isi pada Body halaman ini akan menampilkan beberapa berita terkait dengan civitas akademika di Kampus UMY. Serta terdapat form pengisian *Username* dan *Password* serta tombol yang berguna untuk *Member* dan Admin masuk. Serta tombol daftar untuk mengarahkan pengunjung mengakses halaman pendaftaran. Adapun tampilan halaman *index* bisa dilihat pada gambar 4.6.



Gambar 4. 6 Halaman *Index*



Gambar 4. 7 Halaman Aktifasi Akun

4.3.2 Halaman Aktifasi Akun

Halaman Pendaftaran adalah halaman yang bisa diakses oleh mahasiswa, dosen atau alumni jurusan Teknologi Informasi UMY untuk melakukan aktifasi akun. Data diri otomatis sudah terisi dengan data yang telah disesuaikan ketika mendaftar di UMY. Setelah melakukan aktifasi, maka akun akan disebut menjadi *member* sehingga bisa melakukan aktifitas diskusi. Adapun tampilan halaman pendaftaran bisa dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4. 8 Halaman *Login*

4.3.3 Halaman *Login*

Halaman *Login* adalah halaman yang bisa diakses oleh pengguna atau *member*, pengunjung dan *administrator*. Di halaman inilah seorang *member* untuk verifikasi akun sehingga bisa masuk hak akses untuk melakukan diskusi dengan *member* lain. Adapun tampilan halaman pendaftaran bisa dilihat pada gambar 4.8.

4.3.4 Halaman Home

Halaman *Home* adalah halaman yang bisa diakses oleh pengguna atau *member* dan *administrator*. Di halaman ini terdapat beberapa *thread* ter-update yang dikirim oleh *member*. Adapun tampilan halaman *home* bisa dilihat pada gambar 4.9.



Gambar 4.9 Halaman *Home*

4.3.4 Halaman Topik

Halaman *Topik* adalah halaman yang bisa diakses oleh pengguna atau *member*, pengunjung dan *administrator*. Di halaman ini terdapat daftar dari topik dan hyperlink subtopik yang tersedia di *website* tersebut dan akan menghantarkan ke halaman subtopik yang di-klik. Adapun tampilan halaman topik bisa dilihat pada gambar 4.10.



Gambar 4. 10 Halaman Topik



Gambar 4. 11 Halaman Subtopik

4.3.5 Halaman Subtopik

Halaman Subtopik adalah halaman yang bisa diakses oleh pengguna atau *member*, pengunjung dan *administrator*. Di halaman ini terdapat *Thread* dari subtopik yang dipilih. Didalamnya terdapat tombol *Bikin Thread* yang berguna untuk menghantarkan ke halaman *bikin Thread*. Dan juga terdapat hyperlink judul *Thread* serta nama pengirim yang menghantarkan ke halaman *Thread* atau ke profil nama pengirim tersebut. Adapun tampilan halaman subtopik bisa dilihat pada gambar 4.11.



Gambar 4.12 Halaman Pencarian

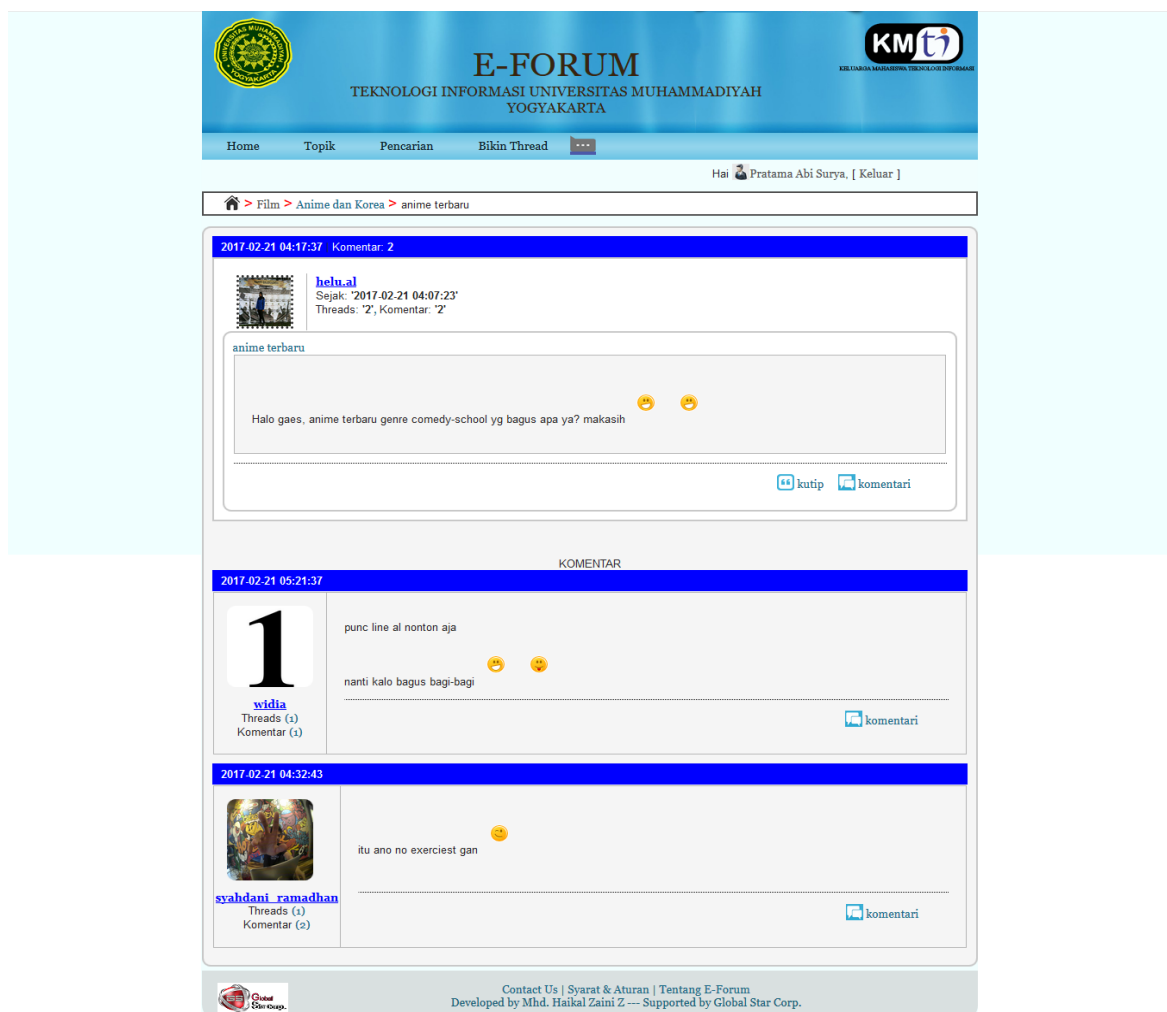
4.3.6 Halaman Pencarian

Halaman Pencarian adalah halaman yang bisa diakses oleh pengguna atau *member*, pengunjung dan *administrator*. Di halaman ini berguna untuk mencari *thread* yang sesuai dengan kata yang diinginkan. Dalam halaman Pencarian ini terdapat tombol *Cari* untuk melakukan pencarian dan kotak untuk memasukkan kata yang ingin dicari. Setelah itu akan muncul *Thread-thread* yang mengandung kata yang dicari tersebut.

Adapun tampilan halaman pencarian bisa dilihat pada gambar 4.12.

4.3.7 Halaman *Thread*

Halaman *Thread* adalah halaman yang bisa diakses oleh pengguna atau *member*, pengunjung dan *administrator*. Di halaman ini ditampilkan sebuah *thread* yang di-post oleh *member* dan juga berisi komentar-komentar dari *thread* tersebut oleh *member* yang lain. Pada Body halaman ini juga terdapat tombol Komentar untuk mengomentari dan tombol Kutip untuk mengutip isi dari *Thread* tersebut. Adapun tampilan halaman *thread* bisa dilihat pada gambar 4.13.



Gambar 4. 13 Halaman *Thread*

4.3.8 Halaman Bikin *Thread*

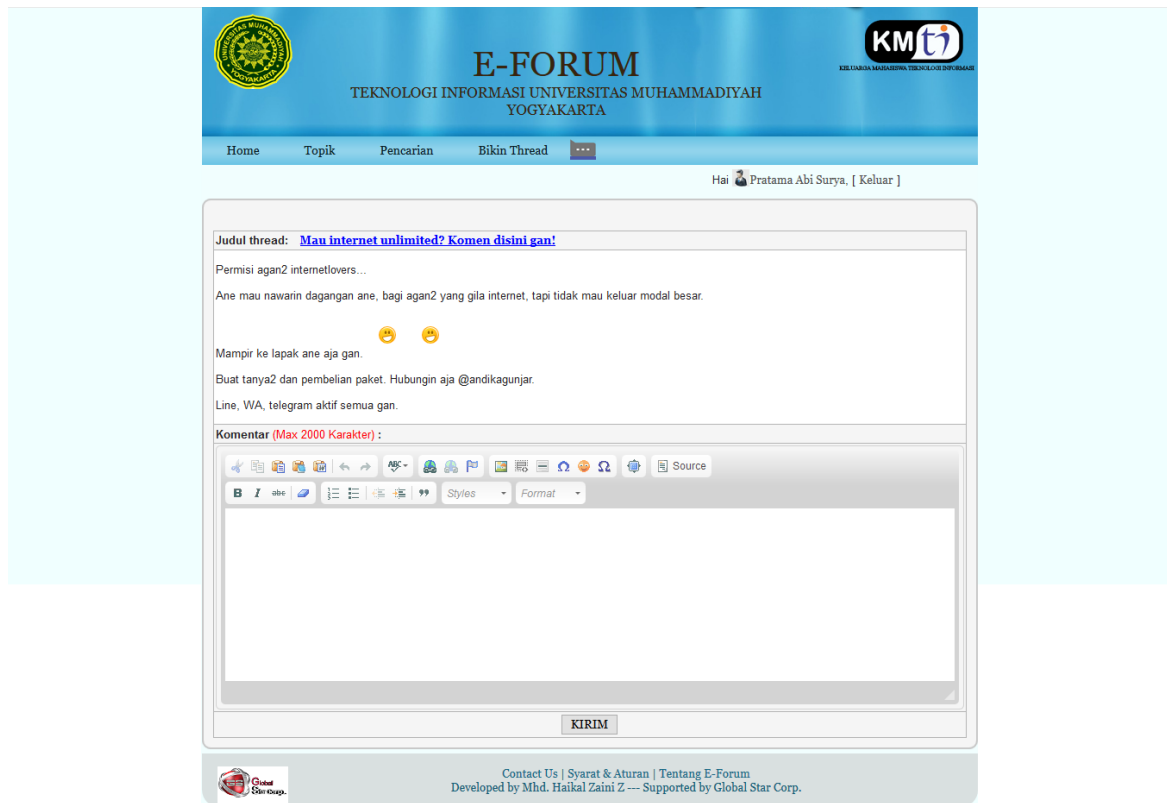
Halaman Bikin *Thread* adalah halaman yang hanya bisa diakses oleh pengguna atau *member* dan *administrator*. Di halaman ini ditampilkan beberapa *textbox* yang berguna untuk menginput judul dan isi *Thread* yang ingin di-post oleh *Member* atau Admin. Dan terdapat juga sebuah tombol untuk mengirim *Thread* tersebut. Adapun tampilan halaman bikin *thread* bisa dilihat pada gambar 4.14.



Gambar 4. 14 Halaman Bikin *Thread*

4.3.9 Halaman Komentar

Halaman Komentar adalah halaman yang hanya bisa diakses oleh pengguna atau *member* dan *administrator*. Di halaman ini ditampilkan beberapa *textbox* yang berguna untuk menginput isi komentar yang ingin kita berikan. Terdapat juga isi dari *Thread* yang ingin dikomentari, sehingga kita lebih mudah untuk memberikan komentar dari *thread* tersebut. Adapun tampilan halaman komentar bisa dilihat pada gambar 4.15.



Gambar 4. 15 Halaman Komentar

4.3.10 Halaman Profil

Halaman Profil adalah halaman yang bisa diakses pengguna atau *member* dan *administrator*. Dalam body halaman ini terdapat informasi data diri *member* dan beberapa tombol. Tombol-tombol itu berfungsi untuk mengetahui informasi dari *thread*, komentar dan pesan dari *member* tersebut. Dibagian atas halaman juga terdapat beberapa *textbox* untuk menginput data diri jika ingin meng-update data serta tombol update untuk menyimpan hasil masukan pada *textbox* tersebut. Adapun tampilan halaman profil bisa dilihat pada gambar 4.16.



Gambar 4. 16 Halaman Profil

4.3.11 Halaman *Manage* Topik

Halaman *Manage* Topik adalah halaman yang hanya bisa diakses *administrator*. Di halaman ini ditampilkan sebuah tabel yang dimana tabel tersebut berisi daftar-daftar dari seluruh topik yang tersedia. Juga terdapat beberapa tombol yang berguna untuk menghapus, mengedit serta menambah topik. Adapun tampilan halaman *manage* topik bisa dilihat pada gambar 4.17.

Home Topik **Manage** Banned Bikin Thread ...

Hai Administrator, [Keluar]

Daftar Topik

Nomor	Nama Topik	Deskripsi	Edit	Hapus
1	Pemograman	Forum diskusi pemograman		
2	Jaringan	Forum diskusi jaringan komputer		
3	Jual Beli Produk IT	Forum diskusi jual beli produk IT		
4	Games	Forum diskusi games		
5	Film	Forum diskusi Film		
6	Tentang IT secara umum	Selain mata kuliah		


Tambah Topik

Contact Us | Syarat & Aturan | Tentang E-Forum
 Developed by Mhd. Haikal Zaini --- Supported by Global Star Corp.

Gambar 4. 17 Halaman *Manage* Topik


4.3.12 Halaman *Manage* Subtopik

Halaman *Manage* Subtopik adalah halaman yang hanya bisa diakses *administrator*. Di halaman ini ditampilkan sebuah tabel yang dimana tabel tersebut berisi daftar-daftar dari seluruh subtopik yang tersedia. Juga terdapat beberapa tombol yang berguna untuk menghapus, mengedit serta menambah subtopik. Adapun tampilan halaman *manage* subtopik bisa dilihat pada gambar 4.18.




E-FORUM

























TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH
YOGYAKARTA



[Home](#) [Topik](#) [Manage](#) [Banned](#) [Bikin Thread](#) [...](#)

Hai  Administrator, [[Keluar](#)]

Daftar Subtopik

Nomor	Nama Subtopik	Deskripsi	S Status	Nama Topik	Edit	Hapus
23	Java	Forum diskusi dan berbagi berita dari dalam maupun luar negeri tentang PEMOGRAMAN menggunakan bahasa JAVA	Matkul	Pemograman		
24	C# dan C++	Forum diskusi dan berbagi berita dari dalam maupun luar negeri tentang PEMOGRAMAN menggunakan bahasa C# dan C++	Matkul	Pemograman		
25	Web	Forum diskusi dan berbagi berita dari dalam maupun luar negeri tentang PEMOGRAMAN berbasis Web	Matkul	Pemograman		
26	Android	Forum diskusi dan berbagi berita dari dalam maupun luar negeri tentang PEMOGRAMAN ANDROID	Matkul	Pemograman		
27	Keamanan dan Jaringan	Forum diskusi dan berbagi berita dari dalam maupun luar negeri tentang Keamanan dan Jaringan	Matkul	Jaringan		
28	CISCO	Forum diskusi dan berbagi berita dari dalam maupun luar negeri tentang Jaringan CISCO dan CISCO Academy (Netacad)	Matkul	Jaringan		
29	Jual Beli	Forum diskusi dan berbagi berita dari dalam maupun luar negeri tentang Jual Beli produk Teknologi	Umum	Jual Beli Produk IT		
30	DOTA	Forum diskusi dan berbagi berita dari dalam maupun luar negeri tentang Game Dota	Hiburan	Games		
31	Point Blank	Forum diskusi dan berbagi berita dari dalam maupun luar negeri tentang Game Point Blank	Hiburan	Games		
32	Box Office	Forum diskusi dan berbagi berita dari dalam maupun luar negeri tentang Film Box Office	Hiburan	Film		
33	Anime dan Korea	Forum diskusi dan berbagi berita dari dalam maupun luar negeri tentang Film Anime dan Korea	Hiburan	Film		
34	Teknologi Informasi	Forum diskusi dan berbagi berita dari dalam maupun luar negeri apapun tentang Teknologi Informasi	Umum	Tentang IT secara umum		

[+ Tambah Subtopik](#)

[Contact Us](#) | [Syarat & Aturan](#) | [Tentang E-Forum](#)
 Developed by Mhd. Haikal Zaini --- Supported by Global Star Corp.

Gambar 4. 18 Halaman *Manage* Subtopik

4.3.13 Halaman *Manage Member*

Halaman *Manage Member* adalah halaman yang hanya bisa diakses *administrator*. Di halaman ini ditampilkan sebuah tabel yang dimana tabel tersebut berisi daftar-daftar dari seluruh pengguna atau *member* yang terdaftar. Juga terdapat beberapa tombol yang berguna untuk menghapus dan mengedit *member*. Adapun tampilan halaman *manage member* bisa dilihat pada gambar 4.19.

Daftar Member

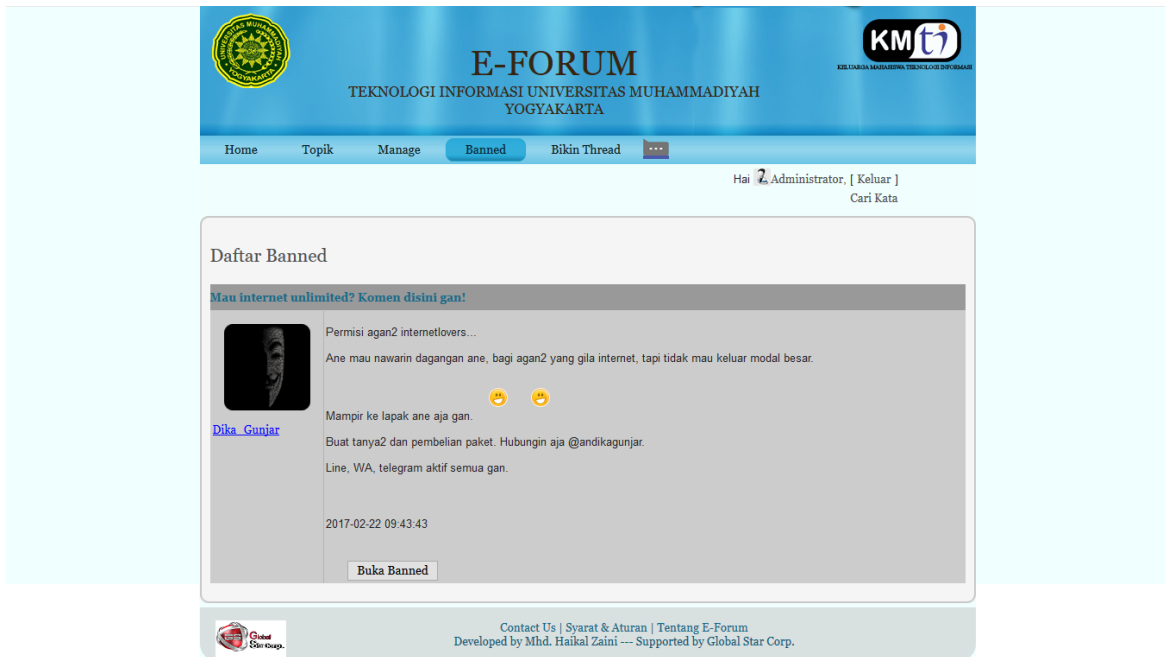
User ID	Username	Nama	Alamat	Edit	Hapus
8	teguh	teguh khairadi	jl. mataram		
9	Sapri	Sapriyanto	Jl. Sudirman		
12	abi	Pratama Abi Surya	Jl. K.H. Ahmad Dahlan		
91	syahdani_ramadhan	syahdani ramadhan	jl sunan kudus		
92	helu.al	Alnadya Yosabrangka Aura	teritip, balikpapan timur		
93	widia	widia astuti	rukeman rt.03 kasihan bantul		
94	teguh_khairadi	Muhammad teguh khairadi	Jalan sonopaki kidul yogyakarta		
95	Dika_Gunjar	Kahar Miyandika	Jalan. Sonosewu		
96	iqbal	mochammad iqbal baharazka	kendal		
97	Lypfthm	Fahmi yazid	Kaihan		
98	Haikal Zaini	Mhd. Haikal Zaini Z	Jalan Sonopakis Kidul		

[Contact Us](#) | [Syarat & Aturan](#) | [Tentang E-Forum](#)
 Developed by Mhd. Haikal Zaini --- Supported by Global Star Corp.

Gambar 4. 19 Halaman *Manage Member*

4.3.14 Halaman *Banned*

Halaman *Banned* adalah halaman yang hanya bisa diakses *administrator*. Di halaman ini berisi daftar *thread* yang terkena *banned* dan tombol yang berfungsi untuk membuka *banned*. Pada halaman ini juga *textbox* untuk mencari kata yang tidak sesuai dengan ketentuan, sehingga memudahkan admin untuk mengetahui *thread-thread* yang melanggar ketentuan. Adapun tampilan halaman *banned* bisa dilihat pada gambar 4.20.



Gambar 4. 20 Halaman *Banned*



Gambar 4. 21 Halaman *Chatbox*

4.3.15 Halaman *Chatbox*

Halaman *Chatbox* adalah halaman yang hanya bisa diakses *member* dan *administrator*. Di halaman ini berisi daftar pesan yang saling dikirimkan antar *member*. Pada halaman ini juga terdapat *textbox* untuk meng-*input* masukan pesan yang akan dikirim serta tombol kirim yang akan mengirim masukan pada *textbox* tersebut. Adapun tampilan halaman *chatbox* bisa dilihat pada gambar 4.21.



Gambar 4. 22 Halaman Tentang E-Forum

4.3.16 Halaman Tentang E-Forum

Halaman Tentang E-Forum adalah halaman yang bisa diakses oleh pengguna atau *member*, pengunjung dan *administrator*. Di halaman ini berisi sedikit mengenai latarbelakang dari pembentukan *website* diskusi *online* ini. Adapun tampilan halaman tentang e-forum bisa dilihat pada gambar 4.22.

4.3.17 Halaman Syarat dan Ketentuan

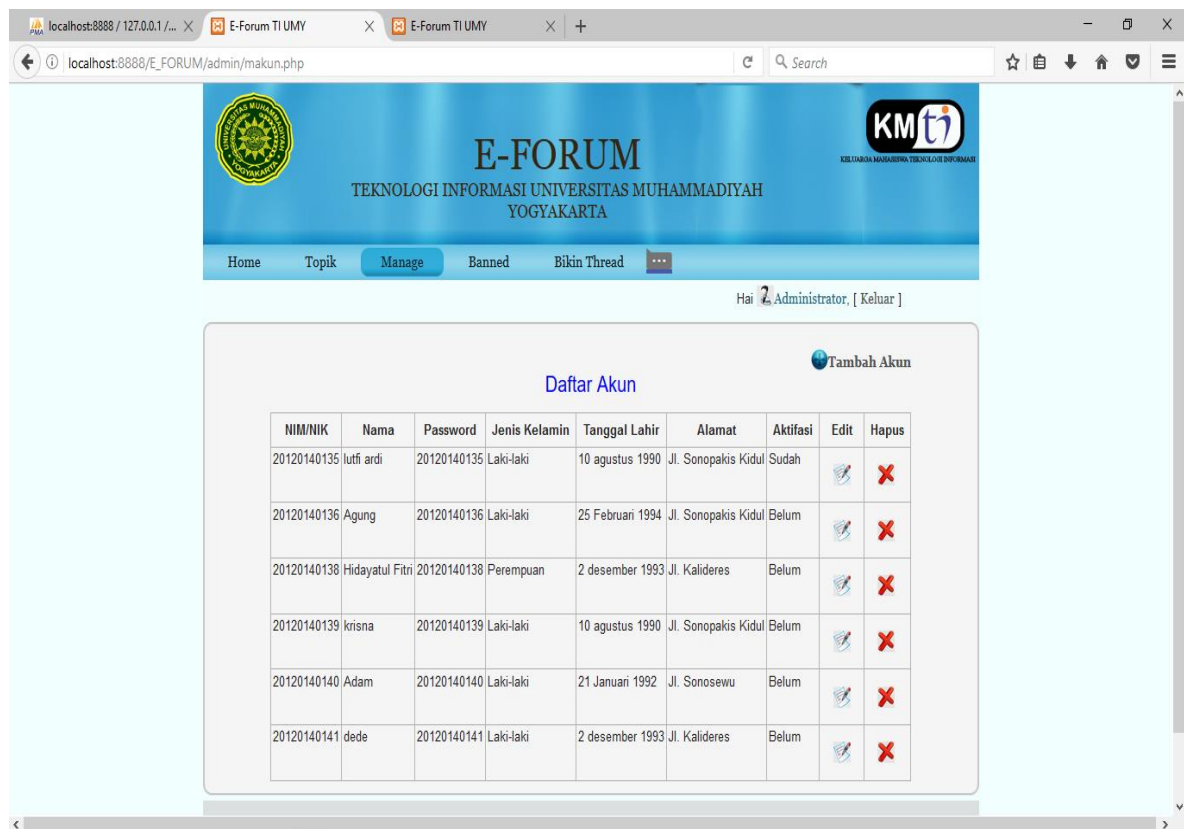
Halaman Syarat dan Ketentuan adalah halaman yang bisa diakses oleh pengguna atau *member*, pengunjung dan *administrator*. Pada halaman ini berisi syarat-syarat apa saja yang dibutuhkan untuk mendaftar sebagai pengguna atau *member* dan juga berisi ketentuan yang harus diaati oleh pengguna ketika melakukan aktivitas diskusi. Ini berguna untuk menjadi benteng dalam menuangkan ide dan komentar, sehingga isi dari *thread* dan komentar tidak menghina atau menjatuhkan SARA (Suku, Agama, Ras dan Antargolongan). Dan apabila pengguna melanggar ketentuan postingan akan di-*banned* (tidak ditampilkan). Adapun tampilan halaman syarat dan ketentuan bisa dilihat pada gambar 4.23.



Gambar 4. 23 Halaman Syarat dan Ketentuan

4.3.18 Halaman *Manage Akun*

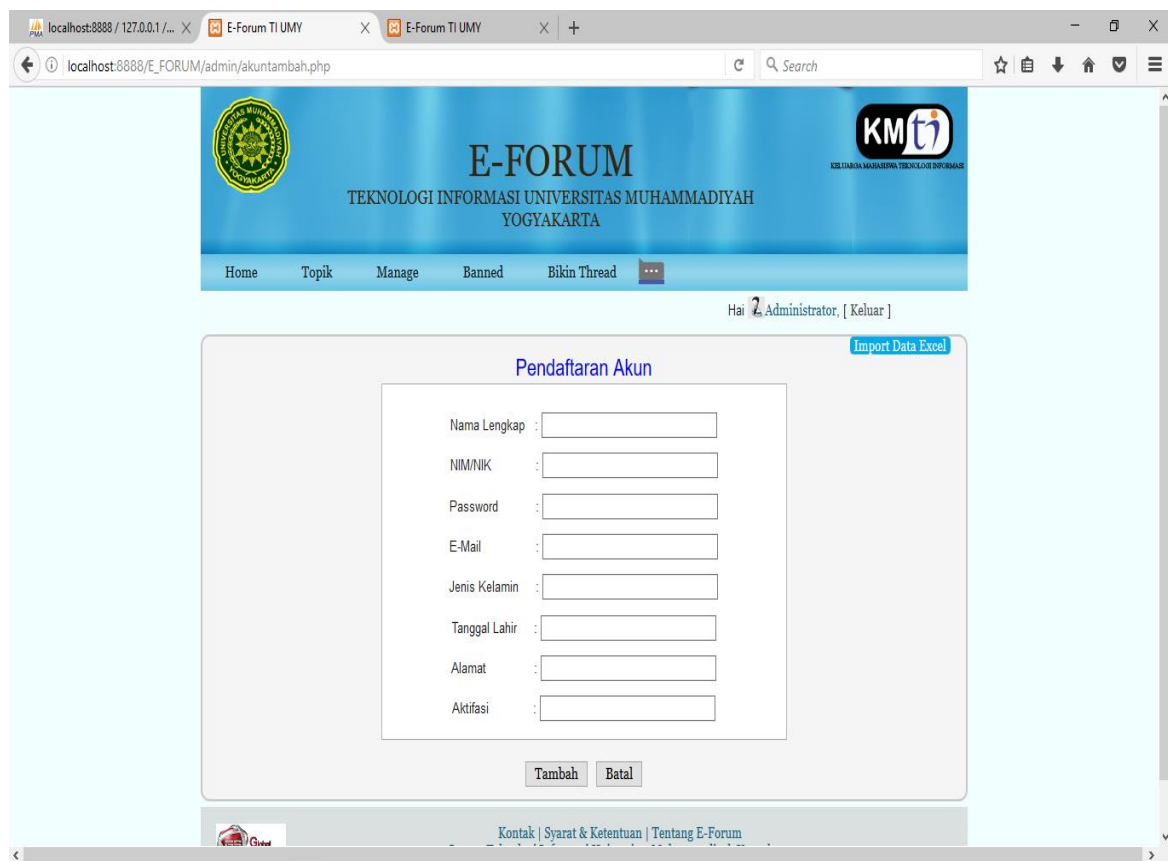
Halaman *Manage Akun* adalah halaman yang hanya bisa diakses *administrator*. Di halaman ini ditampilkan sebuah tabel yang dimana tabel tersebut berisi daftar-daftar dari seluruh akun yang terdaftar. Juga terdapat beberapa tombol yang berguna untuk menghapus, mengedit serta menambah akun. Adapun tampilan halaman *manage* akun bisa dilihat pada gambar 4.24.



Gambar 4. 24 Halaman *Manage Akun*

4.3.19 Halaman Pendaftaran Akun

Halaman Pendaftaran Akun adalah halaman yang hanya bisa diakses *administrator*. Di halaman ini *administrator* mendaftarkan mahasiswa, dosen dan alumni jurusan Teknologi Informasi UMY, dengan data yang sama dengan data akun mahasiswa UMY. Mahasiswa, dosen dan alumni jurusan Teknologi Informasi UMY hanya perlu aktifasi akun yang telah didaftarkan *adiministrator* untuk bisa menjadi *member*. Adapun tampilan halaman pendaftaran akun bisa dilihat pada gambar 4.25.

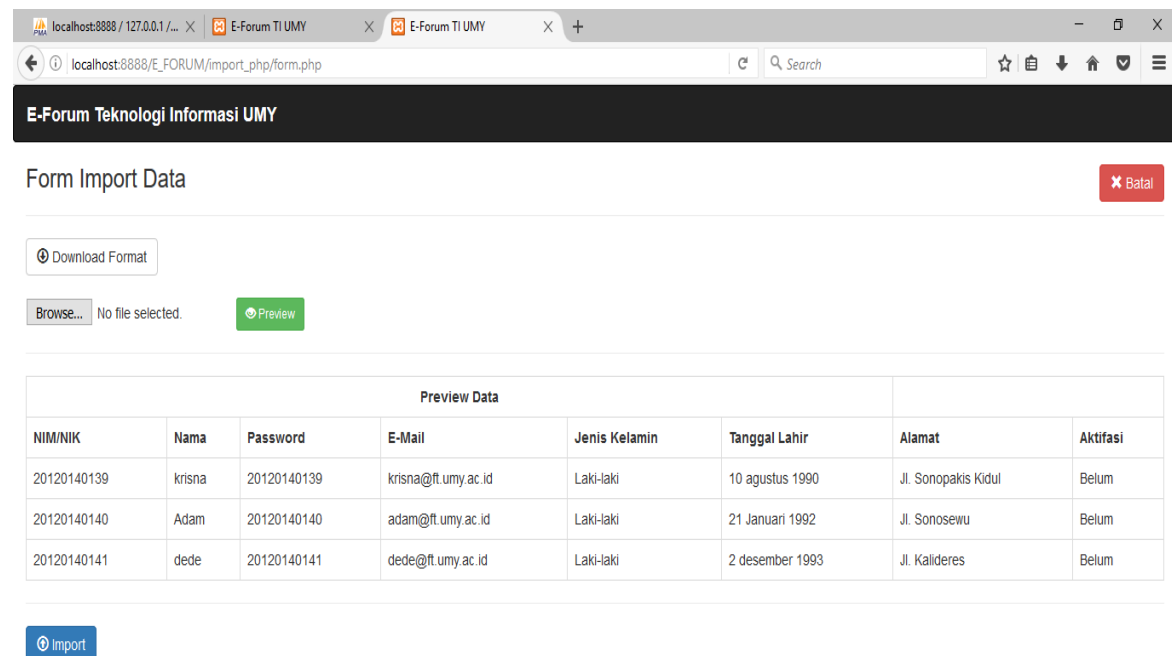


The screenshot shows a web browser window displaying the 'Pendaftaran Akun' (Account Registration) page for administrators. The page header includes the UMY logo, the text 'E-FORUM TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA', and the 'KMTi' logo. A navigation menu contains 'Home', 'Topik', 'Manage', 'Banned', and 'Bikin Thread'. The user is logged in as 'Administrator' with a 'Keluar' (Logout) link. The registration form is titled 'Pendaftaran Akun' and includes an 'Import Data Excel' link. The form fields are: Nama Lengkap, NIM/NIK, Password, E-Mail, Jenis Kelamin, Tanggal Lahir, Alamat, and Aktifasi. At the bottom of the form are 'Tambah' (Add) and 'Batal' (Cancel) buttons. The footer contains 'Kontak | Syarat & Ketentuan | Tentang E-Forum'.

Gambar 4. 25 Halaman Pendaftaran Akun

4.3.20 Halaman *Import Data*

Halaman *Import Data* adalah halaman yang hanya bisa diakses *administrator*. Halaman ini membantu *administrator* untuk mendaftarkan mahasiswa, dosen dan alumni jurusan Teknologi Informasi UMY, dengan data yang sama dengan data akun mahasiswa UMY. *Administrator* dapat meng-*import* data dengan *format* file Excel dengan data yang berisi lebih dari satu akun. Adapun tampilan halaman *import* data bisa dilihat pada gambar 4.26.



Gambar 4. 26 Halaman *Import Data*

4.4 Implementasi Pengujian

Pengujian dilakukan di Kampus Universitas Muhammadiyah Yogyakarta dan Kost salah satu penguji. Penguji berjumlah 10 (sepuluh) orang yang *notabene* adalah mahasiswa jurusan Teknologi Informasi UMY.

Pengujian dilakukan bertujuan untuk melihat hasil eksekusi dan mengetahui fungsionalitas berdasarkan analisis kebutuhan. Pengujian dilakukan dengan 3 (tiga) tahapan, yaitu:

1. Pengujian *User interface* (UI)
2. Pengujian Fungsi Dasar Sistem
3. Pengujian Validasi

Tiap-tiap tahapan memiliki beberapa kasus uji dan hasil yang diharapkan dari tiap kasus uji. Kasus uji dari tiap-tiap tahapan dapat dilihat pada BAB III. Dari semua tahapan pengujian yang dilakukan, semua tahapan pengujian tersebut "Berhasil". Artinya apa yang diharapkan pada tiap kasus uji tercapai. Hasil dari pengujian dapat dilihat dari tabel 4.1, 4.2 dan 4.3.

Tabel 4. 1 Pengujian *User interface*

No	Kasus Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil
Header halaman			
1	Tombol <i>Home</i>	Dapat mengakses halaman <i>Home</i> .	Berhasil
2	Tombol Topik	Dapat mengakses halaman Topik	Berhasil
3	Tombol Pencarian	Dapat mengakses halaman Pencarian	Berhasil
4	Tombol tambah <i>thread</i>	Dapat mengakses halaman tulis <i>thread</i>	Berhasil
5	Tombol notifikasi	Dapat melihat notifikasi <i>thread</i> baru	Berhasil

No	Kasus Uji	Hasil yang diharapkan	
6	Tombol <i>Manage</i> Topik	Dapat mengakses halaman <i>Manage</i> Topik	Berhasil
7	Tombol <i>Manage</i> Subtopik	Dapat mengakses halaman <i>Manage</i> Subtopik	Berhasil
8	Tombol <i>Manage Member</i>	Dapat mengakses halaman <i>Manage Member</i>	Berhasil
9	Tombol <i>Banned</i>	Dapat mengakses halaman <i>Banned</i>	Berhasil
Body Halaman			
Halaman <i>Index</i>			
10	Tombol Daftar	Dapat mengakses halaman pendaftaran.	Berhasil
11	Tombol <i>Login</i>	Dapat mengakses halaman <i>login</i> . Dapat memverifikasi <i>Username</i> dan <i>Password</i> sebelum masuk kehalaman <i>login</i> .	Berhasil
12	<i>Textbox username</i> dan <i>password</i>	Pengguna bisa mengetikkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Berhasil
Halaman Topik			
13	Hyperlink Subtopik	Dapat mengakses halaman Subtopik.	Berhasil
14	Hyperlink judul <i>Thread</i>	Dapat mengakses dan membuka isi halaman <i>Thread</i>	Berhasil
15	Hyperlink nama pengirim <i>Thread</i>	Dapat mengakses halaman profil <i>member</i> yang di-klik	Berhasil
Halaman Pencarian			
16	Tombol Cari	Dapat menampilkan <i>thread</i> dari kata yang dicari	Berhasil
17	<i>Textbox</i> pencarian kata	<i>Member</i> dapat mengetikkan kata yang ingin dicari	Berhasil
18	Hyperlink Judul <i>thread</i>	Dapat mengakses halaman <i>thread</i> .	Berhasil

No	Kasus Uji	Hasil yang diharapkan	
19	Hyperlink nama pengirim <i>thread</i>	Dapat mengakses halaman profil <i>member</i> yang di-klik	Berhasil
Halaman Subtopik			
20	Hyperlink topik	Dapat mengakses halaman topik	Berhasil
21	Hyperlink nama pengirim <i>thread</i>	Dapat mengakses halaman profil <i>member</i> yang di-klik	Berhasil
22	Hyperlink judul <i>thread</i>	Dapat mengakses halaman <i>thread</i> atau membuka isi <i>thread</i>	Berhasil
Halaman <i>Thread</i>			
23	Hyperlink gambar <i>home</i>	Dapat mengakses halaman <i>home</i>	Berhasil
24	Hyperlink judul topic	Dapat mengakses halaman topik	Berhasil
25	Hyperlink judul subtopik	Dapat mengakses halaman subtopik	Berhasil
26	Hyperlink nama pengirim <i>thread</i>	Dapat mengakses halaman profil <i>member</i> yang di-klik	Berhasil
27	Tombol kometari	Dapat mengkses halaman tulis komentar.	Berhasil
Halaman <i>Home</i>			
28	Hyperlink nama <i>member</i>	Dapat mengakses ke halaman profil sendiri.	Berhasil
29	Hyperlink keluar	<i>Member</i> keluar dari <i>login</i> dan mengakses halaman <i>home</i> pengunjung.	Berhasil
30	Hyperlink nama pengirim <i>Thread</i>	Dapat mengakses halaman <i>member</i> yang di-klik	Berhasil
31	Hyperlink judul <i>Thread</i>	Dapat mengakses halaman <i>Thread</i> atau membuka isi <i>Thread</i>	Berhasil
32	Tombol Lihat	Dapat mengakses halaman <i>Thread</i> atau membuka isi <i>Thread</i>	Berhasil

No	Kasus Uji	Hasil yang diharapkan	
33	Tombol Komentari	Dapat mengakses halaman tulis komentar	Berhasil
34	Tombol Kutip	Dapat mengakses halaman kutip <i>Thread</i>	Berhasil
Halaman Register			
35	<i>Textbox</i> input data	<i>Member</i> dapat mengetikkan data diri.	Berhasil
36	Tombol gambar kalender	Dapat menampilkan <i>pop-up</i> kalender dan bisa memilih tanggal	Berhasil
37	Tombol browse foto	Dapat mengakses <i>computer local</i> untuk mengambil foto.	Berhasil
38	Tombol Daftar	Memastikan data semua terisi dan mengakses halaman <i>Login</i>	Berhasil
39	Hyperlink <i>Login</i>	Dapat mengakses halaman <i>Login</i>	Berhasil
Halaman Komentar			
40	<i>Textbox</i> input komentar	<i>Member</i> dapat mengetikkan isi komentar	Berhasil
42	Tombol Insert <i>Code</i>	Dapat menampilkan kotak untuk menyisipkan <i>coding</i> atau <i>code</i>	Berhasil
43	Tombol kirim	Dapat input data kemudian mengakses halaman <i>thread</i> yang dikomentari serta memastikan semua data terisi.	Berhasil
Halaman Bikin <i>Thread</i>			
44	<i>Select Box</i> Subtopik	Dapat menampilkan daftar Subtopik	Berhasil
45	<i>Textbox</i> input judul <i>Thread</i>	<i>Member</i> dapat mengetikkan judul <i>Thread</i>	Berhasil
46	Tombol kirim	Dapat input data kemudian mengakses halaman <i>thread</i> yang serta memastikan semua data terisi.	Berhasil
Halaman Profil			

No	Kasus Uji	Hasil yang diharapkan	
47	Tombol <i>Thread</i>	Dapat menampilkan semua <i>thread</i> dari <i>member</i>	Berhasil
48	Tombol Komentor	Dapat menampilkan semua komentar dari <i>member</i>	Berhasil
49	Tombol Pesan	Dapat menampilkan semua pesan	Berhasil
50	Tombol <i>Banned</i>	Dapat menampilkan daftar <i>Thread</i> yang di- <i>Banned</i>	Berhasil
51	<i>Textbox</i> data diri	<i>Member</i> dapat mengetikkan data diri	Berhasil
52	Tombol Update	Dapat memastikan semua data terisi dan me- <i>refresh</i> halaman Profil.	Berhasil
Halaman <i>Manage</i> Topik			
53	Tombol Edit	Dapat mengakses halaman edit topik	Berhasil
54	Tombol Hapus	Dapat menghapus topik	Berhasil
Halaman <i>Manage</i> Subtopik			
55	Tombol Edit	Dapat mengakses halaman edit subtopik	Berhasil
56	Tombol Hapus	Dapat menghapus subtopik	Berhasil
Halaman <i>Manage</i> Member			
57	Tombol Edit	Dapat mengakses halaman edit <i>member</i>	Berhasil
58	Tombol hapus	Dapat menghapus <i>member</i>	Berhasil
Halaman <i>Banned</i>			
59	Hyperlink cari	Dapat mencari <i>Thread</i> yang mengandung kata	Berhasil
60	<i>Textbox</i> pencarian kata	Admin dapat mengetikkan kata yang ingin dicari	Berhasil
61	Tombol Buka <i>Banned</i>	Dapat membuka <i>banned</i> dari <i>thread</i> yang di- <i>banned</i> .	Berhasil

No	Kasus Uji	Hasil yang diharapkan	
62	Tombol <i>Banned</i>	Dapat mem- <i>banned Thread</i>	Berhasil
Footer Halaman			
63	Tombol Kontak	Dapat mengakses halaman kontak admin <i>website</i>	Berhasil
64	Tombol Syarat dan Ketentuan	Dapat mengakses halaman syarat dan ketentuan <i>website</i>	Berhasil
65	Tombol Tentang	Dapat mengakses halaman tentang <i>website</i>	Berhasil

Tabel 4. 2 Pengujian Fungsi Dasar Sistem

No	Kasus Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Pengujian fungsi daftar <i>member</i>	Sistem dapat menyimpan data <i>member</i> yang ditambahkan	Berhasil
2	Pengujian fungsi penambahan <i>thread</i>	Sistem dapat menyimpan data <i>thread</i> yang ditambahkan jika kurang dari 2000 karakter dan memberikan notifikasi jika melebihi	Berhasil
3	Pengujian fungsi penambahan komentar	Sistem dapat menyimpan data komentar yang ditambahkan jika kurang dari 2000 karakter dan memberikan notifikasi jika melebihi	Berhasil
4	Pengujian fungsi pesan	Sistem dapat menyimpan pesan yang dikirimkan	Berhasil
5	Pengujian fungsi update profil	Sistem dapat mengupdate profil	Berhasil
6	Pengujian fungsi insert <i>code</i>	Sistem dapat menambahkan <i>code</i> pada <i>thread</i> yang ditambahkan	Berhasil
Untuk <i>Administrator</i>			
1	Pengujian penambahan topik	Sistem dapat menambahkan topik	Berhasil

No	Kasus Uji	Hasil yang diharapkan	
2	Pengujian penambahan subtopik	Sistem dapat menambahkan subtopik	Berhasil
3	Pengujian Edit dan hapus topik	Sistem dapat mengupdate data yang di- <i>edit</i> dan menghapus topik	Berhasil
4	Pengujian edit dan hapus subtopik	Sistem dapat mengupdate data yang di- <i>edit</i> dan menghapus subtopik	Berhasil
5	Pengujian edit dan hapus <i>member</i>	Sistem dapat mengupdate data yang di- <i>edit</i> dan menghapus <i>member</i>	Berhasil
6	Pengujian <i>banned thread</i>	Sistem dapat membanned <i>thread</i> (merubah status <i>thread</i> menjadi <i>banned</i>) sehingga <i>thread</i> tidak ditampilkan	Berhasil
7	Pengujian pencarian kata	Sistem dapat mencari kata yang di input oleh <i>member</i>	Berhasil

Tabel 4. 3 Pengujian Validasi

No	Kasus Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Validasi jika <i>username</i> dan atau <i>password</i> dihalaman logi tidak sesuai atau tidak diisi	Sistem dapat menampilkan pesan dan peringatan bahwa <i>username</i> dan atau <i>password</i> yang dinput salah atau tidak diisi.	Berhasil
2	Validasi bila input NIM mahasiswa salah	Sistem dapat menampilkan pesan bahwa NIM yang dimasukkan tidak sesuai dengan struktur NIM TI UMY	Berhasil
3	Validasi bila input <i>thread</i> dan komentar melebihi 2000 karakter	Sistem tidak menambahkan <i>thread</i> atau komentar ke <i>database</i> dan akan tetap dihalaman <i>thread</i> atau komentar dan menampilkan pesan	Berhasil
4	Validasi <i>username</i> dan NIM di halaman pendaftaran	Sistem akan menampilkan pesan bahwa <i>username</i> dan NIM sudah dipakai atau NIM tidak sesuai dengan struktur NIM TI UMY	Berhasil

No	Kasus Uji	Hasil yang diharapkan	
5	Validasi data tidak kosong dihalaman pendaftaran	Sistem akan menampilkan pesan kalau ada data yang tidak diisi.	Berhasil